

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini dengan kemajuan teknologi dan cepatnya informasi banyak dibutuhkan perangkat lunak yang dapat mendukung aktivitas manusia untuk melakukan pekerjaannya. Dengan didasari hal tersebut terbentuklah tujuan untuk membuat aplikasi kamus portable bahasa Indonesia – Inggris – Jawa, yang dapat digunakan di perangkat mobile. Agar user dapat menggunakan aplikasi tersebut dimana saja dan kapan saja secara praktis.

Perangkat yang digunakan dalam tahapan pembuatan program menggunakan Java 2 Micro Editions (J2ME) bahasa pemrograman untuk aplikasi yang dijalankan pada mobile. Dengan penggunaan sistem online, dimana untuk penerjemahan dalam bahasa Inggris akan terkoneksi langsung dengan database dimana akan dibuatkan database khusus untuk aplikasi ini.

Kelebihan kamus ini selain dapat menterjemahkan tiga jenis bahasa juga dapat melakukan pencarian otomatis ketikan user menginputkan bahasa Jawa/Indonesia/Inggris, dan juga user mendapatkan kemudahan dalam mencari kata tanpa harus membukan browser terlebih dahulu.

1.2 Rumusan Masalah

Permasalahan dalam perancangan aplikasi kamus ini adalah:

Bagaimana membangun aplikasi kamus Indonesia – Inggris – Jawa menggunakan Java J2ME sehingga bisa digunakan.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam perancangan aplikasi kamus ini adalah.

1. Aplikasi kamus ini hanya menterjemahkan kata dalam tiga bahasa yaitu Indonesia-Inggris-Jawa.
2. Aplikasi yang digunakan adalah Netbeans dan menggunakan bahasa pemrograman Java 2 Micro Editions (J2ME).
3. Aplikasi ini bisa beroperasi pada handphone yang telah dilengkapi dengan dukungan aplikasi Java. Dan sudah terkoneksi dengan internet dengan didukung oleh (minimal) sinyal GPRS.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

1. Membuat aplikasi kamus Indonesia – Inggris – Jawa yang dapat dioperasikan diperangkat mobile.
2. Membuat aplikasi kamus Indonesia – Inggris – Jawa yang dapat dioperasikan pada handphone dengan harapan memiliki manfaat di masyarakat luas.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat pada penelitian ini adalah :

1. Memberikan kemudahan untuk masyarakat luas. Dalam menerjemahkan kata kapanpun dan dimanapun dengan menggunakan perangkat mobile.

2. Menambah pengetahuan dan pengalaman di bidang pemrograman dan pembuatan karya ilmiah.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini terdiri dari beberapa tahapan, sebagai berikut :

1. Studi Pustaka/Literatur

Studi ini dilakukan dengan cara mencari dan membaca literature pada karya-karya yang sudah dibuat sebelumnya dan data-data yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

2. Perancangan sistem aplikasi mobile.

Pada tahap ini akan dibuat perancangan sistem aplikasi kamus Indonesia-Inggris-Jawa yang akan digunakan pada perangkat mobile.

3. Pengujian hasil sistem aplikasi mobile

Pada tahap ini bertujuan melakukan pengujian sistem yang dirancang pada tahap 3. Dengan menggunakan beberapan parameter pengujian sehingga dapat mendapatkan data yang bisa dianalisis.

4. Penulisan Laporan

Hasil dari studi pustaka/literature dan perancangan sistem aplikasi mobile dan pengujiannya akan dituangkan dalam laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar skripsi ini lebih mengarah pada permasalahan dan membuat keteraturan dalam penyusunan dan penulisannya maka akan dibuat dalam beberapa BAB, sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Bab ini berisi tentang dasar teori pembuatan aplikasi kamus Indonesia-Inggris-Jawa beserta dengan aplikasi pendukung lainnya.

BAB III : ANALISIS PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis dan rancangan sistem aplikasi kamus yang akan dibuat.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil pengujian sistem aplikasi kamus mobile disertai analisis hasil pengujian.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.