

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini penggunaan sistem komputer sangat dibutuhkan, Karena majunya teknologi yang menuntut kecepatan dan ketepatan mencari suatu informasi. Manusia hidup tak lepas dari teknologi dibutuhkan sarana informasi untuk menunjang hal tersebut. Sebuah bisnis pun di tuntut untuk dapat beradaptasi dan bergerak cepat untuk mendukung kelancaran usahanya, hal ini telah memberikan kontribusinya dalam usaha Perusahaan Jasa Event Organizer Studio 7 Jaya Pematang dalam melayani pelanggan menyewa perlengkapan tenda atau pesta yang di layani dengan cepat, akurat dan professional. Dalam melayani penyewaan atau pembelian tenda dan perlengkapan pesta petugas Studio 7 Jaya Pematang sering mengalami kesulitan ingin mengetahui stok barang yang ada karena pendataan tenda masih menggunakan cara manual yakni pencatatan di buku barang yang sangat lama sehingga petugas pada bagian produksi Studio 7 Jaya Pematang harus melihat langsung satu per satu data di buku barang serta mengecek langsung barang yang ada di gudang dan itu sangat tidak efektif. Untuk mengatasinya diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menganalisa stok barang yang keluar dan masuk yang ada. Oleh karena itu dalam penulisan skripsi penulis mengambil judul

“ KOMPUTERISASI PENGOLAHAN DATA PRODUKSI PADA PERUSAHAAN JASA EVENT ORGANIZER & PARTY EQUIPMENT STUDIO 7 JAYA PEMALANG BERBASIS VISUAL BASIC 6.0 ”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat di lihat bahwa terdapat peran sistem informasi perusahaan, maka dalam laporan ini akan dirumuskan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana membuat sebuah sistem informasi yang dapat membantu mengelola data pemberkasan, dan proses administrasi produksi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna dalam melakukan transaksi maupun pendataan secara cepat, akurat dan tepat”.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi lebih terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal. Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut:

1. Program ini dibuat khusus membantu petugas atau sekretaris perusahaan jasa event organizer di bidang produksi yang nantinya dapat memberikan kemudahan dalam transaksi maupun pemberkasan secara cepat, akurat dan efisien.

2. Pembuatan program yang dapat melakukan penyimpanan data yang berhubungan dengan data tenda-tenda, peralatan dapur, organ tunggal, dokumentasi yang tersedia untuk di sewakan pada pelanggan.
3. Dalam program ini mencakup data nama pemesan, alamat pemesan, hari atau tanggal digunakan, hari atau tanggal dipasang, hari atau tanggal dibongkar, tanggal pesan, nama penyalur, banyaknya jumlah barang, jenis atau ukuran barang yang dipesan, lama pemakaian, harga per unit atau satuan, jumlah total harga.
4. Program ini akan membantu mempercepat proses pengecekan dan pendataan sehingga dapat memperoleh informasi lebih cepat sekaligus melakukan penghematan waktu.
5. Software yang digunakan:
 - a) Microsoft Visual Basic 6.0.
 - b) Sql Server 2000.

1.4 Maksud dan Tujuan

Dari latar belakang dan rumusan masalah di atas dapat di kemukakan tujuan dan manfaat penelitian sebagai berikut:

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk memudahkan pengolahan data yang tadinya secara manual dikembangkan menjadi menggunakan teknologi secara komputerisasi.
2. Membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu meningkatkan kinerja Perusahaan Jasa Event Organizer Studio 7 Jaya Pematang dalam

melayani pengolahan penyewaan perlengkapan tenda atau pesta dalam menangani.

3. Untuk menerapkan teknologi pengolahan informasi secara komputerisasi agar dapat meningkatkan kinerja Perusahaan Jasa Event Organizer Studio 7 Jaya Pematang.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis, dengan diadakannya penelitian tersebut dapat menambah dan memperdalam pengetahuan atas apa yang diperoleh selama kuliah khususnya pengetahuan yang menyangkut sistem informasi, disamping itu pula menjadi syarat yang utama dalam menyelesaikan program kelulusan Strata-1 Sistem Informasi STIMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bagi Perusahaan Jasa Event Organizer Studio 7 Jaya Pematang, dapat mempermudah dalam proses penyewaan dan pengembalian barang sewaan.

Bagi pembaca, semoga dapat menambah pengetahuan mengenai bagaimana manfaat sistem informasi dalam melakukan pengolahan data.

1.5 Metode Pencarian Data

Adapun metode penelitian sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data
 - a. Studio Literatur

Dalam hal ini mengacu pada studi pustaka maupun referensi lain yang diperoleh dari berbagai sumber, baik dari sumber buku maupun dari

sumber internet sebagai acuan dalam pembuatan dan pengembangan sistem.

b. Metode Wawancara

Melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkaitan terutama general manager sebagai pemilik perusahaan dan sekretaris serta karyawan Perusahaan Jasa Event Organizer Studio 7 Jaya Pemalang, untuk membantu peneliti memperoleh data-data yang dibutuhkan.

c. Metode Dokumentasi

Pengumpulan dan bahan dari *hardcopy* perusahaan yang bersangkutan, mulai dari data perusahaan, sistem pemberkasan hingga sistem administrasi.

2. Pembuatan Sistem

a. *Identifikasi* permasalahan, *analisis* permasalahan, perancangan sistem, *implementasi* sistem dan pengujian sistem.

Menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0* dan *Sql Server 2000 Server 2000* sebagai database dengan membuat tampilan *interface* antara user dan komputer.

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan terbagi atas lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mengurai mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menguraikan teori yang mencakup tentang Sistem Informasi, Microsoft Visual Basic 6.0 dan pembuatan database dengan Sql Server 2000.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan analisa sistem yang diajukan, flowchart sistem dan data flow diagram (DFD), Perancangan database dan Perancangan user Interface (tampilan)

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi perancangan program aplikasi dari sistem informasi yang dibuat dan penjelasan penggunaan program aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dibuat dan diberikan pula saran-saran yang membangun tentang kekurangan yang ada pada skripsi.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN