

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui berbagai tahap desain, implementasi dan pengujian aplikasi maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia pembelajaran dengan metode interaktif ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang di spesifikasikan untuk taman kanak-kanak.
2. Aplikasi multimedia pembelajaran ini diciptakan untuk meningkatkan pemahaman materi bagi para siswa dan mengurangi kejenuhan belajar para siswa.
3. Selain meningkatkan pemahaman materi bagi para siswa, media pembelajaran berbasis multimedia ini juga dapat mempermudah proses belajar mengajar tanpa menggunakan alat peraga.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang dikemukakan di atas dan seluruh yang telah dilakukan, maka beberapa saran yang mungkin berguna bagi pengembangan aplikasi ini diharapkan :

1. Memproduksi aplikasi multimedia yang bisa dijalankan di semua sistem operasi, karena aplikasi ini baru bisa dijalankan pada sistem operasi windows.
2. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini dapat dipergunakan pada satu komputer atau notebook saja (belum dapat

dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan computer atau internet.

3. Aplikasi multimedia pembelajaran ini dirancang secara sederhana karena keterbatasan penulis sehingga masih terdapat banyak kekurangan yang membutuhkan perbaikan dan pengembangan lebih lanjut.
4. Program aplikasi multimedia pembelajaran ini ditujukan untuk mempelajari kognitif dalam hal pengenalan ciri tertentu pada anak taman kanak-kanak
5. Sekiranya program aplikasi multimedia pembelajaran ini dapat digunakan sebaik-baiknya dan dapat berguna untuk anak taman kanak-kanak pada khususnya.

