

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA DAN PENGGAJIAN OPERATOR  
WARNET DI BIOTA INTERNET**

**TUGAS AKHIR**



disusun oleh

**Erdiana Wati**

**09.01.2542**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKAN DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA DAN PENGGAJIAN OPERATOR  
WARNET DI BIOTA INTERNET**

**TUGAS AKHIR**

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya  
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Erdiana Wati**

**09.01.2542**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKAN DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA DAN PENGGAJIAN OPERATOR  
WARNET DI BIOTA INTERNET**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Erdiana Wati**  
09.01.2542

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 29 September 2012

**Dosen Pembimbing**



**Yuli Astuti, S.Kom**  
NIK. 190302146

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**APLIKASI PENGOLAHAN DATA DAN PENGGAJIAN OPERATOR  
WARNET DI BIOTA INTERNET**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Erdiana Wati**  
09.01.2542

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 November 2012

Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Ir. Rum Muhammad Andri KR, M.Kom  
NIK. 190302011



Nila Feby P, S.Kom  
NIK. 190302161

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal November 2012

**KEPALA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

kami yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya kami sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga terdapat karya atau perdapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 November 2012

**Nama**

Erdiana Wati

**NIM**

09.01.2542

**Tanda tangan**

## MOTTO

1. Janganlah kamu takut akan kegagalan, tapi takutlah pada kesempatan yang telah kamu lewati.
2. Kenikmatan tidak mungkin diraih tanpa iman, imanlah yg akan menentramkan diri anda dalam kondisi apapun.
3. Pujilah orang yg **mepenjualkan hal-hal yg besar** kendatipun mereka gagal.
4. **Kegagalan berhenti lebih cepat, kesuksesan bertahan lebih lama.**
5. Kepercayaan diri dibangun dengan sesering mungkin melatih diri bersikap dan bertindak positif.
6. Hidup sederhana, Love murah hati, Peduli dalam, **Berbicaralah dengan ramah.**
7. Anda dapat **mepenjualkan apapun yang Anda mau dengan menetapkan pikiran Anda untuk mepenjualkan hal tersebut.**
8. Meskipun tidak ada yang bisa kembali dan membuat awal yang baru, siapa pun dapat memulai dari sekarang dan membuat akhir yang baru.
9. mencoba kadang menjadi langkah pertama dengan kegagalan, namun kegagalan bisa menjadi langkah awal kesuksesan jika masih mau mencoba.
10. Bukan untuk menjadi yang terbaik tapi hanya ingin menjadi lebih baik... dan di kehidupan yang lebih baik...
11. Jangan pernah merasa lebih dalam hal apapun jika kamu masih ingin meningkat ke jenjang berikutnya...
12. Investasikan waktu masa depan dengan mengerjakan hal-hal positif. tidak ada kata terlambat untuk memulai hal baru..

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT atas segala nikmat dan berkah-Nya yang terus mengalir sampai saat ini.

Suri tauladan seluruh umat manusia Rasulullah Muhamad SAW yang menjadi panutan dalam mengarungi kehidupan ini.

Sembah sungkem kepada bapak (SUNYAR) dan ibu saya (SARI) terima kasih atas kasih sayang serta doanya yang terus mendorong saya untuk meraih cita-cita saya.

Terima kasih kepada adik dan kakak-kakakku yang selalu menjadi motivasi saya untuk terus semangat dan menjadikan saya sebagai contoh tauladan baginya.

Terima kasih kepada WINDRA PRASETYA yang selalu mendukung saya untuk selalu percaya diri dalam menjalani kesulitan apa pun.

Terima kasih banyak kepada rekan-rekan kelas D3TI01 Angkatan 2009 atas dukungan dan kerjasamanya selama ini.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'Alaikum Wr.Wb.*

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, juga sholawat serta salam kepada Rosululloh Muhammad SAW, keluarga dan para saabatnya. Atas berkah, rahmatNya penulis akhirnya menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini dengan baik.

Dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini secara langsung maupun tidak langsung, tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M sepenjualan Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta beserta para dosen dan seluruh karyawan/ staf pegawai atas bantuan yang diberikan selama penulis mengikuti studi.
2. Ibu Yuli Astuti, S.Kom sepenjualan pembimbing yang telah banyak mamberikan bimbingan, nasehat dan arahan kepada kami.
3. Pimpinan dan karyawan Biota Internet yang telah memberikan ijin dan informasinya selama dalam penelitian untuk syarat tugas akhir kami.
4. Bapak dan Ibu kami yang telah memberikan dukungan dan pengorbanan baik secara moril maupun materil sehingga kami dapat menyelesaikan studi dengan baik.
5. Semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan proyek tugas akhir ini.



Penulis menyadari dalam pembuatan laporan tugas akhir ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari para pembaca.

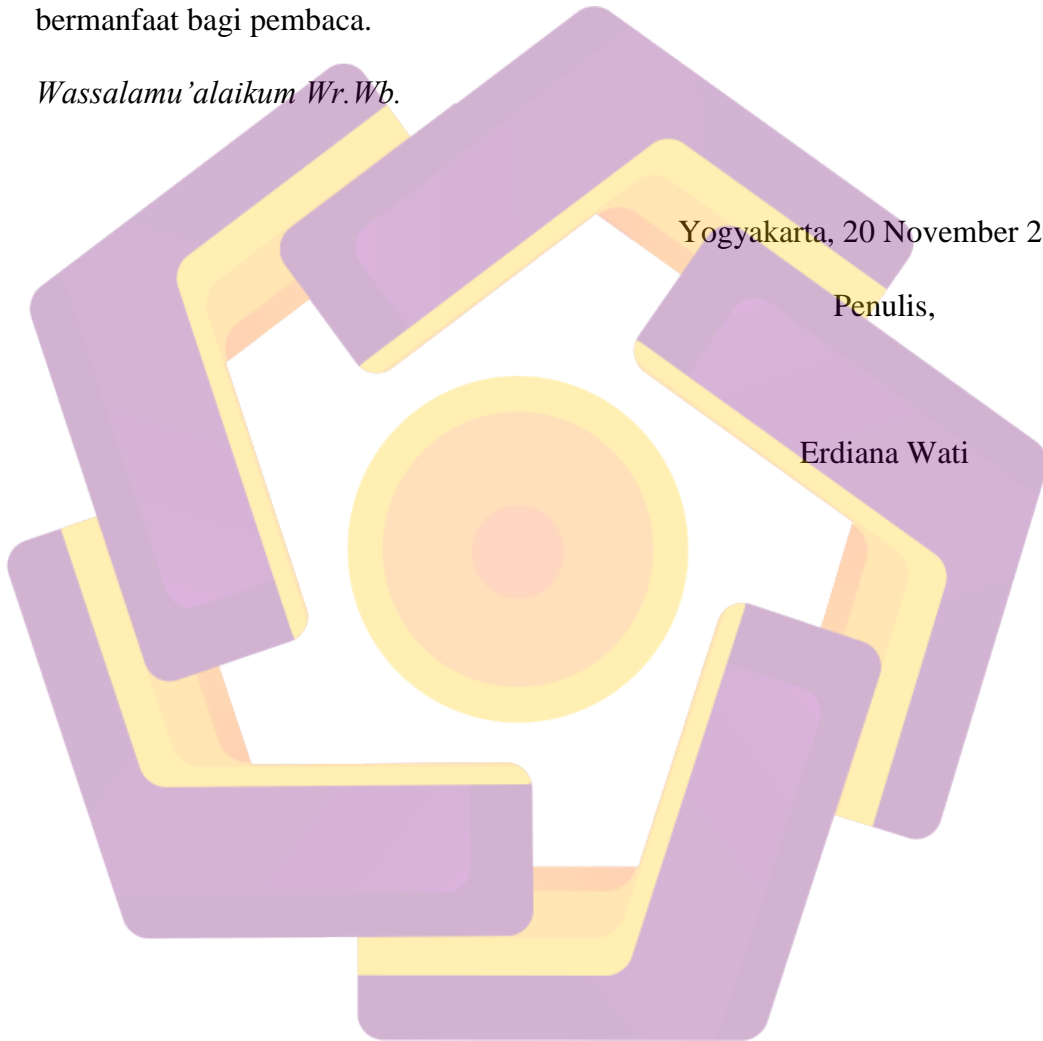
Demikian laporan tugas akhir yang telah penulis buat semoga dapat bermanfaat bagi pembaca.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 20 November 2012

