

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu dan teknologi di dunia sekarang ini semakin pesat, terutama teknologi komputer. Perkembangan teknologi ini telah mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan hidup yang sedang dihadapi. Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi komputer sekarang ini menyebabkan komputer bukan lagi barang mewah dan asing bagi masyarakat di dunia, khususnya Indonesia, akan tetapi komputer sudah menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari.

Komputer memang banyak mempunyai kelebihan sebagai alat bantu dalam memecahkan masalah berbagai macam persoalan yang ada sehingga efisiensi kerja dapat tercapai secara maksimal, namun komputer hanya merupakan alat bantu biasa yang tidak mempunyai arti apa-apa apabila yang mengoperasikan atau menggunakan tidak mempunyai keahlian dalam bidang komputer.

Pada Biota Internet masih mengalami kesulitan dalam pengolahan data dan penggajian karyawan yang masih menggunakan cara manual, sehingga hal ini menyebabkan tidak efisiennya dalam pengolahan data dan penggajian bagi pimpinan dan karyawan Biota Internet.

Berdasarkan masalah tersebut, penulis akan membuat aplikasi pengolahan data dan penggajian operator warnet di Biota Internet. Dari pembuatan program

tersebut, Penulis mengambil judul “ **Aplikasi Pengolahan Data dan Penggajian Operator Warnet di Biota Internet** “.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah yang ada, dapat dirumuskan sebagai berikut :

Bagaimana proses pembuatan aplikasi pengolahan data dan penggajian operator warnet di biota internet ?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat luasnya rumusan masalah yang ada, penulis hanya membatasi masalah sebagai berikut :

1. Pengolahan data barang.
2. Pengolahan data karyawan.
3. Penggajian operator.
4. Pendapatan yang diperoleh perhari dan shift.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengembangkan dan menerapkan semua yang telah diperoleh berupa ilmu dan pengetahuan baik yang teori maupun praktikum yang didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Untuk meningkatkan efisien dalam pengolahan data dan penggajian operator warnet di biota internet.

3. Sebagai salah satu tolak ukur pengetahuan penulis yang diperoleh selama melaksanakan kegiatan belajar mengajar di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA pada jurusan penulis yaitu D3 Teknik Informatika.
4. Meningkatkan efisien kerja dan memberikan informasi data yang tepat.
5. Mengurangi pengeluaran biaya alat tulis.
6. Mengatasi kesalahan dalam pembuatan laporan.
7. Data dapat tersimpan dengan baik.
8. Mempercepat proses penggajian.
9. Meningkatkan pemakai komputer yang ada dalam menggunakan aplikasi visual basic.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Bagi Penulis

- Menambah pengetahuan, pengalaman, dan wawasan tentang pemecahan masalah berdasarkan Ilmu Pengetahuan yang diterima dan diperoleh dari STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
- Melengkapi Tugas Akhir sebagai syarat menyelesaikan pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5.2 Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- Dapat dijadikan materi tambahan dan panduan Mahasiswa berikutnya.
- Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk melakukan tindakan yang dapat meningkatkan efisien dalam pengolahan data dan penggajian.

1.5.3 Bagi Biota Internet

Sebagai sarana untuk mempermudah dalam pengolahan data dan penggajian karyawan sehingga hasil yang dicapai lebih cepat dan akurat.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini Penulis menggunakan beberapa metode pengkajian di dalam mencari dan mengumpulkan data. Metode tersebut adalah sebagai berikut :

1. Metode Observari (Pengamatan)

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan yang bersumber dari objek yang diamati secara langsung.

2. Metode Literatur (Data Pustaka)

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku sebagai acuan sehingga dapat dijadikan landasan teori dan meminta data pada Karyawan/Staf yang berkaitan dengan masalah yang dibahas.

3. Metode Interview (Wawancara)

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak yang berwenang di Biota Internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar Sistematika penulisan Tugas Akhir yang berjudul “ APLIKASI PENGOLAHAN DATA DAN PENGGAJIAN OPERATOR WARNET DI BIOTA INTERNET “ ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Batasan Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendukung tentang penyusunan laporan tugas akhir.

BAB III : GAMBARAN UMUM

Bab ini memuat gambaran umum perusahaan serta sistem yang sedang berjalan.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini memuat tentang sistem yang diusulkan, perancangan sistem, implementasi sistem, dan cara kerja program aplikasi pengolahan data dan penggajian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan dan saran.