

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sekolah sebagai unit pelayanan bidang pendidikan formal harus menyediakan fasilitas penunjang bagi siswa untuk memperoleh informasi guna meningkatkan ilmu pengetahuannya. Sekolah memberikan layanan penunjang informasi bagi siswa melalui perpustakaan sekolah. Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 1 Sentolo saat ini masih dikelola secara manual. Dalam proses pelaporan misalnya, proses pelaporan perpustakaan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan aplikasi *word processing* seperti Microsoft Word. Hal ini tentu saja menghambat kinerja pustakawan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Proses peminjaman buku dan pengembaliannya juga masih dikerjakan dengan tulisan tangan sedangkan data-data peminjaman buku/anggota dan penataan buku tidak terstruktur. Selain itu sering terjadi kesalahan-kesalahan yang dilakukan oleh petugas dalam pencatatan peminjaman buku dan pengembalian buku, misalnya salah memasukkan judul buku, kode buku, nomer induk siswa, dan kesalahan dalam memberikan denda. Kondisi ini cukup menghabiskan banyak tenaga dan waktu untuk melayani siswa ketika terjadi peminjaman buku dalam skala besar, antrian yang terlalu panjang memunculkan keluhan-keluhan dari pihak siswa terhadap pelayanan yang diberikan oleh pihak Perpustakaan SMA Negeri 1 Sentolo.

Informasi sendiri merupakan salah satu unsur pendukung kemajuan suatu unit organisasi atau instansi khususnya bagi lembaga pendidikan, dimana tujuan dari unit organisasi tersebut diharapkan akan tercapai dengan biaya yang rendah dan waktu kerja yang lebih singkat. Pencapaian tujuan unit organisasi tersebut tidak lepas dari dukungan penuh keberadaan sistem informasi. Sistem informasi yang handal sangat diperlukan untuk menghasilkan sebuah informasi berkualitas yang memenuhi kriteria seperti relevan, tepat waktu, dan akurat. Hal ini memberikan motivasi kepada penulis untuk mengadakan penelitian yang berjudul "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 1 SENTOLO."

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana mengembangkan sebuah aplikasi perpustakaan yang efektif dan efisien sehingga menghasilkan laporan yang berisi informasi yang tepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis akan membangun sebuah aplikasi sirkulasi buku dengan beberapa batasan, antara lain sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi yang dapat menghasilkan laporan dengan format yang telah ditentukan. Laporan yang akan dibuat adalah : Laporan Anggota, Laporan Koleksi Buku, Laporan Peminjaman, Laporan Pengembalian.

2. Penekanan program aplikasi ini hanya pada pengolahan data buku.
3. Aplikasi ini membahas pada proses sirkulasi yaitu peminjaman dan pengembalian buku.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk menganalisa sistem perpustakaan yang ada saat ini di SMA Negeri 1 Sentolo.
2. Untuk menganalisis sistem informasi dan merancang sistem informasi yang baru bagi Perpustakaan SMA Negeri 1 Sentolo.
3. Untuk menguji apakah sistem baru tersebut dapat mengurangi kesalahan petugas Perpustakaan dalam memberikan pelayanan terhadap siswa yang meminjam buku.
4. Untuk menguji apakah aplikasi yang dirancang tersebut dapat meningkatkan kualitas pelayanan Perpustakaan SMA Negeri 1 Sentolo.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Manfaat bagi Peneliti
 - a) Menambahkan keahlian dalam bidang pengembangan sistem perpustakaan.
 - b) Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan sistem database terkomputerisasi dengan menggunakan Microsoft Visual Basic versi 6.0 dan Microsoft Access.

2. Manfaat bagi SMA Negeri 1 Sentolo

- a) Membantu pengembangan sistem yang berjalan pada umumnya dan perancangan sistem informasi manajemen pada khususnya.
- b) Sebagai bahan pertimbangan bagi SMA Negeri 1 Sentolo untuk membangun sistem komputerisasi pengolahan data sirkulasi perpustakaan.

3. Manfaat bagi Pembaca

- a) Dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat permasalahan baru.
- b) Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan.

4. Manfaat bagi Akademik

Diharapkan dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh Penulis:

1. Metode Observasi

Metode observasi merupakan suatu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupun pengamatan secara tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

2. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada petugas perpustakaan SMA Negeri 1 Sentolo dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

3. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literatur (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan dan menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan memaparkan gambaran umum instansi, analisis sistem untuk mengindensikasi dan mengevaluasi masalah, representasi perngetahuan, perancangan sistem, perancangan database, rancangan antarmuka pengguna.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba, dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluarannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan hasil penelitian dan saran untuk pengembangan program selanjutnya ke arah yang lebih baik.