Penulis,

Erdiana Wati



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO .....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	6
2.1 Konsep Dasar Aplikasi.....	6
2.1.1 Pengertian Aplikasi .....	6
2.2 Konsep Dasar Pengolahan Data .....	7
2.2.1 Pengertian Data .....	7
2.2.2 Pengertian Pengolahan Data .....	8
2.3 Konsep Dasar Penggajian .....	9
2.3.1 Pengertian Penggajian.....	9

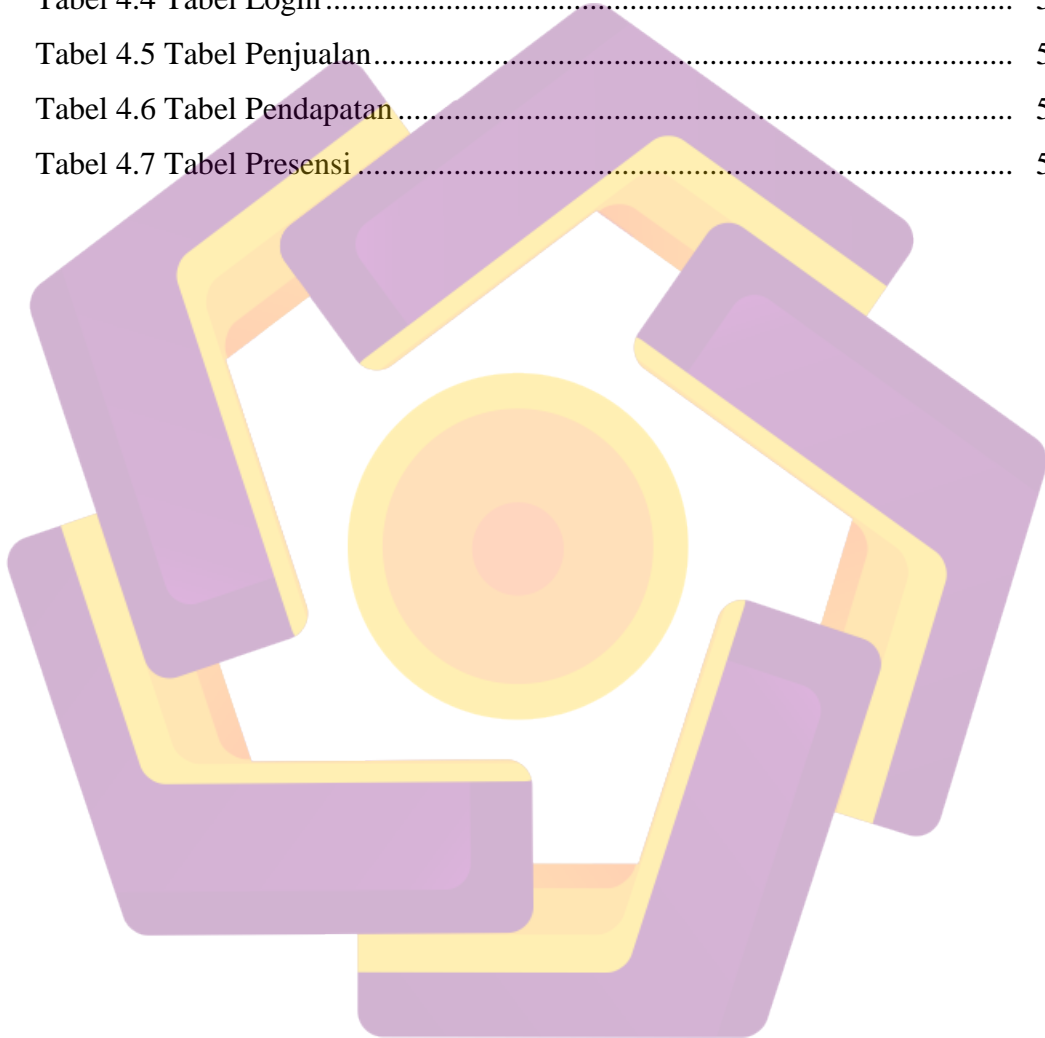
2.3.2	Siklus Penggajian .....	9
2.4	Mengenal <i>Microsoft Visual Basic</i> .....	10
2.4.1	Sejarah Tentang <i>Visual Basic</i> .....	10
2.4.2	<i>IDE Visual Basic 6.0</i> .....	11
2.5	<i>Database</i> .....	16
2.5.1	Pengertian <i>Database</i> .....	16
2.6	<i>Flowchart</i> (Bagan Alir).....	17
2.7	<i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	19
2.8	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	24
2.9	Mengenal <i>Microsoft Access 2007</i> .....	25
<b>BAB III</b>	<b>GAMBARAN UMUM</b> .....	26
3.1	Sejarah Singkat Biota Internet .....	26
3.2	Visi Dan Misi Biota Internet .....	26
3.3	Struktur Organisasi Dan Fungsi .....	27
3.4	Sistem Yang Sedang Berjalan .....	28
3.4.1	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan .....	28
3.5	Masalah Yang Dihadapi.....	29
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAN</b> .....	30
4.1	Analisis Kebutuhan .....	30
4.1.1	Kebutuhan Antar Muka.....	30
4.1.2	Kebutuhan Sistem .....	30
4.1.3	Kebutuhan Data.....	31
4.1.4	Kebutuhan Fungsional .....	31
4.1.5	Kebutuhan Non Fungsional.....	33
4.2	Perancangan Sistem .....	34
4.1.1	Sistem Yang Diusulkan.....	34
4.1.1.1	<i>Flowchart</i> Sistem Yang Diusulkan .....	34
4.3	<i>UML (Unified Modeling Language)</i> .....	35
4.3.1	<i>Use Case</i> .....	35
4.3.2	<i>Class Diagram</i> .....	37
4.3.3	<i>Activity Diagram</i> .....	39

