

**YOGYAKARTA TOURIST MAP UNTUK BLACKBERRY
MENGUNAKAN ECLIPSE DAN BLACKBERRY SIMULATOR**

SKRIPSI



disusun oleh

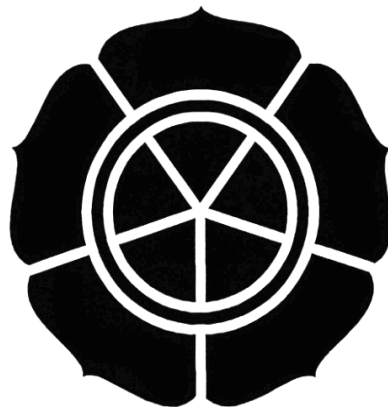
**Feriansyah.Pz
07.11.1404**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**YOGYAKARTA TOURIST MAP UNTUK BLACKBERRY
MENGUNAKAN ECLIPSE DAN BLACKBERRY SIMULATOR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Feriansyah.Pz

07.11.1404

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**YOGYAKARTA TOURIST MAP UNTUK BLACKBERRY
MENGUNAKAN ECLIPSE DAN BLACKBERRY SIMULATOR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feriansyah.pz

07.11.1404

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Desember 2012

Dosen Pembimbing,

Andi Sunyoto, M.Kom
NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**YOGYAKARTA TOURIST MAP UNTUK BLACKBERRY
MENGUNAKAN ECLIPSE DAN BLACKBERRY SIMULATOR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Feriansyah.pz

07.11.1404

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 5 Desember 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si.,M.Cs

NIK.190302207

Skripsi ini diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 10 Desember 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof.Dr.M.Suyanto,M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskh ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, Desember 2012

Feriansyah.pz

NIM.07.11.1404

HALAMAN PERSEMBAHAN

Syukur alhamdulillah kehadiran Allah SWT atas rahmat-NYA sehingga karya Sederhana ini dapat terselesaikan.

Terimakasih bapak Andi Sunyuto, M.Kom. atas bimbingan dan waktu yang telah diluangkan dalam proses pembuatan skripsi ini.

Terimakasih untuk segala doa, perhatian, serta dukungan dari orang-orang yang selalu mencintaiku :
“Ayah dan Bundaku tercinta”.

Terimakasih atas segala dukungan dan support serta kasih sayang dari
“Kakak dan Adik-adikku tercinta”.

Terimakasih atas segala dukungan dan support serta semangat yang telah diberikan kepadaku
“Semua teman-teman seangkatan S1-TI A 2007”

Terimakasih atas dukungan, semangat, perhatian yang tak henti-hentinya, seorang yang selalu ada sebagai semangatku
“Aditya Renni Rosanti, S.H.”

Special thanks untuk Bagus Hernawan R.U, Yesrani H. Yusuf, Heri Sulistianto – teman yang bersama mengerjakan tugas kelompok saat kuliah.

Terimakasih banyak, Rizki Dwi Sulistomo, S.Kom, - yang telah banyak membantu dalam proses penulisan skripsi ini.

HALAMAN MOTTO

Jangan takut salah,
Hari ini, lakukan lah meskipun kelak kita melakukan kesalahan,
Karena kita dapat belajar untuk memperbaikinya
dan esok kita akan menjadi orang yang lebih baik.

jangan takut salah,
apapun itu lakukanlah, salah adalah urutan terakhir dalam pertimbangan kita
untuk memulai sesuatu,
namun ketika salah, jangan lah berkecil hati karena sebuah permulaan dalam
keberhasilan baru saja menuntut kita untuk belajar lebih baik agar menjadi orang
yang lebih berkualitas dan berprestasi.

Jadikanlah ibadah dan kedekatan kita terhadap sang Pencipta sebagai *balancer*
bagi kehidupan kita saat ini dan kelak.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah di berikan kepada umatnya, serta sholawat dan salam semoga senantiasa terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan para sahabat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang S1 jurusan teknik informatika pada STMIK AMIKOM Yograkarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulis skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati, penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Namun berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof.DR. M. Suyanto, MM selaku Kepala STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
3. Bapak dan Ibu dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah membimbing, mengajar dan memberikan ilmu pengetahuan kepada semua mahasiswa.

Semoga skripsi ini dapat menjadi acuan untuk pengembangan aplikasi *mobile* sehingga dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Amin.



DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR	vii
Daftar ISI.....	ix
Daftar gambar.....	xiv
Daftar tabel.....	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan.....	4
1.5 Manfaat penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat bagi mahasiswa :	4
1.5.2 Manfaat bagi Masyarakat.....	5
1.6 Metode penelitian.....	5
1.6.1 Jenis Data.....	5
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2.1 Observasi	5
1.6.2.2 Dokumentasi.....	6
1.6.2.3 Survey.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6

BAB II Landasan teori	8
2.1 Gambaran umum Yogyakarta <i>Tourist Map</i> (JogjaMap)	8
2.2 Aplikasi Blackberry	9
2.2.1 Arsitektur Blackberry	9
2.2.2 Ekstensi Blackberry terhadap J2ME	11
2.2.3 Java Development Enviropment (JDE) dari RIM	12
2.2.4 Menjalankan aplikasi Blackberry melalui Desktop Manager	13
2.2.5 Ekstensi RIM terhadap file JAD	13
2.3 Pemrograman Java	14
2.3.1 Komponen Java	15
2.3.2 Fase Pemrograman Java	17
2.4 Konsep Pemodelan Sistem	18
2.4.1 Oobject Oriented Analysis dan Design (OOAD)	18
2.4.2 Pengertian UML	19
2.4.3 Tiga hal dasar dalam UML	19
2.4.3.1 Sesuatu	19
2.4.3.2 Relasi	20
2.4.3.3 Diagram	21
2.5 Blackberry	26
2.5.1 Blackberry Enterprise Server	26
2.5.2 Blackberry Internet Service	29
2.5.3 Sistem Operasi Blackberry	29
2.6 Basis Data	30
2.6.1 Pengertian Basis Data	30
2.6.2 Manfaat Basis Data	31
2.6.3 Komponen Basis Data	32

2.6.4	Elemen Basis Data	32
2.6.5	E-R Model	33
2.6.6	Query dalam Basis Data (SQL)	35
2.6.6.1	Data Definition Language (DDL).....	35
2.6.6.2	Data Manipulation Language (DML).....	35
2.7	PHP (Hypertext Preprocessor)	36
2.8	Global Positioning System (GPS)	38
2.8.1	Definisi Global Positioning System (GPS).....	38
2.9	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	42
2.9.1	BlackBerry JDE Plug-in for Eclipse.....	42
2.9.2	Adobe Dreamweaver CS3	42
2.9.3	Apache	43
2.9.4	MySQL Server.....	43
BAB III analisis dan perancangan sistem		45
3.1	Tinjauan Umum.....	45
3.2	Analisis	46
3.2.1	Analisis Sistem	47
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	48
3.2.2.1	Fungsional.....	48
3.2.2.2	Non Fungsional.....	49
3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem	51
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi.....	52
3.2.3.2	Kelayakan Hukum	52
3.2.3.3	Kelayakan Operasional.....	52
3.3	Perancangan Sistem.....	53
3.3.1	Perancangan Proses	53

3.3.1.1	Use Case Diagram	53
3.3.1.2	Activity Diagram	55
3.3.1.3	Class Diagram.....	67
3.3.1.4	Sequence Diagram	70
3.3.2	Perancangan Database	74
3.3.2.1	Entity Relationship Diagram (ER-D)	74
3.3.2.2	Struktur Tabel	75
3.3.3	Perancangan Antarmuka(<i>Interface</i>).....	78
3.3.3.1	Menu Utama	81
3.3.3.2	Menu Wisata	82
3.3.3.3	Menu Hotel	85
3.3.3.4	Cari Lokasi.....	86
3.3.3.5	Map View	86
3.3.3.6	Favourite.....	88
BAB IV Implementasi dan pembahasa		89
4.1	Implementasi sistem	89
4.1.1	Implementasi Antarmuka (Interface).....	89
4.1.1.1	<i>Screen</i> Menu Utama	90
4.1.1.2	<i>Screen</i> Wisata	91
4.1.1.3	Screen detail wisata	92
4.1.1.4	Hotel	93
4.1.1.5	Screen detail hotel.....	93
4.1.1.6	Wisata Pilihan.....	94
4.1.1.7	Menu Check-in & share.....	96
4.1.1.8	Menu Lihat Map	100
4.1.1.9	Search	103
4.1.1.10	Lokasi Wisata terdekat	105
4.1.1.11	Lokasi Hotel Terdekat	108
4.1.2	Administrator Page	109

