

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan yang sangat cepat pada ilmu pengetahuan dan teknologi memberikan pengaruh yang sangat besar pada berbagai aspek kehidupan manusia. Kebutuhan masyarakat akan kemudahan proses pada segala bidang juga semakin meningkat. Komputer telah berkembang menjadi alat bantu untuk mengolah data, menghasilkan informasi lebih cepat dan akurat dibandingkan dengan sistem manual. Penggunaan komputer dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam bekerja.

Kelurahan merupakan salah satu lembaga yang mempunyai peranan penting dalam pemerintahan dan penyelenggaraan administrasi penduduk. Kelurahan Margokaton merupakan salah satu lembaga pemerintahan yang masih menggunakan sistem manual dan sederhana dalam melakukan pengolahan data penduduk dimana informasi yang dihasilkan masih berupa arsip-arsip yang jumlahnya sangat banyak. Pengelolaan data penduduk, kelahiran, kematian belum ditata secara benar. Kurangnya sarana pelayanan publik menimbulkan permasalahan dalam pembuatan Kartu Keluarga, Kartu Tanda Penduduk, serta pengurusan data penduduk lainnya. Berdasarkan permasalahan yang masih sering terjadi karena penggunaan sistem manual, diperlukan suatu sistem informasi kependudukan berbasis komputer. Sistem informasi yang dimaksud adalah perangkat lunak yang didesain khusus untuk mempermudah pendataan kelahiran, kematian, perpindahan penduduk serta pelayanan pengurusan data penduduk.

Sistem informasi kependudukan selain untuk mempermudah pendataan juga untuk meminimalkan kesalahan pada proses pemasukan data dan dapat melakukan pembuatan laporan secara cepat dan akurat.

Sehubungan dengan uraian diatas, maka penelitian ini dimaksudkan untuk mempermudah proses pengolahan data kependudukan pada Kelurahan Margokaton Sleman sebagai pembahasan didalam skripsi dengan mengambil judul "Perancangan Sistem Informasi Kependudukan pada Kelurahan Margokaton Sleman dengan Menggunakan Java".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian , maka perumusan masalah yang dapat disajikan adalah "Bagaimana membuat suatu sistem informasi kependudukan secara terkomputerisasi yang dapat memberikan kemudahan dalam pengolahan data penduduk dan menghasilkan laporan yang mudah dipahami oleh pihak yang membutuhkan informasi? "

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah dalam penelitian ini, maka perlu dibuat suatu batasan masalah agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal.

Beberapa batasan masalah yang dibuat sebagai berikut;

1. Mengolah data yang berkaitan dengan input, edit data meliputi pemasukan data kelahiran, data kematian, perpindahan penduduk.
2. Software yang digunakan yaitu Netbeans, MySQL, dan Mozilla Firefox.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem kependudukan yang lama, menganalisis permasalahan-permasalahan yang terjadi karena penggunaan sistem manual.
2. Membuat sistem informasi kependudukan baru berbasis komputer yang sesuai berdasarkan analisis yang sebelumnya telah dilakukan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat Bagi Kelurahan

- 1) Memberikan sumbangan bagi perkembangan pengolahan data yang lebih efisien dan efektif khususnya dalam penerapan teknologi komputer.
- 2) Program ini akan membantu mempercepat proses pengolahan data penduduk sehingga dapat membantu pengolahan data dengan mudah dan dapat melakukan penghematan waktu serta cepat dalam membuat suatu penyajian laporan kepada pihak yang membutuhkan.
- 3) Sistem informasi kependudukan meningkatkan pelayanan pengurusan dokumen penduduk.

Manfaat Bagi Penduduk

1. Dapat memberikan kemudahan pelayanan, mempercepat pengurusan dokumen yang dibutuhkan oleh penduduk.
2. Menghasilkan informasi yang tepat bagi penduduk Margokaton.
3. Kesiapan data selalu siap jika sewaktu-waktu dibutuhkan atau diakses penduduk.

1.6 Metodologi Penelitian

Langkah-langkah dalam penelitian ini adalah :

1. Pengumpulan Data

Pengumpulan data-data penelitian dilakukan dengan cara, antara lain:

a. Wawancara (*Interview*)

Yaitu mengadakan tanya jawab langsung yang berdasarkan pada tujuan penelitian dengan objek yang diteliti untuk memperoleh data yang konkrit dan lengkap sebagai bahan analisa dan penelitian.

b. Pengamatan Langsung (*Observasi*)

Penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

c. Metode Kearsipan

Metode ini meneliti data-data yang di peroleh dari arsip-arsip dari suatu obyek penelitian.

d. Perpustakaan (*Library*)

Metode dilakukan dengan membaca buku-buku, literatur dan lain-lainnya untuk mendapatkan dasar-dasar teoritas tentang masalah pengolahan data penduduk.

2. Analisis Permasalahan

Analisis masalah merupakan langkah untuk mempelajari sistem yang sedang berjalan, menganalisis masalah yang muncul, dan menyiapkan sistem baru yang digunakan untuk memperbaiki, meningkatkan sistem yang lama. Sistem harus dispesifikasikan sesuai dengan kebutuhan.

3. Perancangan Sistem

Tahapan perancangan adalah tahapan mengubah kebutuhan yang masih berupa konsep menjadi spesifikasi sistem yang nyata.

4. Implementasi Sistem

Tahapan implementasi merupakan tahap penerapan dari hasil pengerjaan program.

5. Pengujian Program

Meliputi pengujian program dan sistem secara keseluruhan. Sistem yang dihasilkan sesuai dengan yang diinginkan atau masih belum sesuai. Sehingga program tersebut benar-benar siap untuk digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Skripsi yang disusun adalah :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penelitian laporan.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini akan di uraikan teori dasar Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pengolahan Basis Data, Sistem Pengolahan Data, Sistem Informasi Manajemen, Java, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan di uraikan mengenai gambaran umum pemerintahan yang ada pada Kelurahan Margokaton, analisis kelemahan sistem, analisis kelayakan sistem serta perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan diuraikan tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini di jelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian serta beberapa saran dan kritik bagi pegawai Kelurahan Margokaton maupun bagi peneliti yang lain.