

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kota Yogyakarta adalah kota budaya yang memiliki potensi pariwisata yang cukup tinggi, kota Yogyakarta (NgaYogyakarta) terlahir dari perjanjian Gianti pada tanggal 13 Februari 1755. Perjanjian Gianti yang membagi Negara Mataram menjadi dua, sebagian menjadi hak Kerajaan Surakarta dan sebagian lagi menjadi hak Pangeran Mangkubumi yang selanjutnya menjadi Raja atas setengah daerah pedalaman Kerajaan Jawa. Setelah perjanjian Gianti selesai Pangeran Mangkubumi yang bergelar Hamengku Buwono I menetapkan bahwa daerah Mataram yang berada di bawah kekuasaannya itu diberi nama NgaYogyakarta Hadiningrat dan beribukota di NgaYogyakarta (Yogyakarta).

Daerah Istimewa Yogyakarta (DIY) merupakan salah satu daerah pariwisata di Indonesia yang memiliki banyak keunikan budaya serta lokasi pariwisata yang menarik minat wisatawan lokal maupun asing untuk menikmati secara langsung sajian budaya dan tempat-tempat wisata seperti candi serta tempat-tempat bersejarah lainnya. Di kota Yogyakarta ini terdapat banyak sekali lokasi-lokasi pariwisata yang tersebar luas di setiap penjuru kota sehingga banyak lokasi-lokasi tertentu yang tidak mudah ditemukan bagi wisatawan yang baru pertama kali berkunjung ke kota ini.

Pada umumnya wisatawan mendapatkan informasi lokasi wisata dari

situs-situs pariwisata, pusat informasi wisata ataupun dari berita yang tersebar luas melalui media massa, namun informasi yang didapat tidak mencakup keseluruhan kawasan wisata di daerah Yogyakarta, karena banyak sekali daerah-daerah yang berpotensi sebagai lokasi wisata yang masih jarang ditemukan dan informasi yang tersedia juga masih terbatas, hal tersebut sebenarnya tidak akan menjadi masalah jika kita dapat berinteraksi dengan masyarakat lokal dan menanyakan langsung lokasi-lokasi wisata dan informasi lainnya yang berkaitan. Namun, seringkali wisatawan yang datang berkunjung ke kota Yogyakarta tidak memiliki waktu yang cukup dan harus memanfaatkan waktu yang ada serta memanfaatkannya sebaik mungkin. Belum lagi wisatawan asing yang memiliki keterbatasan bahasa akan sangat sulit mendapatkan informasi tentang kawasan-kawasan wisata serta budaya yang ada. Keterbatasan waktu bagi wisatawan yang baru pertama kali berkunjung ke Yogyakarta menuntut *keefisienan* waktu sehingga dapat mengunjungi lebih banyak tempat wisata.

Dari permasalahan tersebut diatas, dapat dibuat sistem yang diharapkan dapat membantu pengguna dalam bernavigasi, memberikan informasi terkait lokasi wisata dengan kepraktisan perangkat genggam, informasi Lokasi penginapan atau hotel, dalam satu aplikasi.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis mengambil judul skripsi ini yaitu **“Yogyakarta Tourist Map untuk BlackBerry, Menggunakan Eclipse dan BlackBerry Simulator.”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan masalah yang terkandung dalam latar belakang diatas maka dapat teridentifikasi masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana cara membuat Aplikasi Yogyakarta *Touris Map* (JogjaMap) sebagai aplikasi referensi wisata pada BlackBerry *device* ?
- b. Bagaimana cara kerja dan pengujian Aplikasi pada perangkat BlackBerry yang akan dibuat ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk membatasi masalah dalam ruang lingkup membuat Aplikasi Yogyakarta *Touris map*, maka penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

