

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

1. Dari hasil observasi terhadap objek, didapat bahwa proses pembelajaran masih konvensional sehingga dirasa membosankan dan perlu diadakan pembelajaran yang lebih inovatif dan merangsang para siswa untuk lebih giat belajar.
2. Penggunaan aplikasi ini akan mendampingi proses belajar yang ada dan tidak mengganti proses pembelajaran yang lama.
3. LKS dan buku paket masih menjadi buku pedoman yang digunakan, aplikasi pembelajaran ini dapat direkomendasikan untuk digunakan karena perangkat komputer yang ada di sekolah mendukung untuk implementasi.
4. Biaya produksi lebih sedikit dari biaya manfaat yang didapat.
5. Berdasarkan hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa membuat Aplikasi multimedia interaktif tentang pengenalan lingkungan hidup dibuat mulai dari rancangan konsep, rancangan isi, rancangan naskah dan rancangan grafik. Kemudian tahap produksi sistem dengan Adobe flash CS5 untuk membuat animasi, text naskah, mengimport file yang sudah jadi.

6. Dari hasil pengetesan pemakai, maka dapat disimpulkan aplikasi ini dapat digunakan dengan mudah, dan Aplikasi ini mampu memberikan metode baru kepada guru dalam menyampaikan materi khususnya tentang pengenalan lingkungan hidup.
7. Berdasarkan hasil pengetesan pemakai, maka dapat disimpulkan bahwa sistem aplikasi ini dapat digunakan dengan mudah dan informasi yang disajikan cukup relevan

5.2 Saran

Agar aplikasi dapat dikembangkan menjadi lebih baik dikemudian hari, saran yang diberikan penulis antara lain :

1. Perlu adanya penambahan database untuk memperbarui dan menambahkan informasi tentang aplikasi tersebut.
2. Animasi perlu diperbanyak lagi untuk menambah wawasan pada siswa.