

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE "PANDUAN KOTA SOLO"  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**RIFKI YUSUF SETIAWAN**

**10.21.0545**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA**

**2012**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE "PANDUAN KOTA SOLO"**

**BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**RIFKI YUSUF SETIAWAN**

**10.21.0545**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM**

**YOGYAKARTA**

**2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE "PANDUAN KOTA SOLO"  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rifki Yusuf Setiawan**

**10.21.0545**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 30 November 2012

Dosen Pembimbing,

**Dr. Kusriani, M.Kom**  
**NIK. 190302106**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN APLIKASI MOBILE "PANDUAN KOTA SOLO"  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rifki Yusuf Setiawan**

**10.21.0545**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 November 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
NIK. 190302096

**M. Rudyanto Arief, MT**  
NIK. 190302098

**Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs**  
NIK. 190302207



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 5 Desember 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak pernah terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Desember 2012

**Rifki Yusuf Setiawan**

**10.21.0545**

## MOTTO

- *“Manusia yang paling lemah adalah orang yang tidak mampu mencari teman. Namun yang lebih lemah dari itu adalah orang yang mendapatkan banyak teman tetapi menyia-nyiakannya.*

*(Khalifah Ali bin Abi Thalib)”*

- *“Hanya mereka yang berani gagal dapat meraih keberhasilan*  
*(Robert F. Kennedy)”*

- *“Orang yang luar biasa itu sederhana dalam ucapan, tetapi hebat dalam tindakan (Confusius)”*

- *“Kebahagiaan tergantung pada apa yang dapat Anda berikan, bukan pada apa yang Anda peroleh (Mohandas Ghandi)”*

- *“You'll Never Walk Alone (Liverpool Supporter)”*

## PERSEMBAHAN

*~ Allah SWT, atas petunjuk serta rahmat dan ridho-Nyalah saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan lancar.*

*~ Ibu yang kuhormati dan kusayangi.*

*~ Semua teman-temanku yang tak bisa ku sebut satu persatu, terimakasih banyak untuk doa dan supportnya.*

*~ Serta seluruh pihak yang membantu terselesainya skripsi ini.*

## KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Alhamdulillahirobbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah swt atas rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan Strata 1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Sejak persiapan sampai selesainya Skripsi ini penulis menerima bantuan dan dukungan dari berbagai pihak yang penulis butuhkan guna terselesaikannya laporan ini.

Untuk itu dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Strata 1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Dr. Kusriani, M.Kom selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan dalam pembuatan Skripsi ini.



4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM yang telah berbagi ilmu selama perkuliahan.

5. Semua pihak yang telah membantu dalam kelancaran penulisan Skripsi ini baik langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, meskipun demikian penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi yang membacanya dan penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran yang membangun dari para pembaca.

Akhir kata penulis berharap semoga hasil karya ini dapat berguna serta bermanfaat bagi perkembangan Teknologi dan Informasi pada khususnya, serta sebagai kajian bagi mahasiswa STMIK “AMIKOM” Yogyakarta lainnya dalam pengambilan Skripsi.

