

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat. Terutama perkembangan Internet. Internet merupakan jaringan jutaan computer yang menghubungkan jutaan orang diseluruh dunia. Internet telah menjadi sarana pencarian, perdagangan, berekspresi, dan tempat berbagai informasi.

Sehingga pedistribusian Informasi dengan system ini cenderung lebih murah efektif dan efisien dari pada melalui media cetak ataupun media elektronik lainnya. Sekolah memiliki informasi yang tersimpan baik dalam bentuk fisik seperti materi-materi, paper maupun dalam bentuk digital seperti *e-book*, dalam jumlah yang sangat banyak dan saat ini belum terorganisir dengan baik.

Beberapa organisasi telah menyadari pentingnya pengelolaan sumber daya sekolah namun pengorganisasiannya masih tertutup dalam artian hanya untuk kalangan sendiri. SLTP N 3 GAMPING merupakan sekolah yang saat ini sedang berkembang pesat. Namun dalam memberikan informasi masih dengan cara lama yaitu dengan memakai brosur atau masyarakat datang sendiri di sekolah. Sedangkan sebagian besar sekolah menengah pertama di Indonesia sudah banyak yang memiliki website pribadi sebagai sarana informasi kepada siswa, disamping itu dewasa ini sebagian besar masyarakat pasti sudah tahu apa itu Internet dan cara mengaksesnya.

Internet merupakan salah satu cara yang tepat untuk mempermudah serta mempercepat penyampaian informasi tertentu dalam bentuk visual. Internet telah mengubah cara manusia berinteraksi dengan computer ,yaitu melalui media gambar,teks,audio(suara),animasi dan video yang saling berinteraksi dan berintegrasi,satu sama lain membentuk informasi oleh karena itu dibutuhkan computer untuk menghasilkan informasi menjadi menarik dan hidup.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah di atas,maka dapat diambil rumusan masalah dalam pengerjaan itu,yaitu “Bagaimanakah Membangun Website Sebagai Sarana Informasi pada SLTP N 3 GAMPING ?”.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam penyusunan tugas akhir ini tidak terlalu jauh dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan ,maka dibuat batasan-batasan masalah. Pembuatan website Sebagai Sarana Informasi Pada SLTP N 3 GAMPING mencakup beberapa menu yaitu,

I. Profil Utama SLTP N 3 GAMPING

- a. Sarana & Prasarana
- b. Sejarah Singkat
- c. Visi dan Misi
- d. Struktur organisasi
- e. Tata tertib

2. Guru SLTP N 3 GAMPING
 - a. Kepala sekolah
 - b. Direktori guru
 - c. Prestasi guru
3. Siswa SLTP N 3 GAMPING
 - a. BK/BP
 - b. Prestasi siswa
 - c. Ekstrakurikuler
 - d. OSIS
 - e. Beasiswa
4. Kontak SLTP N 3 GAMPING
5. Fitur web SLTP N 3 GAMPING
 - a. Login mamber
 - b. Banner
 - c. Kalender
6. Berita sekolah
7. Galery foto

Dari menu-menu di atas masih menggunakan server local sebelum nantinya dimintakan persetujuan dari SLTP N 3 GAMPING untuk di *upload* ke Internet.

Dalam perancangan aplikasi web adalah sebagai berikut :

1. PHP Sebagai server side scripting
2. CSS
3. MySQL Sebagai server database
4. Apache sebagai web server
5. Adobe Photoshop 7.0
6. Notepad ++ Sebagai web editor
7. Mozilla Firefox sebagai web browser.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Agar siswa-siswi,alumni dan masyarakat mendapatkan kemudahan untuk mendapatkan informasi tentang sekolah SLTP N 3 GAMPING.
2. Menghasilkan website Sekolah SLTP N 3 GAMPING .
3. Sekolah SLTP N 3 GAMPING memiliki media penyampaian informasi yang lebih efektif.
4. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan Program Studi Diploma III Jurusan Teknik Informatika pada STMIK 'AMIKOM ' YOGYAKARTA.

1.5 Metode Penulisan

Metode penelitian sangat diperlukan untuk mendapatkan bukti kebenaran suatu konsep dan teori yang diperoleh serta untuk menemukan

dan menguji suatu pengetahuan. Adapun penulis dalam hal ini menggunakan metode sebagai berikut :

1. Observasi

Dalam metode ini penulis mengadakan pengamatan langsung di Sekolah SLTP N 3 GAMPING guna mendapatkan data yang akurat.

2. Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan Tanya jawab dengan pihak sekolah tempat penulis melakukan penelitian.

3. Studi kepustakaan

Melakukan penelitian melalui buku-buku yang berkaitan dengan desain, pemrograman dan perancangan website.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami ,maka dalam penulisan laporan ini dibagi menjadi 5 bab.Pada tiap – tiap bab dapat diuraikan sebagai berikut :

- 1. Bab I Pendahuluan**

Bab ini berisi latar belakang pembuatan website,ruang lingkup yang membatasi penelitian,tujuan yang hendak dicapai serta manfaat yang diharapkan.Metodologi pembuatan website dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan tugas akhir.

2. Bab II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang dipakai dalam mendukung penelitian ini, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan penelitian.

3. Bab III Tinjauan Umum

Bab ini memberikan penjelasan tentang analisis dan proses perancangan system informasi ditinjau dari proses perancangan suatu perangkat lunak.

4. Bab IV Pembahasan

Bab ini berisi penjelasan tentang perancangan dan pembuatan website, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian Aplikasi yang di rancang dari penelitian ini.

5. Bab V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan website agar tercapai hasil yang lebih baik.