

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan teknologi yang menghubungkan antara komputasi dan komunikasi untuk melakukan tugas-tugas informasi sehingga arus informasi dapat berjalan dengan baik. Dengan perkembangan teknologi informasi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Salah satu sektor yang produktif saat ini adalah sektor pariwisata. Pariwisata merupakan objek yang sering dikunjungi oleh para wisatawan asing dan juga domestik sehingga menjadi sumber pendapatan daerah tersebut. Pemanfaatan teknologi informasi untuk menunjang sektor pariwisata sangat dibutuhkan agar para wisatawan mudah untuk mengakses informasi tempat wisata.

Kota Solo dalam beberapa tahun ini berkembang dengan sangat pesat. Berbagai event internasional sering digelar di kota ini, sehingga menarik minat para wisatawan baik asing maupun domestik untuk mengunjungi kota ini. Hal ini jelas memberikan kontribusi besar terhadap sumber pendapatan Kota Solo. Untuk menunjang hal tersebut, dibutuhkan suatu panduan kota untuk mengetahui segala informasi tentang Kota Solo.

Panduan kota yang ada saat ini masih belum optimal karena hanya terdapat di website saja. Sehingga tidak mudah bagi masyarakat maupun wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang Kota Solo. Untuk itu dibutuhkan suatu aplikasi panduan kota yang dapat digunakan pada *mobile device*, sebagai solusi agar dapat mengakomodasi tingkat mobilitas yang tinggi pada masyarakat.

Saat ini *mobile device* yang sedang pesat perkembangannya adalah *mobile device* yang berbasis sistem operasi Android. Sistem operasi **Android** adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah untuk dapat memfokuskan penyelesaian masalah dengan yang diharapkan, perlu disusun pokok permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana membuat suatu aplikasi android panduan kota (*city guide*) tentang Kota Solo ?
2. Bagaimana suatu aplikasi android panduan kota (*city guide*) dapat mempermudah bagi masyarakat maupun wisatawan untuk mendapatkan informasi tentang Kota Solo ?
3. Bagaimana cara aplikasi android panduan kota (*city guide*) dalam meningkatkan kunjungan wisatawan ke Kota Solo ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini berbasis android yang berisi tentang panduan berbagai informasi yang terkait dengan Kota Solo.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan *software tool* App Inventor.
3. Terdapat fitur untuk mengetahui sejarah kota, kalender event, lokasi wisata, lokasi belanja, lokasi kuliner, akomodasi, hingga sarana transportasi yang terdapat di Kota Solo.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pembuatan aplikasi ini adalah tercapainya pembuatan aplikasi android panduan kota (*city guide*) tentang Kota Solo dengan menggunakan App Inventor.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari pembuatan aplikasi android panduan kota (*city guide*) tentang Kota Solo ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan masyarakat maupun wisatawan untuk mendapatkan berbagai informasi tentang Kota Solo.
2. Tercapainya peningkatan kunjungan wisatawan ke Kota Solo.
3. Mengoptimalkan pemanfaatan teknologi informasi untuk menunjang sektor pariwisata di Kota Solo.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang penulis gunakan dalam penyusunan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Pengumpulan data

a. Studi Pustaka

Metode dengan mengumpulkan data dari membaca buku dan literature yang berhubungan dengan permasalahan yang dijadikan objek penelitian.

b. Metode Observasi

Metode Observasi adalah pengamatan langsung para pembuat keputusan berikut lingkungan fisiknya dan atau pengamatan langsung suatu kegiatan yang sedang berjalan.

2. Analisis dan Desain Sistem

Pada tahap ini dilakukan untuk menganalisa kriteria yang seharusnya ada pada aplikasi yang akan dibuat. Kemudian dari hasil analisa dibuat spesifikasi kebutuhan program. Kemudian dibentuk rancangan sistem dengan metode UML (Unified Modelling Language).

3. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan pembuatan aplikasi dengan melakukan proses penyusunan kode-kode dan blok-blok program dengan menggunakan App Inventor sesuai dengan analisa sistem yang telah ditentukan dan pembuatan antar muka sistem.

4. Pengujian Aplikasi

Tahap ini dilakukan untuk menguji aplikasi sehingga dapat diketahui kesalahan yang masih terdapat pada aplikasi.

5. Pembuatan Laporan

Pembuatan laporan dilakukan setelah aplikasi dapat berjalan dengan baik sesuai analisa yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika dalam laporan tugas akhir dengan judul pembuatan aplikasi android panduan kota dapat diuraikan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bagian pendahuluan dikemukakan mengenai latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bagian landasan teori memuat tinjauan pustaka yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan aplikasi android panduan kota (*city guide*) tentang Kota Solo.

BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bagian desain dan perancangan memuat tentang analisis kebutuhan dan data-data yang diperlukan dalam perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini memuat tentang hasil implementasi sistem yang disajikan dalam bentuk tabel, grafik, foto, atau bentuk lain dan ditempatkan sedekat mungkin dengan pembahasan hasil penelitian.

BAB V PENUTUP

Pada bagian penutup memuat kesimpulan dan saran mengenai sistem yang telah dibuat.