Wassalamu’alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

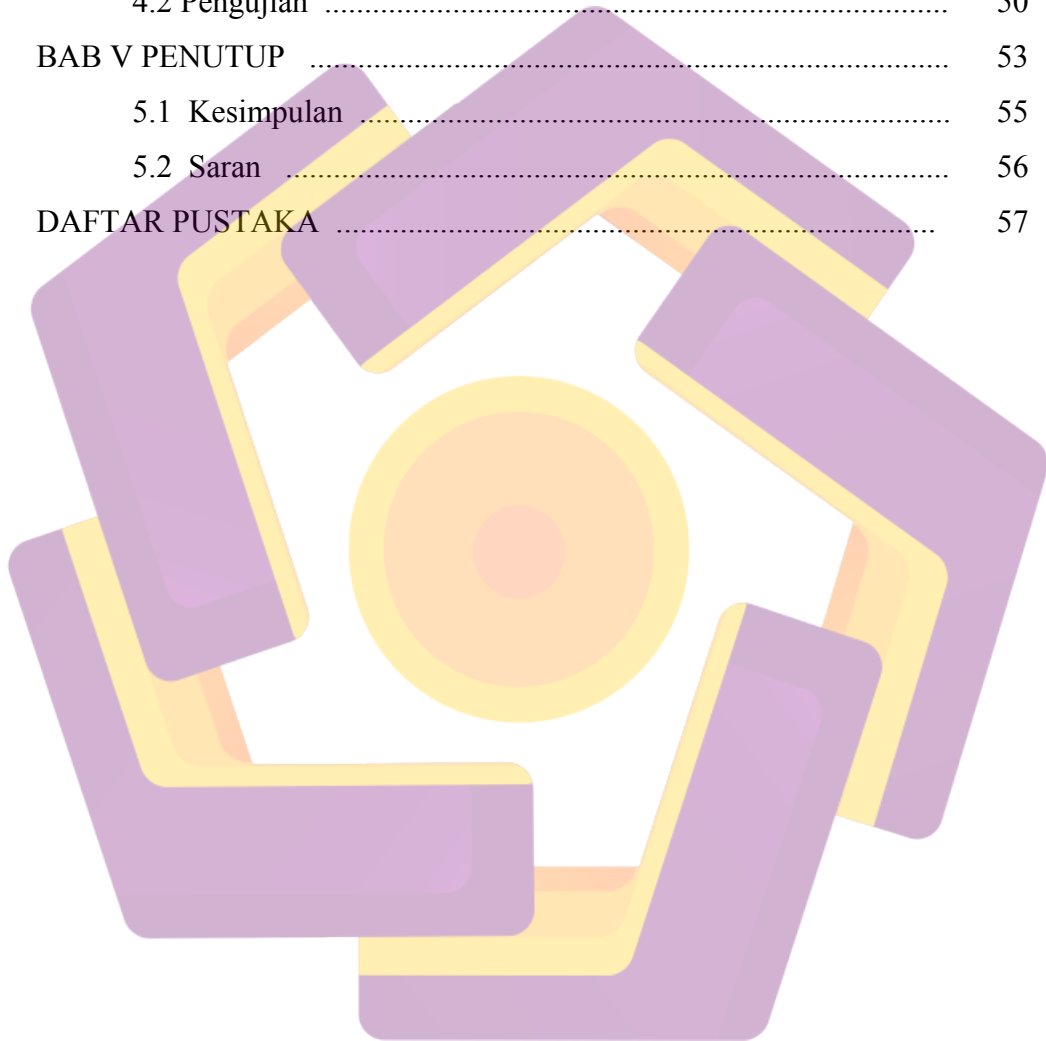
Yogyakarta, 5 Desember 2012

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERNYATAAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Panduan Kota .....	7
2.2 Android .....	7
2.3 Konsep Analisis Sistem .....	8
2.4 Konsep Perancangan Sistem .....	8
2.5 Komponen Perangkat .....	12
2.6 Tinjauan Umum .....	16
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....	19

3.1 Analisis Sistem .....	19
3.2 Perancangan UML .....	26
3.3 Rancangan Antarmuka .....	32
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
4.1 Implementasi .....	35
4.2 Pengujian .....	50
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>53</b>
5.1 Kesimpulan .....	55
5.2 Saran .....	56
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>57</b>



