

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini telah memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia teknologi informasi dan telekomunikasi. Munculnya beragam aplikasi memberikan pilihan dalam peningkatan kinerja suatu pekerjaan, baik yang bersifat *desktop based*, *web based* hingga yang sekarang ini munculnya aplikasi-aplikasi baru yang berjalan dalam *mobile device* atau *handphone*.

Pengguna *handphone* di Indonesia mengalami peningkatan yang pesat. Berdasarkan survey yang dilakukan oleh Niesel pada tahun 2011, Indonesia merupakan negara di Asia yang mengalami peningkatan jumlah pengguna *handphone* terbesar. Berdasarkan survey tersebut, Indonesia mengalami kenaikan pengguna *handphone* selama 30 persen dalam kurun waktu empat tahun terakhir.

Tradisi memasak merupakan salah satu bagian dari budaya masyarakat Indonesia. Tradisi memasak bagi masing – masing daerah atau negara akan mewakili budaya makan bagi daerah tersebut, artinya tradisi memasak dapat menjadi ciri khas suatu daerah yang membedakan daerah tersebut dengan daerah yang lain.

Belajar memasak bagi sebagian orang merupakan serangkaian proses yang sulit. Pembelajaran memasak secara konvensional seringkali membuat pembelajaran memasak terasa lebih sulit bagi seorang pemula. Salah satu contoh sistem pembelajaran memasak konvensional adalah buku resep. Beberapa masalah

yang ditimbulkan pembelajaran menggunakan buku resep antara lain bentuk dari beberapa buku resep yang sulit untuk dibawa ketika proses pembelajaran memasak sedang berlangsung. Hal ini akan mengurangi konsentrasi seorang pemula yang ingin belajar memasak. Selain itu, sebuah buku resep kurang *fleksibel* untuk dibawa kemana – mana. Terkadang seseorang yang ingin belajar memasak menggunakan buku resep merasa enggan untuk membawa dan membaca buku resep di sembarang tempat.

Penulis mengharapkan aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis J2ME diharapkan dapat memperbaiki sistem pembelajaran memasak konvensional. Dengan menggunakan aplikasi ini pihak - pihak yang ingin belajar memasak dapat melakukan proses pembelajaran memasak dimanapun. Melalui aplikasi ini informasi yang berkaitan dengan pembelajaran memasak akan disajikan baik dalam bahasa Indonesia maupun dalam bahasa Inggris. Aplikasi ini akan dipasang di *handphone* sehingga sangat fleksibel untuk digenggam ketika proses memasak sesungguhnya sedang berlangsung sehingga pengguna aplikasi ini tidak akan merasa kesulitan dalam membaca resep sekaligus mempraktekkan apa yang ditulis dalam resep pada aplikasi ini. Selain itu, aplikasi ini menggunakan *database server* sehingga resep makanan dapat diperbaharui oleh admin kapanpun dan langsung dapat dinikmati oleh pengguna aplikasi ini.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian yang dikemukakan di atas, maka masalah yang akan diteliti dirumuskan sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis J2ME sebagai *client*.
- b. Bagaimana membuat *server* untuk aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis PHP.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis J2ME adalah sebagai berikut :

- a. Aplikasi ini hanya menampilkan jenis – jenis alat untuk memasak, bumbu masakan, proses memasak, resep masakan dan tips berguna seputar dunia memasak.
- b. Aplikasi ini hanya berjalan pada *handphone* yang terhubung dengan jaringan internet dan membutuhkan memori kurang lebih 512 Kb.
- c. Aplikasi ini hanya berjalan pada *handphone* yang mendukung MIDP 2.0 dan CLDC 1.1.
- d. Aplikasi ini mendukung dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris.
- e. Calon pelanggan harus melakukan registrasi terlebih dahulu untuk dapat menggunakan aplikasi ini.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis J2ME.

1.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah mempermudah pengguna dalam proses pembelajaran memasak dengan menyajikan informasi dalam dua bahasa yaitu bahasa Indonesia dan bahasa Inggris melalui media *handphone*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang penulis gunakan dalam penyusunan laporan skripsi ini meliputi beberapa tahapan sebagai berikut:

a. Mengumpulkan data

Mengumpulkan data meliputi:

1. Dokumentasi

Melakukan *scan* terhadap foto alat – alat memasak, bumbu – bumbu masakan, proses – proses memasak, resep makanan yang digunakan sebagai *content* bagi aplikasi memasak bilingual berbasis J2ME.

2. Studi Pustaka

Membaca mencari buku-buku resep masakan serta tutorial dari internet yang membahas cara pembuatan *Mobile Application* menggunakan bahasa pemrograman *Java 2 Micro Edition (J2ME)*.

b. Melakukan Analisis dan Desain Sistem

Membuat perancangan sistem dengan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, *Activity Diagram* dan *Relationship Diagram*.

c. Pembuatan sistem

Pada tahap ini, struktur basisdata dengan rancangan akhir tabel diterapkan dalam pembuatan basisdata. Tabel-tabel yang disusun saling berelasi satu sama lain. Selanjutnya pada pemodelan antarmuka dibuat *user friendly* baik dari sisi *client* maupun sisi *server* sehingga mampu memberikan kenyamanan bagi pengguna ketika berinteraksi dengan aplikasi yang dibangun. Kemudian tahapan implementasi yang mencakup pengkodean program dengan J2ME untuk sisi *client* dan PHP untuk sisi *server*.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam laporan tugas akhir dengan judul sistem ujian *online* dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian pendahuluan dikemukakan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian landasan teori memuat tinjauan pustaka yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan aplikasi pembelajaran memasak bilingual berbasis J2ME.

BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian desain dan perancangan memuat tentang analisis kebutuhan dan data-data yang diperlukan dalam perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memuat tentang hasil implementasi sistem yang disajikan dalam bentuk tabel, foto, atau bentuk lain dan ditempatkan sedekat mungkin dengan pembahasan hasil penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bagian penutup memuat kesimpulan dan saran mengenai sistem yang telah dibuat.

