

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya sistem informasi, maka semakin banyak pula dibuat sistem informasi berbasis website. Dipilihnya sistem informasi berbasis website ini dikarenakan lebih praktis, murah, dan efisien untuk menyampaikan informasi.

Dengan adanya sistem informasi ini, masyarakat khususnya orang tua siswa maupun siswa yang baru lulus Sekolah Dasar tidak kesulitan untuk melakukan pendaftaran. Karena pendaftaran dapat dilakukan secara online, selain itu juga pihak sekolah tidak kesulitan melakukan pendataan siswa baru. Pendataan siswa secara manual dirasa kurang efektif dan efisien. Maka akan lebih mudah jika semua di selesaikan dengan sistem informasi berbasis website. Calon siswa baru yang berada di luar kabupaten dapat dengan mudah mengenal sekolah tersebut.

Sistem informasi pada SMP Negeri 1 Sanggau Ledo ini masih manual, sehingga banyak masyarakat yang tidak mengetahuinya karena kurangnya informasi. Hal tersebut juga mengakibatkan kegiatan yang dilakukan memerlukan waktu dan tenaga yang tidak sedikit. Maka dari permasalahan tersebut, penulis ingin membuat Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat. Diharapkan mampu membawa sekolah

mencapai tujuan yang hendak dicapai, dan meningkatkan kualitas, mutu, dan citra sekolah

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web pada SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat?
2. Bagaimana merancang dan membuat database dari seluruh data yang dibutuhkan dalam pembuatan sistem informasi website pada SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat?
3. Bagaimana merancang suatu aplikasi sistem informasi di SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat berbasis web sehingga bisa menarik pengunjung?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis akan membahas ruang lingkup sistem informasi yang berhubungan dengan kebutuhan – kebutuhan dari user pada website yang akan dibangun antara lain :

1. Kebutuhan Siswa
 - Siswa dapat mengakses halaman utama website SMP Negeri 1 Sanggau Ledo dan dapat login terlebih dahulu untuk memastikan bahwa siswa yang mengakses halaman tersebut telah terdaftar.
 - Siswa dapat melihat biodata guru SMP Negeri 1 Sanggau Ledo dan dapat mengakses jadwal pelajaran melalui menu yang telah disediakan.

- Siswa dapat mendownload materi yang telah di upload oleh guru.

2. Kebutuhan Guru

- Guru dapat melakukan login terlebih dahulu untuk memastikan bahwa guru yang mengakses halaman tersebut telah terdaftar.
- Guru dapat mengupdate biodata guru pada menu yang telah disediakan.
- Guru dapat melihat informasi jadwal pelajaran.
- Guru dapat upload materi serta dapat mengupdate dan menghapus materi tersebut pada menu yang telah disediakan.

3. Kebutuhan Masyarakat

- Masyarakat dapat melihat tampilan utama website SMP Negeri 1 Sanggau Ledo.
- Masyarakat khususnya calon siswa baru dapat melakukan pendaftaran secara online pada menu PSB yang telah disediakan.

Penulis dalam pembuatan website ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter, pemilihan software Netbeans 7.0 sebagai editor website, Xampp sebagai pengolah database dan local server, Adobe Photoshop CS3 sebagai pengolah gambar agar tampak lebih menarik, dan web browser dapat menggunakan semua web browser antara lain internet explorer, google chrome, mozilla firefox, dan lain – lain.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan penelitian adalah :

1. Mempermudah siswa, guru, dan staf untuk mendapatkan informasi yang terbaru.

2. Sistem Informasi diharapkan menjadi media informasi supaya memberikan kemudahan dan manfaat khususnya SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kal – Bar.
3. Bisa mengenalkan kepada masyarakat tentang SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kal – Bar tentang dunia pendidikan dan mampu menarik banyak siswa untuk meneruskan ke SMP N 1 Sanggau Ledo.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan skripsi dan perancangan aplikasi ini antara lain :

1. Bagi penulis
 - a. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta.
 - b. Untuk meningkatkan kreatifitas menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi komputer sebagai solusi dalam dunia pendidikan.
 - c. Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta
 - a. Menambah khasanah pustaka STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 - b. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

3. Bagi Sekolah

- a. Sebagai sarana untuk memberikan pelayanan dan bahan pembelajaran mengenai pendidikan serta tentang sistem informasi kepada para siswa dan masyarakat.
- b. Meningkatkan kualitas pelayanan pendidikan dengan lebih cepat, akurat, dan tepat.
- c. Untuk meningkatkan citra dari SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat.

1.6 Metodologi Penelitian

Untuk dapat menghasilkan karya ilmiah yang berkualitas maka penulis melakukan beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang digunakan sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Penelitian dengan cara mewawancarai kepada narasumber untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

2. Metode Observasi

Dilakukan dalam bentuk pengamatan langsung terhadap proses belajar mengajar di SMP Negeri 1 Sanggau Ledo Kalimantan Barat.

3. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mengambil beberapa referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

4. Metode Dokumentasi

Mengambil foto-foto atau gambar-gambar yang berhubungan dengan penelitian skripsi untuk dijadikan bahan dokumentasi pada program skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain:

Bab I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penulisan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini memberikan penjelasan tentang hal – hal yang berhubungan dengan perancangan dan pembuatan website. Memberikan uraian mengenai teori – teori yang berhubungan dengan permasalahan yang diambil penulis. Teori- teori tersebut diambil dari literature – literature, dokumentasi, serta informasi – informasi dari berbagai pihak.

Bab III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Meliputi apa saja tahap perancangan sistem tersebut. Selain itu juga akan membahas mengenai perancangan diagram aliran data (DFD) database, input data serta output dan tentang rancangan

objek – objek yang akan dibuat ataupun diusulkan dalam aplikasi ini.

Bab IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang proses pembuatan sistem, dan pembahasan sistem serta tampilan system secara umum.

BAB V PENUTUP

Bab ini menerangkan kesimpulan dan saran penulis bagi instansi yang bersangkutan.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