## DAFTAR TABEL

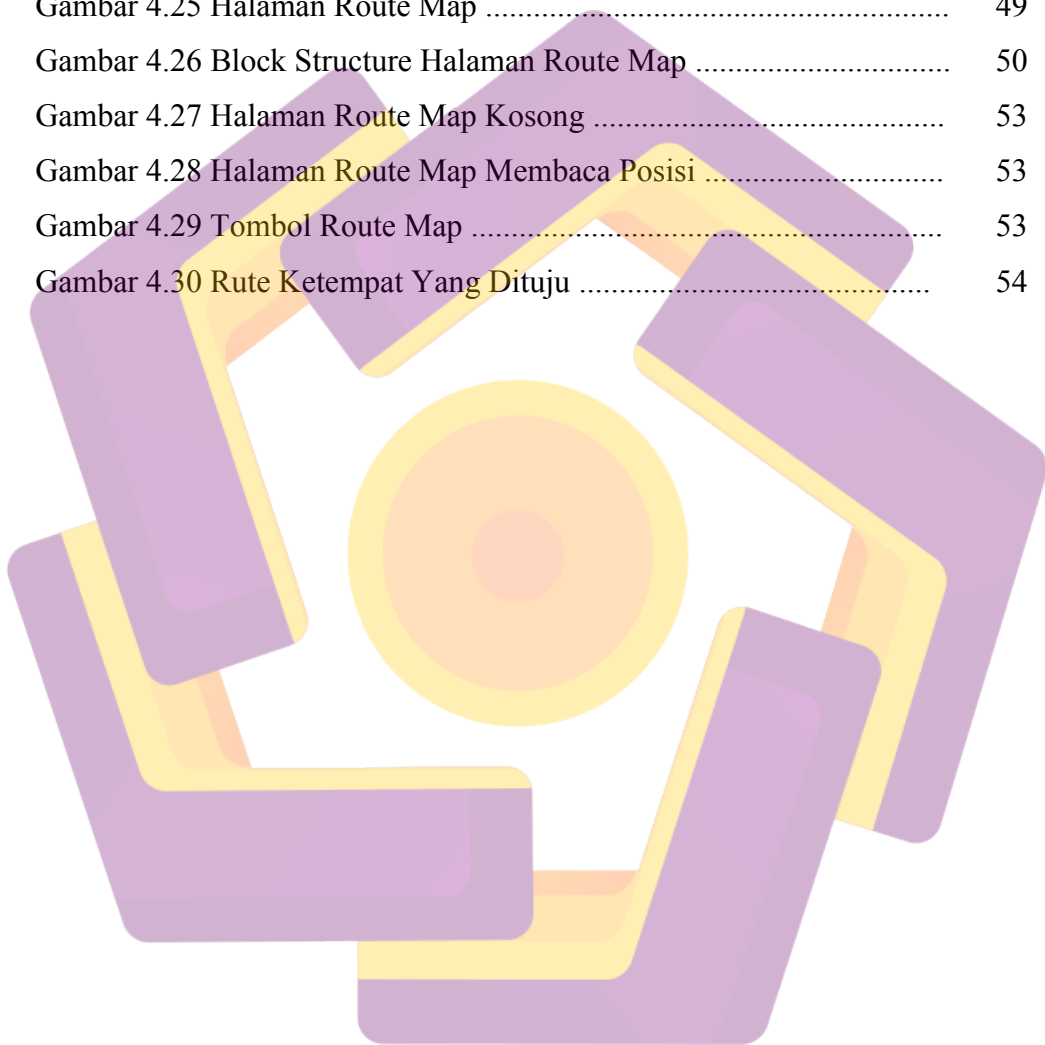
Tabel 2.1 Simbol Use Case .....	10
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram .....	11
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram .....	12
Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware Komputer Developer .....	25
Tabel 3.2 Spesifikasi Software Komputer Developer .....	25
Tabel 4.1 Pengujian Black Box .....	51



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Aplikasi App Inventor .....	13
Gambar 2.2 Struktur Organisasi Pemerintah Kota Solo .....	18
Gambar 3.1 <i>Use Case</i> Diagram Admin .....	27
Gambar 3.2 <i>Use Case</i> Diagram User .....	28
Gambar 3.3 <i>Sequence</i> Diagram Admin .....	29
Gambar 3.4 <i>Sequence</i> Diagram User .....	30
Gambar 3.5 <i>Class</i> Diagram .....	31
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Menu .....	32
Gambar 3.7 Rancangan Halaman Konten .....	33
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Peta Lokasi .....	34
Gambar 4.1 Halaman Menu .....	36
Gambar 4.2 Block Structure Halaman Menu .....	36
Gambar 4.3 Halaman Overview .....	37
Gambar 4.4 Halaman History .....	37
Gambar 4.5 Halaman Culture .....	38
Gambar 4.6 Halaman Attraction .....	39
Gambar 4.7 Block Structure Halaman Attraction .....	39
Gambar 4.8 Halaman Culinary .....	40
Gambar 4.9 Block Structure Halaman Culinary .....	40
Gambar 4.10 Halaman Shopping .....	41
Gambar 4.11 Block Structure Halaman Shopping .....	41
Gambar 4.12 Halaman Menu Vehicle .....	42
Gambar 4.13 Block Structure Halaman Vehicle .....	42
Gambar 4.14 Halaman Menu Terminal .....	43
Gambar 4.15 Block Structure Halaman Terminal .....	43
Gambar 4.16 Halaman Menu Accommodation .....	44
Gambar 4.17 Block Structure Halaman Accommodation .....	44
Gambar 4.18 Halaman Menu Event .....	45
Gambar 4.19 Block Structure Halaman Event .....	45