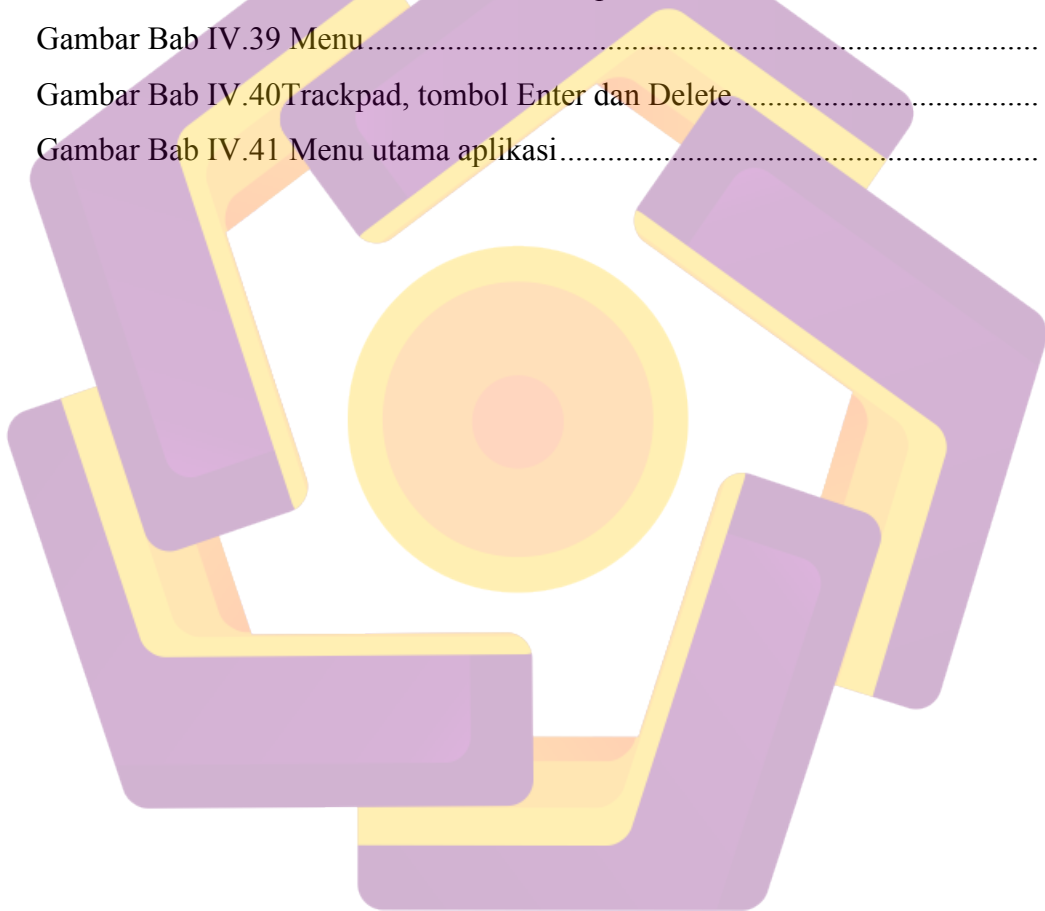
4.1.2.1	Add wisata	110
4.1.2.2	Add hotel	111
4.1.2.3	Edit data wisata & hotel.....	112
4.2	Manual Program	114
4.2.1	Instalasi aplikasi.....	114
4.2.2	Menu dan Navigasi <i>Device</i> Blackberry	116
4.2.3	Kontrol dan Input.....	117
4.2.4	Menu Utama	118
4.2.5	Melihat Data Wisata	119
4.2.6	Melihat Data Hotel	119
4.2.7	Sharing keberadaan kita melalui BBM.....	119
4.2.8	Melihat rute ke tempat wisata atau hotel tertentu.....	119
4.2.9	Melakukan Pencarian.....	120
4.2.10	Melihat Lokasi Wisata Terdekat.....	120
4.2.11	Melihat Lokasi Hotel Terdekat.....	120
4.3	Pengujian Aplikasi	120
BAB V	Penutup.....	124
5.1	Kesimpulan.....	124
5.2	Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA	126

