

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini teknologi berkembang sangat pesat sehingga kita dapat melakukan apa saja dengan mudah. Komputer telah digunakan dalam berbagai bidang di kehidupan sehari-hari, mulai dari kantor sampai dengan rumah tangga. Pengolahan data secara komputerisasi akan menghasilkan suatu informasi yang cepat, tepat dan akurat dibandingkan dengan pengolahan data yang masih menggunakan metode manual. Pengolahan data secara komputer inilah yang dibutuhkan saat ini mengingat sangat tingginya kebutuhan informasi saat ini yang menuntut waktu cepat.

Institusi pendidikan merupakan salah satu instansi yang membutuhkan pengolahan data yang cepat dan akurat, sehingga pelayanan terhadap siswa menjadi optimal. Salah satu pelayanan dalam institusi pendidikan yang menuntut kecepatan adalah perpustakaan. Perpustakaan merupakan sarana belajar siswa di luar jam KBM (Kegiatan Belajar Mengajar), misalnya saat jam istirahat. Fasilitas perpustakaan yang baik tidak hanya diukur dari banyaknya literatur buku yang ada, namun juga dari segi pelayanan peminjaman dan pengembalian buku. Dengan pengolahan yang baik maka anggota perpustakaan akan mendapatkan pelayanan yang cepat dan tepat waktu.

SMP Negeri 2 Tempel merupakan sekolah menengah pertama yang terletak di perbatasan antara Kabupaten Sleman (DIY) dengan Kabupaten Magelang (Jawa Tengah), yang sampai saat ini dalam pengelolaan sistem informasi di perpustakaanya masih menggunakan metode manual. Pencatatan peminjaman masih menggunakan buku yang rentan terhadap kerusakan.

Sistem yang masih manual ini menjadikan lambat dan kurang efisien dalam menghasilkan informasi, tidak jarang juga mengakibatkan kesalahan pencatatan serta perhitungan denda bagi yang terlambat mengembalikan literatur yang dipinjamnya.

Dengan berlatar belakang masalah tersebut diatas, maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul *“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 2 Tempel Sleman Yogyakarta”*.

## 1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan tersebut.

Berdasarkan latar belakang tersebut di atas maka rumusan masalah adalah :

- 1) Bagaimana membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan secara komputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota perpustakaan serta sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMP Negeri 2 Tempel ?
- 2) Bagaimana membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mengolah data dengan cepat, akurat dan tepat waktu

### 1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini diharapkan tidak membahas hal-hal lain yang tidak terkait, maka berikut ditetapkan batasan-batasan permasalahan :

- 1) Data yang diolah meliputi: data anggota, data buku, data sirkulasi buku
- 2) Proses peminjaman dan pengembalian buku
- 3) Laporan yang dihasilkan adalah laporan buku, laporan anggota, laporan sirkulasi buku
- 4) Menggunakan bahasa pemrograman Java, *tools* atau software yang digunakan adalah Netbeans 6.9, dan sistem database yang digunakan adalah MySQL.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut :

- 1) Membuat aplikasi untuk mengolah data perpustakaan secara komputerisasi yang dapat mengolah data buku, data anggota perpustakaan serta sirkulasi buku sehingga memberikan kemudahan dalam pengolahan data perpustakaan di SMP Negeri 2 Tempel.
- 2) Membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat mengolah data dengan cepat, akurat dan tepat waktu.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini, dapat dibagi menjadi sebagai berikut :

### a. Bagi Penulis

- 1) Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program Strata 1 Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 3) Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi.
- 4) Untuk mengembangkan kemampuan dan memperdalam pemahaman dalam pembuatan aplikasi menggunakan Netbeans 6.9 dan MySQL, serta menambah wawasan penulis tentang sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian.

### b. Bagi SMP Negeri 2 Tempel

- 1) Sebagai media untuk membantu kinerja karyawan dalam pengolahan data perpustakaan (sirkulasi buku).
- 2) Memberikan alternatif pada SMP Negeri 2 Tempel untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam pencatatan secara manual dapat teratasi.
- 3) Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan dapat menunjang proses pembuatan aplikasi dalam pengolahan data perpustakaan.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

### 1) Metode kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai aplikasi pengolahan data perpustakaan.

### 2) Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

### 3) Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

### 4) Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.



## 1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penelitian, sistematika penulisan skripsi dan jadwal rencana kegiatan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi dasar dalam pelaksanaan penelitian yaitu konsep dasar sistem, pengertian sistem informasi, perangkat lunak yang digunakan.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang tinjauan umum SMP Negeri 2 Tempel, perancangan sistem, ERD, DFD dan Normalisasi.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem informasi perpustakaan yang sudah dibuat, membahas hasil perancangan dan testing dari sistem informasi tersebut.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem informasi dan saran-saran.