Gambar 4.20 Halaman Picture .....	46
Gambar 4.21 Halaman Video .....	47
Gambar 4.22 Block Structure Halaman Video .....	47
Gambar 4.23 Halaman Traffic Report .....	48
Gambar 4.24 Block Structure Halaman Traffic Report .....	48
Gambar 4.25 Halaman Route Map .....	49
Gambar 4.26 Block Structure Halaman Route Map .....	50
Gambar 4.27 Halaman Route Map Kosong .....	53
Gambar 4.28 Halaman Route Map Membaca Posisi .....	53
Gambar 4.29 Tombol Route Map .....	53
Gambar 4.30 Rute Ketempat Yang Dituju .....	54



## INTISARI

Dalam beberapa tahun ini, Kota Solo berkembang dengan sangat pesat. Berbagai event internasional sering digelar di kota ini, sehingga menarik minat para wisatawan baik asing maupun domestik untuk mengunjungi kota ini. Hal ini jelas memberikan kontribusi besar terhadap sumber pendapatan Kota Solo. Untuk memnunjng hal tersebut, pemanfaatan teknologi untuk mengetahui informasi tentang Kota Solo jelas sangat berperan penting. Namun sejauh ini pemanfaatan teknologi informasi masih belum optimal karena hanya terdapat di website saja. Sehingga tidak mudah bagi masyarakat maupun wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang Kota Solo.

Pemecahan masalah ini adalah dengan membuat aplikasi mobile “Panduan Kota Solo” berbasis Android yang dibuat menggunakan *software tool* App Inventor. Dengan dukungan fitur gps dan internet di Android maka dapat menciptakan aplikasi yang dapat mengambil keuntungan dari kedua fitur tersebut. Sehingga memudahkan bagi masyarakat maupun wisatawan untuk mendapatkan berbagai informasi mengenai Kota Solo yang didalamnya meliputi sejarah kota, calender event, lokasi wisata, lokasi belanja, lokasi kuliner, tempat singgah, hingga sarana transportasi yang terdapat di Kota Solo. Selain itu juga disertai fitur gallery foto dan juga map direction, sehingga mempermudah masyarakat maupun wisatawan untuk mengetahui rute menuju tempat tempat menarik di Kota Solo.

**Kata Kunci :** Panduan Kota, Solo, Android, App Inventor

## ABSTRACT

In recent years, Solo growing very rapidly. Various international events are often held in this city, thus attracting the interest of both foreign and domestic travelers to visit this city. This is clearly a major contribution to the revenue sources of Solo. To support this, the use of technology to find information about Solo is obviously very important role. But so far the use of information technology is still not optimal because there is on the website only. So it is not easy for the public and tourists to get information about Solo.

To solving this problem is create a mobile app based Android names "Solo City Guide", software tool that is made using App Inventor. With the support GPS and internet features on Android, it can create applications that can take advantage of both of these features. Making it easier for the public and tourists to get a variety of information about Solo, in which includes the city's history, events, tourist sites, shopping location, culinary location, and transportation which available in Solo. It is also accompanied by gallery features photos and map direction, making it easier for the public and tourists to find a route to the important sites in Solo.

Keywords: City Guide, Solo, Android, App Inventor