

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi memberikan dampak yang nyata bagi setiap sisi kehidupan, mulai dari dunia bisnis, akademik, hiburan, militer, industri, pemerintahan, kesehatan dan perbankan. Perkembangan tersebut terlihat jelas pada dunia komputer, baik dalam segi *hardware* maupun *software*.

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kemungkinan pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan cepat dan cermat. Pada umumnya setiap instansi pemerintah maupun swasta membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali dan menyampaikan informasi. Perlu pendayagunaan potensi teknologi seperti halnya komputer yang mendukung berbagai macam keperluan administrasi, sehingga sistem informasi akan dapat dikelola dengan baik, akurat, dan efisien dalam hal waktu dan biaya.

Mengingat pentingnya suatu informasi khususnya dalam bidang keuangan, diperlukan sistem pengelolaan data yang cepat dan akurat sehingga dapat memaksimalkan pelayanan. Sebuah lembaga keuangan LKM simpan pinjam juga tidak luput dari kebutuhan akan sistem komputer. Dalam mendukung kegiatannya, hampir semua jenis kegiatan

di lembaga LKM simpan pinjam mulai melihat pemanfaatan komputer untuk meningkatkan kinerja lembaga. Tetapi dengan perkembangan kemajuan jaman maka perlu diadakan perubahan pada sistem informasi sesuai dengan kebutuhan agar menjadi lebih maksimal kinerja pengolahan data simpan pinjam pada LKM Wira Martani.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi inti dari permasalahan adalah kecepatan dan ketepatan dalam pengambilan keputusan. Pada LKM Wira Martani memang telah dilakukan proses olah data secara komputerisasi, akan tetapi dilihat dari segi pendayagunaan potensi teknologi serta permasalahan yang semakin kompleks, penggunaan kurang maksimal karena menggunakan aplikasi terpisah-pisah atau satu program hanya berfungsi untuk beberapa proses olah data. Berpedoman pada permasalahan tersebut maka penulis merumuskan masalah, yaitu :

1. Bagaimana agar kecepatan dan ketepatan dalam pengambilan keputusan dapat lebih baik pada LKM Wira Martani ?
2. Bagaimana pendayagunaan potensi teknologi informasi agar dapat mencakup semua kebutuhan administrasi dalam satu program aplikasi pada LKM Wira Martani dalam penyampaian informasi ?
3. Bagaimana menganalisa dan merancang sistem pengolahan data simpan pinjam yang ada pada LKM Wira Martani ?

### 1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya ruang lingkup di LKM Wira Martani, maka pada skripsi ini penulis membatasi masalah pada sistem informasi pengolahan data simpan pinjam yang meliputi :

1. Penginputan dalam perangkat ini menggunakan perangkat mouse dan keyboard.
2. Proses dalam informasi ini meliputi :
  - a. Proses pengolahan data anggota, berikut laporan data anggota
  - b. Proses pengolahan data pinjaman, berikut laporan data pinjaman
  - c. Proses pengolahan data simpanan, berikut laporan data simpanan
  - d. Proses pengolahan data angsuran, berikut laporan data angsuran
  - e. Proses pengolahan data penarikan, berikut laporan data penarikan
  - f. Proses pengolahan data SHU, berikut laporan data SHU
  - g. Proses pengolahan data akun, berikut laporan data akun
  - h. Proses pencarian data anggota
  - i. Proses pencarian data akun
  - j. Proses pencarian data pinjaman dan simpanan
3. Perangkat lunak yang digunakan :
  - a. Sistem Operasi Windows XP
  - b. Java Netbeans
  - c. DBMS MySQL

4. Sistem informasi ini menggunakan konsep arsitektur stand-alone, dengan satu komputer dan satu pemakai yang mampu bekerja. Karena untuk saat ini LKM Wira Martani masih belum membutuhkan banyak komputer untuk menangani operasional pembukuannya.