DAFTAR GAMBAR

Gambar Bab II.1 Arsitektur Blackberry.....	10
Gambar Bab II.2 Alur pembuatan aplikasi java.....	17
Gambar Bab II.3 Use case diagram.....	22
Gambar Bab II.4 Class Diagram	23
Gambar Bab II.5 Sequence Diagram	24
Gambar Bab II.6 Activity Diagram.....	25
Gambar Bab II.7 Blackberry Enterprise Server.....	26
Gambar Bab II.8 Blackberry Internet Service.....	29
Gambar Bab II.9 Contoh model E-R.....	34
Gambar Bab II.10 Notasi ER diagram	34
Gambar Bab III.1 Use case Diagram	54
Gambar Bab III.2 Class Diagram, Pada aplikasi Jogja Map.....	68
Gambar Bab III.3 Sequence Diagram, open wisata info.....	71
Gambar Bab III.4 Sequence Diagram, Open Hotel Info	72
Gambar Bab III.5 Sequence Diagram, Wisata Pilihan.....	72
Gambar Bab III.6 Sequence diagram, Menu Search Place	73
Gambar Bab III.7 Sequence Diagram, Wisata terdekat	73
Gambar Bab III.8 <i>Sequence Diagram, Hotel Terdekat</i>	74
Gambar Bab III.9 ER Diagram	75
Gambar Bab III.10 Desain interface dan struktur menunya	80
Gambar Bab III.11 Screen Menu Utama.....	81
Gambar Bab III.12 Screen Menu Kategori Wisata	82
Gambar Bab III.13 Screen Menu Kategori Wisata	83
Gambar Bab III.14 Screen informasi daerah wisata	84
Gambar Bab III.15 Screen Hotel.....	85
<i>Gambar Bab III.16 Screen informasi Hotel</i>	85
Gambar Bab III.17 Screen Pencarian Lokasi.....	86
Gambar Bab III.18 mengakses map melalui menu “lihat Map”	87
Gambar Bab III.19 Map screen.....	87

Gambar Bab III.20 Alur Voting secara visual	88
Gambar Bab IV.1 Integrasi Aplikasi dengan BBM	89
Gambar Bab IV.2 Screen menu utama.....	90
Gambar Bab IV.3 Screen Wisata	91
Gambar Bab IV.4 Screen daftar wisata heritage	92
Gambar Bab IV.5 Screen Informasi Lokasi wisata.....	93
Gambar Bab IV.6 Screen Hotel	93
Gambar Bab IV.7 Screen detail hotel	94
Gambar Bab IV.8 screen wisata pilihan.....	95
Gambar Bab IV.9 Menu Check-in & share.....	96
Gambar Bab IV.10 Estimasi Jarak.....	97
Gambar Bab IV.11 Konfirmasi shareng ke BBM.....	98
Gambar Bab IV.12 Status terupdate bedasarkan lokasi	99
Gambar Bab IV.13 Status share lokasi pada recent update	99
Gambar Bab IV.14 Jogja Map terhubung dengan BBM.....	100
Gambar Bab IV.15 Lokasi wisata pada map.....	101
Gambar Bab IV.16 Menu menampilkan rute	102
Gambar Bab IV.17 panduan arah rute.....	102
Gambar Bab IV.18 Rute menuju lokasi wisata	103
Gambar Bab IV.19 Secreen Search.....	103
Gambar Bab IV.20 Menentukan jenis pencarian	104
Gambar Bab IV.21 Memasukan nama lokasi yang dicari.....	104
Gambar Bab IV.22 hasil pencarian	105
Gambar Bab IV.23 Wisata Terdekat.....	105
Gambar Bab IV.24 Lokasi wisata terdekat	106
Gambar Bab IV.25 Pilih lokasi	107
Gambar Bab IV.26 Informasi lokasi wisata.....	107
Gambar Bab IV.27 Hotel Terdekat	108
Gambar Bab IV.28 lokasi hotel terdekat.....	108
Gambar Bab IV.29 Login Admin.....	109
Gambar Bab IV.30 Menu Utama Admin Page	110

Gambar Bab IV.31 add lokasi wisata baru.....	111
Gambar Bab IV.32 menambahkan lokasi hotel baru	112
Gambar Bab IV.33 Halaman informasi lokasi.....	113
Gambar Bab IV.34 Edit informasi lokasi.....	114
Gambar Bab IV.35 File instalasi .jad dan .cod	115
Gambar Bab IV.36 saat file .jad di eksekusi.....	115
Gambar Bab IV.37 Icon aplikasi yang baru diinstal	116
Gambar Bab IV.38 Tombol Menu dan Escape	116
Gambar Bab IV.39 Menu.....	117
Gambar Bab IV.40Trackpad, tombol Enter dan Delete.....	118
Gambar Bab IV.41 Menu utama aplikasi.....	118



