BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan Heritage Kotagede dikelola sebuah lembaga non pemerintah yaitu Forum JOGLO (Forum Musyawarah Bersama Sahabat Pusaka Kotagede). Unsur pengelolaan perpustakaan termasuk koleksi pustaka, data dan informasi dalam berbagai media yang mutakhir di bidang pelestarian pusaka budaya harus dikelola dengan teratur.

Saat ini perpustakaan Heritage Kotagede masih melakukan pencatatan administrasi secara manual terhadap data teknis koleksi, pengolahan klasifikasi, pelayanan sirkulasi dan keanggotaan, sehingga belum siap untuk memberikan informasi koleksi dengan akurat sekaligus pelayanan sirkulasi koleksi pustaka pada pengunjung dengan mekanisme administrasi yang baik. Hal ini dikarenakan oleh terbatasnya SDM (Sumber Daya Manusia) yang mampu bertugas selaku pustakawan khusus di bawah divisi kesekretariatan Forum JOGLO.

Banyak peneliti, akademisi, pemerhati budaya atau masyarakat setempat memerlukan bahan referensi dan informasi bidang pusaka budaya dan pelestariannya baik berupa tulisan atau media lain khususnya yang ada di KCB (Kawasan Cagar Budaya) Kotagede dan Yogyakarta pada umumnya, akan tetapi belum terdapat media untuk bisa mengakses informasi atau komunikasi yang merujuk ke perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut berikut beberapa masalah yang dapat dirumuskan :

1. Bagaimana teknologi komputerisasi dapat dipergunakan untuk mengatur unsur penting pada perpustakaan Heritage Kotagede terutama koleksi pustaka, data dan informasi dalam berbagai media yang mutakhir di bidang pelestarian pusaka budaya harus dikelola dengan teratur?
2. Bagaimana perkembangan perpustakaan dapat ditunjang dengan penerapan teknologi informasi, mengingat pentingnya keutamaan komunikasi, kecepatan akses informasi perpustakaan terhadap para peneliti, akademisi, pemerhati budaya atau masyarakat setempat yang memerlukan bahan referensi dan informasi bidang pusaka budaya?
3. Apakah aplikasi pencatatan dengan media komputer menjadikan pekerjaan pustakawan menjadi lebih efektif, mudah dan cepat sehingga siap untuk memberikan informasi koleksi dengan akurat, pelayanan sirkulasi koleksi pustaka terhadap anggota dan pengunjung dengan mekanisme administrasi yang baik?

1.3 Batasan Masalah

Adapun pembahasan rancang bangun aplikasi perpustakaan terbatas pada:

1. Perancangan sistem dilakukan untuk dapat mengakomodir pengaturan data teknis, pengolahan, pelayanan sirkulasi koleksi pustaka, dan keanggotaan.

2. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dikolabrasikan dengan database MySQL. *Software* yang dipakai antara lain NetBeans IDE, XAMPP untuk database server, dan Adobe Photoshop untuk mengolah gambar.
3. Dalam penelitian tidak termasuk pembahasan tentang keamanan jaringan internet terkait aplikasi perpustakaan Heritage Kotagede yang nantinya akan akses secara *on line*.

1.4 Tujuan Penelitian

1.4.1 Penulis

a. Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana Komputer pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
b. Untuk mengimplementasikan *skill* dan memperdalam ilmu Teknik Informatika yang terkonsentrasi pada bidang pemrograman aplikasi berbasis web menggunakan bahasa pemrogramam PHP.

1.4.2 Perguruan tinggi

Dipergunakan sebagai bahan rujukan bagi mahasiswa yang mengembangkan aplikasi berbasis web yang dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4.3 Instansi

1. Pengelolaan perpustakaan Heritage Kotagede dapat terlengkapi dengan adanya aplikasi perpustakaan secara komputerisasi.
2. Kemudahan dan kecepatan untuk mengatur administrasi akan didapatkan oleh pengelola.
3. Program aplikasi yang dapat diakses malalui internet menjadi *added value service* dan mendukung publikasi sehingga komunikasi dan pemanfaatan informasi lebih luas, akurat, dan *up to date* terhadap calon pengguna dapat dioptimalkan.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Teoritis

Secara teoritis dapat memperluas pengetahuan penulis dalam merancang bangun sebuah aplikasi berbasis web secara sistematis.

1.5.2 Praktis

Memberikan kesempatan bagi perpustakaan Heritage Kotagede untuk melengkapi sarana administrasi dan informasi, sehingga pelayanan lebih mudah ditingkatkan, dan harapan pengembangan dimasa yang akan datang.

1.6 Metode Penggalian Data

Metode yang dipergunakan untuk mendapat data akurat sehingga dapat dijadikan bahan dan pengetahuan yang akan diimplementasikan dalam aplikasi. Beberapa metode tersebut antara lain:

1.6.1 Observasi

Metode observasi dilaksanakan dengan mengamati proses pekerjaan yang terjadi di instansi antara lain penanganan teknis, klasifikasi/pengolahan, pelayanan sirkulasi, manajemen pemeliharaan koleksi, penanganan anggota, pelaporan periodik, komunikasi dan promosi.

1.6.2 Wawancara

Melakukan wawancara dengan beberapa narasumber terkait perpustakaan Heritage Kotagede pengelola perpustakaan, ketua lembaga organisasi yang menjadi pembuat kebijakan dan praktisi bidang perpustakaan khusus.

1.6.3 Kepustakaan

Merujuk pada pedoman, literatur dan beberapa modul seminar tentang pengelolaan perpustakaan khusus selama penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

BAB I Memaparkan gambaran secara lengkap mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian skripsi.

BAB II Mengkaji teori-teori dasar pemrograman PHP, pengolahan database, perpustakaan khusus mulai dari pembahasan secara detail, mencakup definisi – definisi terkait dengan ilmu dan referensi yang telah ada sebelumnya.

BAB III Meliputi gambaran umum tentang Forum JOGLO, dan perpustakaan Heritage Kotagede. Menguraikan analisis permasalahan yang ada, kebutuhan sistem dan solusi yang akan didapatkan dengan adanya aplikasi perpustakaan Heritage Kotagede.

BAB IV Menjelaskan implementasi dan analisis hasil uji coba program termasuk hasil tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya secara teoritik.

BAB V Berisi kesimpulan yaitu jawaban dari masalah yang diteliti, bukti-bukti yang diperoleh dan menarik kesimpulan apakah hasil yang dikerjakan, layak untuk diimplementasikan.

1.8 Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

NO	KEGIATAN	MAR				APR				MEI				JUN				JUL				AGT				SEP				OKT			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data																																
2.	Penulisan Laporan																																
3.	Asistensi BAB I																																
4.	Asistensi BAB II																																
5.	Asistensi BAB III																																
6.	Asistensi BAB IV																																
7.	Asistensi BAB V																																
8.	Analisis Kebutuhan Sistem																																
9.	Rancangan Bangun Program																																
10.	Uji Coba Program (testing)																																
11.	Revisi Konsep, Desain, Rancangan, Kode Program																																
12.	Implementasi Program																																
13.	Penulisan Akhir Laporan																																
14.	Pendadaran																																