4.3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	47
4.4 Perancangan <i>Database</i> .....	49
4.5 Perancangan Tabel .....	50
4.5.1 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	50
4.5.2 Relasi Tabel .....	50
4.5.3 Perancangan Tabel .....	51
4.6 Perancangan Antar Muka .....	55
4.7 Implementasi Sistem .....	66
4.7.1 Pembahasan <i>Database</i> .....	66
4.7.2 Pembahasan Program .....	70
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	89
5.1. Kesimpulan .....	89
5.2. Saran .....	90
DAFTAR PUSTAKA .....	91
LAMPIRAN .....	92



## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Tabel Barang .....	52
Tabel 4.2 Tabel Gaji.....	52
Tabel 4.3 Tabel Karyawan .....	53
Tabel 4.4 Tabel Login .....	53
Tabel 4.5 Tabel Penjualan.....	53
Tabel 4.6 Tabel Pendapatan .....	54
Tabel 4.7 Tabel Presensi .....	54



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan <i>IDE Visual basic 6.0</i> .....	11
Gambar 2.2	Tampilan <i>Menu Utama Visual basic 6.0</i> .....	11
Gambar 2.3	Tampilan <i>Menu Toolbar Visual basic 6.0</i> .....	12
Gambar 2.4	Tampilan <i>Menu Toolbox Visual basic 6.0</i> .....	12
Gambar 2.5	Tampilan <i>Project Explorer Visual basic 6.0</i> .....	13
Gambar 2.6	Tampilan <i>Properties Window Visual basic 6.0</i> .....	14
Gambar 2.7	Tampilan <i>Form Layout Window Visual basic 6.0</i> .....	14
Gambar 2.8	Tampilan <i>Form Visual basic 6.0</i> .....	15
Gambar 2.9	Tampilan <i>Kode Editor Visual basic 6.0</i> .....	15
Gambar 2.10	Simbol <i>Flowchart</i> Sistem .....	18
Gambar 2.11	Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	20
Gambar 2.12	Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	21
Gambar 2.13	Simbol <i>Class Diagram</i> .....	22
Gambar 2.14	Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	23
Gambar 2.15	Simbol <i>ERD</i> .....	24
Gambar 2.16	Antarmuka Awal <i>Access 2007</i> .....	25
Gambar 3.1	Struktur Organisasi <i>Biota Internet</i> .....	27
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem yang Sedang Berjalan.....	28
Gambar 4.1	<i>Flowchart</i> Sistem yang Diusulkan .....	34
Gambar 4.2	<i>Use Case</i> Operator .....	35
Gambar 4.3	<i>Use Case</i> Admin.....	36
Gambar 4.4	<i>Class Diagram</i> .....	37
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Ganti <i>Password</i> Operator.....	39
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> List Data Karyawan.....	39
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> List Stok Barang.....	40
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> List Rekap Data.....	40
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> List Data Gaji Karyawan.....	41
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Log Out Operator .....	41
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> List Data Presensi (Op) .....	42

Gambar 4.12 <i>Activity Diagram</i> Ganti Password Admin.....	42
Gambar 4.13 <i>Activity Diagram</i> Data Karyawan.....	43
Gambar 4.14 <i>Activity Diagram</i> Stok Barang.....	43
Gambar 4.15 <i>Activity Diagram</i> Laporan Data Pendapatan .....	44
Gambar 4.16 <i>Activity Diagram</i> Proses Penggajian .....	44
Gambar 4.17 <i>Activity Diagram</i> Log Out Admin .....	45
Gambar 4.18 <i>Activity Diagram</i> List Data Presensi (Admin).....	45
Gambar 4.19 <i>Activity Diagram</i> Data Penjualan .....	46
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Operator .....	47
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> Admin .....	48
Gambar 4.22 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i> .....	50
Gambar 4.23 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 4.24 <i>Visual Data Manager</i> .....	51
Gambar 4.25 <i>Form Login</i> .....	55
Gambar 4.26 <i>Form</i> Utama Admin.....	56
Gambar 4.27 <i>Form</i> Utama Operator .....	57
Gambar 4.28 <i>Form</i> Data Karyawan .....	58
Gambar 4.29 <i>Form</i> Stok Barang .....	59
Gambar 4.30 <i>Form</i> Rekap Data.....	60
Gambar 4.31 <i>Form</i> Proses Penggajian .....	61
Gambar 4.32 <i>Form</i> Presensi .....	61
Gambar 4.33 <i>Form</i> Ganti Password OP.....	62
Gambar 4.34 <i>Form</i> Ganti Password Admin.....	63
Gambar 4.35 <i>Form</i> Laporan Data Pendapatan .....	63
Gambar 4.36 <i>Form List</i> Data Barang .....	64
Gambar 4.37 <i>Form List</i> Data Gaji.....	64
Gambar 4.38 <i>Form List</i> Data Karyawan .....	65
Gambar 4.39 <i>Form List</i> Data Penjualan .....	65
Gambar 4.40 <i>Form Splash</i> .....	66
Gambar 4.41 Pemilihan Software Visual Basic 6.0.....	67
Gambar 4.42 Tampilan Awal Visual Basic 6.0 .....	67