DAFTAR TABEL

Tabel Bab III-1 Analisis Swot.....	47
Tabel Bab III-2 Spesifikasi Notebook.....	50
Tabel Bab III-3 Activity Diagram menu Wisata.....	56
Tabel Bab III-4 Activity diagram menu Hotel.....	57
Tabel Bab III-5 Activity Diagram Wisata Pilihan.....	58
Tabel Bab III-6 Activity Diagram View Map.....	59
Tabel Bab III-7 Activity Diagram menu Check-in & share.....	60
Tabel Bab III-8 Activity diagram, search.....	61
Tabel Bab III-9 Activity diagram, wisata terdekat.....	62
Tabel Bab III-10 Activity diagram, Hotel terdekat.....	63
Tabel Bab III-11 Activity diagram, Menambah Data wisata.....	64
Tabel Bab III-12 Activity diagram, Mendambah data Hotel.....	65
Tabel Bab III-13 Edit Wisata.....	66
Tabel Bab III-14 penjelasa Class Diagram.....	69
Tabel Bab III-15 Tabel Wisata.....	75
Tabel Bab III-16 Tabel Hotel.....	76
Tabel Bab III-17 Rekomendasi Wisata.....	77
Tabel Bab III-18 Rekomendasi Hotel.....	78
Tabel Bab IV-1 Tabel pengujian aplikasi.....	121

INTISARI

Yogyakarta merupakan salah satu kota pariwisata di Indonesia yang paling banyak dikunjungi. Memiliki berbagai macam keunikan budaya dan keindahan alam yang menarik para wisatawan domestik maupun internasional untuk menikmati ragam budaya, keindahan alam serta bangunan peninggalan sejarah. Yogyakarta memiliki berbagai lokasi wisata yang cukup lengkap pegunungan, pantai, pasar tradisional, bangunan peninggalan sejarah dan candi.

Aplikas yang diberi nama jogjaMap dibuat secara spesifik sebagai aplikasi referensi untuk para wisatawan untuk bernavigasi dan mencari lokasi tertentu di daerah Yogyakarta. Aplikasi ini di desain untuk mudah digunakan.

Dibuat dengan *Java to micro edition* yang telah disempurnakan khusus untuk device Blackberry, dikombinasikan dengan PHP dan MySQL sebagai database yang memberikan konten *uptodate*. Teknologi handphone berkembang dengan peningkatan performa serta beragam fitur baru. Selain itu muncul smartphone dengan berbagai sistem operasi baru dan fitur canggih antara lain : layar sentuh, ketersediaan GPS dan kemampuan untuk mengakses internet dengan lebih cepat. Blackberry adalah salah satu smartphone yang banyak dipakai di Indonesia. Teknologi internet juga berkembang, dengan adanya Web 2.0 *Social Network* merupakan contoh Web 2.0, yang membudahkan penggunaanya bertukar informasi secara cepat, langsung dan mudah.

Kata-Kunci : Aplikasi Blackberry, PHP, MySQL, Referensi Wisata

ABSTRACT

Yogyakarta is one of the most visited tourist area in Indonesia which has many unique cultural and beautiful locations that attract local and foreign tourists to enjoy the cultural offerings, tourist places such as temples and other historical heritage. Yogyakarta has almost everything, it has beach, mountain, heritage building, traditonal market, batik and leather production.

The application called jogjaMap made specially to be a reference/guide for tourist to navigate and finding certain location in Yogyakarta area. This application designed to be easy to use. Offering feature that make tourist easy to find certain location or find the nearest place to stay or to visit.

Created using java to micro edition language that provided specially for Blackberry Devices combine it with the powerful PHP programming language and MySQL as database that provide dynamic content for application. Mobile phone technology evolved with increased performance and a variety of new features, that led to rise of smartphones with several operating systems and advanced features include: touch screen, GPS and ability to access internet more quickly. Blackberry is one of smartphones that is widely used in Indonesia. Internet technology is also evolving, with Web 2.0 existence. Social Network, as an examples of Web 2.0, enable its members to share information to other members quickly, directly and easily.

Keywords : *Blackberry application, PHP and MySQL*