

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan mengenai game “Petualangan Si Argo” ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game ini dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat flowchart sistem permainan, membuat storyboard dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3
2. Game ini dapat dimainkan oleh semua usia.
3. File game yang kecil yaitu berukuran 6 MB sehingga tidak memakan space hardisk yang besar.
4. Game ini memiliki level yang masih terbatas dengan tingkat kesulitan yang kurang.
5. Dari hasil pengujian, game ini memiliki kelemahan yaitu kadang kadang masih terdapat erro pada background

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Game ini akan lebih bagus jika ditambahkan beberapa level yang lebih sulit.
2. Pengembangan grafik dan penambahan animasi dalam game agar tidak terlihat monoton.
3. Untuk pembuatan sebuah game yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang tinggi, dan juga harus memahami logika pemrograman.