- a. Aplikasi Yogyakarta *Touris map* pada BlackBerry dibuat untuk BlackBerry yang menggunakan BlackBerry OS versi 6 atau setelahnya.
- b. Aplikasi Yogyakarta *Touris map* pada BlackBerry membutuhkan koneksi internet dan jaringan 3G ataupun *Wifi* serta fitur GPS untuk mendapatkan koordinat lokasi yang diperlukan.
- c. Aplikasi Yogyakarta *Touris Map* pada BlackBerry hanya menunjukkan arah *tracking* terbatas di daerah Yogyakarta.
- d. Aplikasi Yogyakarta *Touris Map* pada BlackBerry ini hanya

menunjukkan lokasi-lokasi wisata, tempat penginapan atau hotel dan wisata budaya seperti kerajinan tangan dan sejenisnya.

- e. Perangkat lunak yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah JDK, Eclipse dan blackberry simulator.
- f. Aplikasi ini di Khususkan untuk *device* yang memiliki resolusi layar 480 x 360 (Bold Series), dan bukan untuk *device touch screen*.

1.4 Tujuan

Tujuan pembuatan aplikasi Yogyakarta *Touris Map* pada BlackBerry adalah sebagai alat alternatif dalam memudahkan para pengguna untuk bernavigasi saat berada di daerah kota Yogyakarta, selain sebagai alat bernavigasi Yogyakarta *Touris Map* juga dapat digunakan sebagai sarana sharing melalui BBM, dengan adanya update status pada lokasi wisata tertentu maka popularitas suatu lokasi wisata akan bertambah.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah :

1.5.1 Manfaat bagi mahasiswa :

- a. Dapat memahami alur pembuatan aplikasi Blackberry dan mengembangkan aplikasi Blackberry.
- b. Dapat memahami penggunaan BBM SDK dan menghubungkannya dengan aplikasi yang sedang di-*develop*.

- c. Dapat memahami penggunaan aplikasi peta (*maps*) dan GPS serta mengintegrasikannya dalam aplikasi *mobile*.

1.5.2 Manfaat bagi Masyarakat

- a. Menyediakan referensi tentang lokasi wisata dan hotel sebagai panduan dalam berwisata di kota Yogyakarta.
- b. Dapat mengoptimalkan fungsi *smartphone* dan internet sebagai sarana pendukung navigasi dalam berwisata.

1.6 Metode penelitian

1.6.1 Jenis Data

- a. Data Primer

Data yang diperoleh dari survey pada lokasi wisata yang disebutkan pada referensi wisata.

- b. Data Sekunder

Data yang diperoleh dari buku – buku atau situs pariwisata yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Data untuk membuat aplikasi Blackberry Yogyakarta *Tourist Map* (Jogja Map) diperoleh dari :

1.6.2.1 Observasi

Dengan membuat sample aplikasi Blackberry yang diuji dengan *emulator*, untuk memastikan logika dalam program berfungsi dengan benar.

Selanjutnya, aplikasi tersebut diinstal pada perangkat Blackberry langsung untuk diuji. Pengujian dilakukan untuk mengetahui lokasi dengan menggunakan GPS pada perangkat tersebut.

1.6.2.2 Dokumentasi

- a. Buku-buku/majalah tentang wisata
- b. Artikel dan dokumentasi pembuatan aplikasi Blackberry dari situs pengembangan aplikasi Blackberry
- c. Artikel dan dokumentasi tentang penggunaan Blackberry Messenger Software Development Kit (SDK) 1.1

1.6.2.3 Survey

Survey ke lokasi wisata atau hotel untuk memastikan keberadaan lokasi dan keakuratan lokasinya dalam GPS.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

Bab II : Dasar Teori

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang digunakan dalam penelitian.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini berisi tentang analisa permasalahan, perancangan program dan perancangan antarmuka.

Bab IV: Implementasi Sistem

Bab ini berisi tentang implementasi program, pengujian program dan hasilnya.

Bab V : Penutup

Berisi kesimpulan dan saran-saran yang dianggap perlu diperhatikan sehubungan dengan pembuatan aplikasi.

