

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring perkembangan Teknologi Informasi yang sangat pesat, kebutuhan akan informasi yang bebas, tepat dan akurat tidak terbatas tempat dan waktu menjadi tidak terelakkan lagi. Perkembangan Teknologi Informasi telah mampu memberikan kontribusi besar dalam dunia pendidikan. Perkembangan tersebut telah mampu menghasilkan inovasi – inovasi terbaru dalam ilmu tersebut ke arah yang lebih baik.

SMA Negeri 1 Simo yang merupakan salah satu sekolah favorit yang mempunyai perkembangan teknologi lebih maju dibandingkan dengan sekolah-sekolah lainnya yang ada di Kec. Simo. Akan tetapi perkembangan teknologi di SMA Negeri 1 Simo masih kurang efektif. Penggunaan metode konvensional dalam proses pembelajaran adalah salah satu faktor dari kurang lancarnya sebuah perkembangan teknologi dan website sekolah yang masih menggunakan CMS Wordpress dan tidak mengalami *update* dirasa merupakan faktor utama kurang efektifnya dalam penyebaran informasi dan ilmu pengetahuan kepada masyarakat luas. Penggunaan CMS Wordpress masih perlu mengalami perubahan dikarenakan dalam penggunaannya lebih condong kepada pemenuhan kebutuhan pengadaan aplikasi secara instan. Sebuah *framework* merupakan kerangka yang terdiri dari kelas dan fungsi

yang disusun secara sistematis berdasarkan fungsionalitas tertentu untuk mempermudah pembuatan aplikasi.

Framework CodeIgniter adalah aplikasi website berbasis open source yang digunakan untuk membangun sebuah website dinamis dengan PHP. CodeIgniter berbasiskan pada pola pengembangan struktur populer Model-View-Controller (MVC) dengan ini sebuah website memiliki footprint kecil dan kinerja yang luar biasa dibandingkan dengan *framework* PHP yang lain.

Berawal dari latar belakang masalah tersebut, penulis tertarik untuk membuat sebuah aplikasi website menggunakan *framework* CodeIgniter guna membantu proses penyampaian informasi dan menuliskan laporan berupa skripsi dengan judul **“Pembuatan Website Sebagai Media Informasi Di SMA Negeri 1 Simo Boyolali”**.

1.2. Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut dapat dirumuskan beberapa pertanyaan sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang aplikasi website di SMA Negeri 1 Simo berbasiskan web menggunakan *framework* CodeIgniter dan perangkat lunak Aptana Studio?
- b. Bagaimana mengimplementasikan website di SMA Negeri 1 Simo sehingga mampu untuk mendukung peningkatan mutu sekolah dan memenuhi kebutuhan informasi ?

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas dan mengingat waktu pengerjaan serta banyaknya kemungkinan masalah serta kendala-kendala yang dihadapi dalam penelitian ini, maka batasan-batasan masalah pada penelitian ini adalah :

- a. Perancangan website menggunakan *framework* CodeIgniter dan perangkat lunak Aptana Studio 3.
- b. Implementasi website sehingga dapat mendukung proses peningkatan mutu di SMA Negeri 1 Simo, meliputi pengolahan data sebagai berikut :
 1. Pengelolaan informasi sekolah.
 2. Manajemen materi (Upload dan Download).
 3. Pengelolaan data alumni SMA Negeri 1 Simo.
 4. User (Administrator, Siswa dan Guru).

1.4. Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang di atas, penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan proses pembelajaran sehingga menghasilkan siswa yang berkualitas dan siswa yang informasi. Selain itu bertujuan untuk menjamin informasi publik yang berkualitas serta menjamin keterbukaan informasi terhadap publik.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dirasakan dari hasil penelitian ini diantaranya :

1. Bagi Sekolah

- a. Menambahkan *alternative* media pembelajaran untuk mendukung penyampaian materi.
- b. Menghemat biaya pendidikan seperti infrastruktur, peralatan, buku – buku dan lain – lain.
- c. Menambah nilai dan citra positif bagi sekolah.

2. Bagi Pengajar dan Siswa

- a. Memberikan kemandirian bagi siswa dalam belajar sesuai dengan keinginan siswa.
- b. Lebih mudah dalam mendapatkan informasi dari sekolah.

3. Bagi Masyarakat

Mengembangkan wawasan tentang ilmu pengetahuan yang sesuai dengan teknologi informasi sehingga dapat berguna dalam kehidupan masyarakat.

4. Bagi Mahasiswa

- a. Untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan strata satu (S1), Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menerapkan ilmu yang diperoleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6. Metode Penelitian

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Pengumpulan data.

a. Interview

Pengumpulan data dengan cara bertanya jawab dengan pihak terkait mengenai objek penelitian

b. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dengan mempelajari referensi yang berasal dari internet, cd dan buku literatur yang berkaitan dengan penelitian ini.

2. Metode Analisis Data

Metode yang digunakan untuk melakukan analisis data yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan, untuk merancang dan mendesain website di SMA Negeri 1 Simo.

3. Perancangan Sistem

Perancangan aplikasi dan menerapkan hasil analisis berdasarkan rancangan yang dibuat.

4. Implementasi Sistem

Penerapan dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan.

5. Uji Coba Sistem

Pengujian kelayakan atau tidak layak nya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil implementasi sistem.

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara garis besar terhadap penelitian ini. Sistematika tersebut adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, sistematika penulisan dan jadwal penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan menguraikan teori – teori yang mendukung dalam pembuatan skripsi dari penulis. Diantaranya mengenai penjelasan tentang dasar teori.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai implementasi dari rancangan sistem yang dikembangkan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diperoleh dari pembahasan aplikasi website dan saran pengembangan aplikasi agar dapat lebih baik.

DAFTAR PUSTAKA

