

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa untuk membangun game edukatif “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dasar Dengan Game Edukatif Berbasis Flash”, sebagai berikut :

1. Adanya langkah-langkah dalam membangun game edukatif ini, yaitu:
 - a. Menentukan konsep. Yaitu menentukan tujuan termasuk identifikasi user, macam aplikasi (presentasi, interaktif dan lain-lain), tujuan aplikasi (informasi, hiburan, pelatihan dan lain-lain) dan spesifikasi umur.
 - b. Perancangan adalah membuat spesifikasi secara rinci mengenai arsitektur proyek, gaya, dan kebutuhan material untuk proyek.
 - c. Pengumpulan bahan. Pada tahap ini dilakukan pengumpulan bahan seperti gambar, musik, animasi dan lain-lain yang diperlukan untuk tahap berikutnya.
 - d. Pembuatan merupakan tahap dimana seluruh objek multimedia dibuat. Pembuatan aplikasi berdasarkan storyboard, flowchart view, struktur navigasi, atau diagram objek yang berasal dari tahap design.
 - e. Pengujian dilakukan setelah selesai tahap pembuatan dan seluruh data telah dimasukkan. Pertama-tama dilakukan uji coba secara modular untuk memastikan apakah hasilnya sesuai dengan keinginan.

- f. Tahap distribusi juga merupakan tahap dimana evaluasi terhadap suatu produk multimedia dilakukan. Dengan dilakukannya evaluasi, akan dapat dikembangkan sistem yang lebih baik dikemudian hari.
2. Hasil akhir game edukasi ini dinyatakan berhasil, karena telah berhasil melalui tahap pengujian yang tertera pada Bab IV.

5.2 Saran

Untuk memproduksi game edukatif berbasis multimedia diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dan menggunakan efek audio yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran untuk mempertimbangkan :

1. Fitur yang digunakan sederhana, dimaksudkan agar mudah dimengerti oleh user yang pada umumnya masih anak-anak.
2. Soal-soal yang disajikan sesuai dengan tingkatan kelas siswa sekolah dasar, antara kelas 1-4.
3. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.