

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini penggunaan internet sudah dianggap sebagai suatu hal yang penting. Internet yang mulai marak dan ramai pada tahun 1995, sudah mulai menimbulkan efek yang signifikan. Ditandai dengan meningkatnya jumlah pengguna internet di seluruh dunia, termasuk di Indonesia, disusul dengan menjamurnya situs-situs web yang menampilkan berbagai informasi. Dengan bertambah banyaknya situs-situs *website* menjadikan internet sebagai wadah penyedia informasi yang bersifat global. Selain itu *website* juga dapat menjadi media komunikasi yang sangat ideal bagi orang-perorangan maupun perusahaan.

Sebagai media komunikasi dan wadah penyedia berbagai Informasi maka *website* dapat digunakan sebagai sarana pendukung promosi dari suatu perusahaan. Selain katalog, brosur maupun iklan di media cetak, dengan memiliki *website* di internet anda dapat memperluas jaringan promosi sebuah perusahaan. Para peminat atau calon pelanggan, dapat melihat informasi dari *website* kapan saja dan dimana saja.

Dengan pemanfaatan media *website* sebagai media informasi maka dibuatlah sebuah aplikasi berbasis web dan penulis mengharapkan lapisan masyarakat lebih mengenal DPPK & A (Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan & Aset) melalui media internet serta diharapkan untuk sarana penunjang informasi yang disajikan hendaklah lengkap cepat, tepat dan akurat. Serta mampu

mendukung kebutuhan. Dari uraian diatas maka penulis berinisiatif membuat sebuah aplikasi sistem informasi berbasis WEB dengan judul “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA DPPK & A (Dinas Pendapatan Pengelolaan Keuangan & Aset) KOTA MOJOKERTO”.

1.2 Rumusan Masalah

Penerapan teknologi ini ditujukan dalam berbagai kebutuhan dan kepentingan pengembangan informasi, khususnya dalam perkembangan dan kemajuan DPPKA Kota Mojokerto. Untuk menyelesaikan masalah tersebut sesuai yang diharapkan, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diambil sebagai berikut:

“Bagaimana penyajian informasi pada DPPK & A lebih alternatif dan interaktif”

1.3 Batasan Masalah

Penyebaran informasi melalui media internet sangat rawan. Perlu keamanan yang sangat kuat dan tanggung jawab yang besar bila nanti ada masalah yang menyangkut isi dalam ruang lingkup *content website* yang meliputi:

1. Penggunaan situs web ini dapat memperoleh informasi tentang DPPK & A kota Mojokerto.
2. Studi kasus yang digunakan adalah Dinas Pendapatan Pengelolaan dan Aset (DPPK & A) kota Mojokerto.
3. Web ini berisi informasi yang ada dalam DPPK & A, lokasi, Visi dan Misi, susunan organisasi, tupoksi.

Untuk mendukung pembuatan situs web ini penulis menggunakan beberapa software yaitu Adobe Dreamweaver CS3 sebagai *script editor*, Adobe Photoshop CS3 sebagai *image editor*, PHP sebagai *script*, Apache sebagai *web server*, dan My SQL sebagai *web database*.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan penelitian penulis skripsi adalah:

1. Membuat sistem informasi untuk DPPKA kota Mojokerto.
2. Sebagai media promosi dan informasi untuk mengenalkan kepada masyarakat luas mengenai DPPKA kota Mojokerto.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Bagi Penyusun

- a. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti sehingga mendapatkan gambaran nyata serta dapat merumuskan masalah dan sekaligus mencari penyelesaiannya.
- b. Mampu membuat suatu aplikasi sistem informasi berbasis web.
- c. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata-1 di

STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

Bagi DPPK & A

- a. Sebagai media informasi kepada masyarakat luar mengenai DPPKA kota Mojokerto dalam mengenalkan visi misi, staf, tupoksi dan struktur organisasi.
- b. Untuk meningkatkan citra DPPKA kota Mojokerto.

Bagi Pembaca

- a. Dapat digunakan sebagai bahan acuan dan bahan pertimbangan dalam pembuatan makalah maupun sebagai buku penunjang untuk menambah ilmu pengetahuan

1.5 Metode Penelitian

Agar mendapatkan data-data yang diperlukan, penulis menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Observasi merupakan bentuk penelitian yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung terhadap obyek penelitian.

b. Metode Wawancara

Wawancara merupakan bentuk pengumpulan data yang dilakukan secara lisan dengan cara melakukan proses tanya jawab seputar permasalahan yang diteliti.

c. Metode Studi Kepustakaan

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mempelajari beberapa *literatur* (buku-buku yang mendukung).

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan laporan skripsi ini akan dibagi menjadi beberapa bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang pengertian sistem, karakteristik sistem, konsep dasar informasi, pengertian sistem informasi, pengenalan internet, sejarah singkat dan manfaat internet, pengertian www, mysql server, apache, php, adobe dreamwaver dan pengertian adobe photoshop.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI

Bab ini berisi gambaran umum DPPKA dan uraian tentang analisis – analisis yang meliputi analisis PIECES, analisis kebutuhan dan kelayakan serta tahapan perancangan sistem yang meliputi Flowchart, DFD, tabel relasi dan desain antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan implementasi hasil rancangan web dan testing sistem.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab terakhir dari penulisan laporan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari keseluruhan isi laporan.