Gambar 4.43	Pemilihan <i>Visual Data Manager</i> pada <i>Menu Bar Add-Ins</i> .....	68
Gambar 4.44	Tampilan <i>VisData</i> .....	68
Gambar 4.45	Proses Simpan <i>Database</i> .....	69
Gambar 4.46	Tampilan <i>Database</i> .....	69
Gambar 4.47	Tampilan <i>Form Splash</i> .....	70
Gambar 4.48	Tampilan <i>Form Login</i> .....	70
Gambar 4.49	Tampilan Pesan Gagal Jika Salah <i>Username</i> atau <i>Password</i> ....	71
Gambar 4.50	Tampilan <i>Form Menu</i> Utama Admin .....	71
Gambar 4.51	Tampilan Pesan Jika Memilih <i>Menu Logout</i> .....	72
Gambar 4.52	Tampilan <i>Form Menu</i> Utama Operator .....	73
Gambar 4.53	Tampilan Pesan Jika Memilih <i>Menu Logout</i> .....	74
Gambar 4.54	Tampilan <i>Form Ganti Password</i> Admin .....	74
Gambar 4.55	Tampilan <i>Form Data</i> Karyawan .....	75
Gambar 4.56	Tampilan <i>Form Laporan</i> Data Pendapatan.....	76
Gambar 4.57	Tampilan Laporan Pendapatan Per-Hari dan Per-Shift .....	77
Gambar 4.58	Tampilan <i>Form</i> Proses Penggajian.....	78
Gambar 4.59	Tampilan Slip Gaji.....	79
Gambar 4.60	Tampilan <i>Form Data</i> Presensi .....	79
Gambar 4.61	Tampilan <i>Form Data</i> Penjualan.....	80
Gambar 4.62	Tampilan <i>Form Ganti Password</i> Operator .....	81
Gambar 4.63	Tampilan Pesan Jika <i>Password</i> Lama Salah .....	81
Gambar 4.64	Tampilan <i>Form List</i> Data Karyawan .....	82
Gambar 4.65	Tampilan <i>Form List</i> Data Barang.....	83
Gambar 4.66	Tampilan <i>Form</i> Rekap Data .....	84
Gambar 4.67	Tampilan <i>Form</i> Stok Barang .....	85
Gambar 4.68	Tampilan <i>List</i> Data Gaji .....	86
Gambar 4.69	Tampilan <i>List</i> Data Presensi .....	87
Gambar 4.70	Tampilan Laporan Stok Barang.....	88



## INTISARI

Biota Internet adalah salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa yang mana pada akhir shift masa kerja karyawan mepenjualankan pengolahan data dan pada masa periode (bulan) pimpinan mepenjualankan penggajian kepada para karyawannya. Proses pengolahan data dan perhitungan gaji yang diterapkan oleh perusahaan masih bersifat manual. sehingga hal ini menyebabkan tidak efisiennya dalam pengolahan data dan penggajian bagi pimpinan dan karyawan Biota Internet.

Dalam menyelesaikan masalah tersebut maka saya merancang suatu aplikasi pengolahan data dan penggajian operator warnet. Dalam perancangan ini, saya menggunakan bahasa pemograman Visual Basic 6.0, dengan format database menggunakan Microsoft Acces Version 2007.

Dengan rancangan aplikasi tersebut diharapkan perusahaan akan memperoleh beberapa kemudahan dalam pengolahan data sekaligus membantu pihak perusahaan untuk mepenjualankan proses penggajian menjadi cepat dan lebih efisien.

**Kata Kunci :** Biota Internet, Visual Basic 6.0, Microsoft Access Version 2007

## **ABSTRACT**

*Biota Internet is one company engaged in services where the end of the period of employment shift doing data processing and the time period (months) leadership having salaries to its employees. Data processing and payroll calculation applied by companies still manual. so this causes inefficiency in data processing and payroll for leaders and employees Biota Internet.*

*In solving these problems then I design a data processing and payroll applications cafe operator. In this design, I used the Visual Basic 6.0 programming language, the format of the database using Microsoft Access Version 2007.*

*With the design of the application is expected the company will get some ease in data processing as well as helping the company to do the payroll process becomes faster and more efficient.*

**Keywords :** *Biota Internet, Visual Basic 6.0, Microsoft Access Version 2007*

