

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan rangka mengakhiri pembahasan game "*Bulwark Of Village*" ini, maka dapat diambil suatu kesimpulan yaitu :

1. Untuk merancang game "*Bulwark Of Village*" ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis dengan metode SWOT, membuat latar belakang cerita, merincikan game, membuat *flowchart* system permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS 3.
2. Game "*Bulwark Of Village*" ini dapat dimainkan oleh usia lebih dari 13 tahun. Berdasarkan hasil quisioner dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game ini mudah digunakan, design yang dibuat cukup menarik dan tidak terdapat error jika dijalankan.
3. Kelebihan game "*Bulwark Of Village*" adalah cara memainkannya cukup mudah, game ini bisa di mainkan oleh anak-anak dari usia 13 tahun sampai dengan orang dewasa dan permainannya sangat menarik.
4. Kekurangan game "*Bulwark Of Village*" yaitu game ini tidak suport stik atau kontroler, game ini hanya bisa di mainkan single player.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan efek animasi yang baik, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Untuk sekarang game "*Bulwark Of Village*" ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), harapanya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet.
2. Game "*Bulwark Of Village*" ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik.
3. Untuk sekarang game "*Bulwark Of Village*" ini hanya dapat dipergunakan pada satu komputer atau *notebook* saja (belum dapat dijalankan melalui jaringan), harapanya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet