

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan varian, teknologi maupun harga komputer memungkinkan pemanfaatan komputer semakin meluas. Saat ini komputer memegang peranan penting hampir pada segala aspek, terlebih lagi pada dunia usaha maupun industri yang bertumpu pada pengolahan data dalam menghasilkan informasi.

Toko Tajir adalah suatu usaha keluarga yang bergerak di bidang penjualan alat listrik dan perlengkapan bangunan. Dengan transaksi yang tak terbatas dan banyak dalam proses transaksi penjualan, maka diperlukan waktu untuk menyelesaikan perhitungan total penjualan, serta pembuatan laporan berdasarkan transaksi dan data yang telah diolah.

Sistem pengolahan data transaksi penjualan dan pembuatan laporan perusahaan yang di terapkan pada toko tajir saat ini dirasa masih kurang efektif dan efisien. Hal ini tentu akan mempengaruhi kualitas dan operasional perusahaan. Dengan jumlah item barang yang semakin banyak dan bervariasi, serta jumlah pelanggan yang semakin banyak, maka pelayanan yang efisien, cepat dan akurat sangat diperlukan terlebih dari sisi harga.

Melihat perkembangan komputer, pengembangan sistem informasi, teknologi data capturing yang mudah diintegrasikan dengan komputer yaitu dengan barcode & barcode reader, maka sebuah sistem informasi penjualan berbasis komputer dengan input data melalui barcode reader diyakini dapat

diimplementasikan adalah rangka mengatasi problematika pada Toko Tajir Yogyakarta.

Oleh karenanya penelitian dalam rangka menulis skripsi ini mencoba memberikan solusi atas problema di atas yang tuangkan dalam sebuah judul skripsi : "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tajir Yogyakarta". Aplikasi ini dibuat menggunakan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MYSQL sebagai database serta Barcode Reader sebagai input data capturing.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan permasalahan yang ada, rumusan yang akan menjadi pembahasan dalam penyusunan laporan skripsi:

"Bagaimana membuat sebuah Sistem Informasi berbasis web yang dapat membantu dalam melakukan proses transaksi pembelian dan penjualan sehingga menghasilkan laporan-laporan yang cepat dan akurat?"

### **1.3 Batasan Masalah**

Agar skripsi ini lebih memfokuskan ke arah yang diharapkan, maka batasan-batasan masalah yang diberikan ,yaitu:

1. Aplikasi berbasis web ini di jalankan secara offline, karena aplikasi ini hanya ditujukan untuk Toko Tajir Yogyakarta.
2. Sistem aplikasi berbasis web ini hanya melakukan proses pembelian, retur pembelian dan penjualan barang serta laporan berdasarkan batasan tanggal bulan dan tahun.

3. Laporan yang dapat dicetak pada aplikasi penjualan ini yaitu:
  - a. Laporan data pemasok yaitu laporan mengenai data pemasok barang.
  - b. Laporan data barang yaitu laporan mengenai persediaan barang.
  - c. Laporan data pembelian yaitu laporan mengenai pembelian barang pada pemasok yang dapat ditampilkan setiap bulan dan tanggal yang diinginkan oleh Toko Tajir.
  - d. Laporan data penjualan yaitu laporan mengenai penjualan barang pada konsumen yang dapat ditampilkan setiap bulan dan tanggal yang diinginkan oleh Toko Tajir.
  - e. Laporan data retur pembelian yaitu laporan mengenai pengembalian barang dari toko ke pemasok jika terjadi kerusakan barang.
4. Sistem web ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman php versi 5 dan software yang digunakan :
  - a. Xampp versi 1.7.5
  - b. Notepad ++
  - c. Adobe dreamweaver cs 3
  - d. Mozilla firefox, google chrome

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan pembuatan aplikasi penjualan berbasis web ini adalah untuk membantu dan menunjang kelancaran proses pengolahan data transaksi penjualan serta memberikan informasi yang akurat untuk proses pembuatan laporan-laporan yang diperlukan.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Maksud pembuatan analisis dan perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tajir Yogyakarta adalah:

1. Untuk meningkatkan efektivitas dari kegiatan operasional pengolahan data penjualan, pembelian serta meminimalkan kesalahan yang terjadi pada Toko Tajir.
2. Kegiatan transaksi pada Toko Tajir secara otomatis di buatkan laporan seperti laporan data pemasok, laporan data barang, laporan data pembelian, laporan data penjualan dan laporan retur pembelian berdasarkan transaksi yang terjadi untuk kebutuhan manajemen di Toko Tajir tersebut.

### 1.6 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tajir Yogyakarta adalah:

1. Pengumpulan data.

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu :

- a. Interview

Melakukan tanya jawab kepada Pemilik Toko Tajir untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

- b. Kearsipan

Melakukan pengambilan data untuk menunjang pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tajir Yogyakarta.

### c. Kepustakaan

Pengumpulan data yang dengan cara membaca buku - buku literatur yang ada hubungannya dengan masalah yang diteliti sehingga mendapat uraian teori yang relevan serta dapat digunakan untuk menganalisa masalah dan pengertian yang berhubungan dengan kegiatan pembuatan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Tajir Yogyakarta.

#### 2. Analisis Sistem

Analisis program akan dilakukan sebelum aplikasi dibuat. Proses analisis sistem dilakukan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna dan sesuai dengan manfaat.

#### 3. Perancangan system

Proses perancangan sistem adalah perancangan ERD (*Entity Relationship Diagram*), tabel relasi dan DFD (*Data Flow Diagram*), mendesain tampilan program dan membuat program.

#### 4. Testing sistem

Dalam perancangan program sistem harus di uji dahulu kestabilannya agar program dapat digunakan dengan maksimal. Proses pengujiannya adalah testing sistem dan menganalisis kembali alur program.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini diuraikan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan dikemukakan secara umum mengenai dasar teori, software yang akan digunakan, atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini akan dijelaskan tentang penerapan suatu sistem dengan menggunakan komputer sebagai alat bantu, analisa pembahasan mengenai implementasi sistem, konfigurasi sistem, kelebihan dan kelemahan sistem.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran yang bersifat konstruktif untuk mendapatkan hasil yang lebih baik di masa mendatang untuk aplikasi yang dibuat.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Berisi tentang daftar buku-buku atau situs yang digunakan dalam penelitian sebagai bahan referensi.