#### **1.4 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan sistem informasi yang mengambil objek penelitian LKM Wira Martani ini dengan bahasa pemrograman Java dan XAMPP, penulis membaginya dalam 2 kelompok yaitu :

##### **1.4.1 Internal**

- a. Mengembangkan dan menerapkan teori dan praktikum yang didapat selama mengikuti pendidikan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar keparipatenteraan komputer pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- c. Untuk mendapatkan wawasan secara nyata dari apa yang telah diteliti di lapangan dan menambah pengalaman secara langsung dalam analisis dan perancangan sistem informasi.

##### **1.4.2 Eksternal**

Bagi LKM Wira Martani mengandung tujuan:

- a. Mempertimbangkan sistem yang baru untuk mengembangkan sistem yang telah ada menjadi sistem yang lebih baik.
- b. Dapat dijadikan landasan atau dasar pemikiran untuk mengembangkan sistem dimasa yang akan datang.
- c. Sebagai bahan pertimbangan bagi LKM Wira Martani dalam penerimaan informasi dan pengambilan keputusan.

## **1.5 Metode Penelitian**

Dalam penyusunan laporan ini, penulis melakukan beberapa metodologi dalam penelitian untuk memperoleh informasi atas permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metodologi dalam penelitian adalah sebagai berikut :

### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

#### **a. Metode Wawancara**

Mendapatkan dan mengumpulkan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung dengan pihak instansi atau lembaga yang berhubungan dengan masalah penelitian.

#### **b. Metode Observasi**

Mendapatkan dan mengumpulkan data dengan cara mengamati secara langsung dan mencatat fenomena objek penelitian.

#### **c. Metode Pustaka**



Mendapatkan dan mengumpulkan data melalui buku-buku bacaan, majalah yang berhubungan dengan objek penelitian.

### **1.5.2 Metode Analisis Data**

#### **a. Analisis PIESCES**

Dalam mempelajari tahapan-tahapan dari proses analisis sistem informasi simpan pinjam ini, maka sebagai landasan penulis menggunakan metode atau kerangka kerja PIESCES. Analisis ini digunakan untuk menentukan apakah sistem baru layak diterapkan atau tidak dengan menggunakan analisis sistem ini maka sistem baru diharapkan akan lebih baik dari sistem lama. Analisis PIESCES diantaranya adalah :

1. Analisis Kinerja (*Performance*)
2. Analisis Informasi (*Information*)
3. Analisis Ekonomi (*Economy*)
4. Analisis Kendali (*Control*)
5. Analisis Efisiensi (*Efficiency*)
6. Analisis Pelayanan (*Service*)

#### **b. Analisis Kebutuhan Sistem**

1. Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)
2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)

#### **c. Analisis Kelayakan**

1. Kelayakan Teknik (*Technical Feasibility*)

2. Kelayakan Operasi (*Opeasional Feasibility*)
3. Kelayakan Ekonomi (*Economic Feasibility*)
4. Kelayakan Hukum (*Law Feasibility*)

**d. Analisis Biaya dan Manfaat**

Untuk melakukan apakah proyek sistem pengolahan data simpan pinjam pada LKM Wira Martani layak atau tidak, digunakan analisis biaya dan manfaat.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Laporan skripsi ini akan disusun secara sistematis ke dalam 5 bab, masing-masing akan diuraikan sebagai berikut :

**1. BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini diuraikan latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian yang digunakan.

**2. BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang dasar teori sistem informasi secara umum, konsep dasar informasi, komponen-komponen sistem informasi dan spesifikasi dari sistem perangkat lunak yang digunakan.

**3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini dibahas mengenai tinjauan yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian dan analisis masalah terhadap

masalah yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya. Analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

#### 4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan hasil uji coba program. Mengantarkan hasil-hasil dari tahap penelitian, dari tahap analisis, desain, implemenasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kumulatif, kuantitatif atau secara statistic

#### 5. BAB V PENUTUP

Menguraikan tentang kesimpulan penelitian dan saran bagi objek yang akan diteliti.

