

PERSETUJUAN**TUGAS AKHIR**

**VIDEO ANIMASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MATERI
PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA UNTUK TINGKAT SD
di "SD PERUMNAS 3 TAMBAK BOYO CONDONG CATUR"**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Riya Yunita	09.02.7509
Okna Kundiarti Ningsih	09.02.7544

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing T.A

pada tanggal 3 November 2012

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, S.Kom

NIK. 190000001

PENGESAHAN**TUGAS AKHIR****VIDEO ANIMASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MATERI
PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA UNTUK TINGKAT SD
di "SD PERUMNAS 3 TAMBAK BOYO CONDONG CATUR"**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Riya Yunita

09.02.7509

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 17 November 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

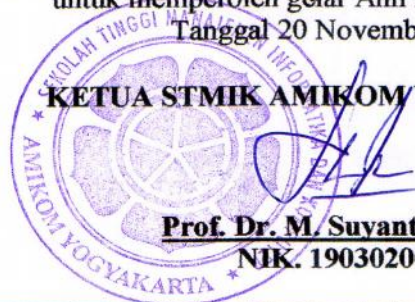
Pandan P Purwacandra, M.Kom
NIK. 190302190

Akhmad Dahlan, S.Kom
NIK. 190302174

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 November 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PENGESAHAN**TUGAS AKHIR****VIDEO ANIMASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS MATERI
PENGENALAN ANGGOTA TUBUH MANUSIA UNTUK TINGKAT SD
di "SD PERUMNAS 3 TAMBAK BOYO CONDONG CATUR"**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Okna Kundiarti N 09.02.7544

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 17 November 2012

Susunan Dewan Penguji**Nama Penguji****Tanda Tangan**

Pandan P Purwacandra, M.Kom
NIK. 190302190

Akhmad Dahlan, S.Kom
NIK. 190302174

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 November 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 20 November 2012

Nama

NIM

Tanda tangan

Riya Yunita

09.02.7509

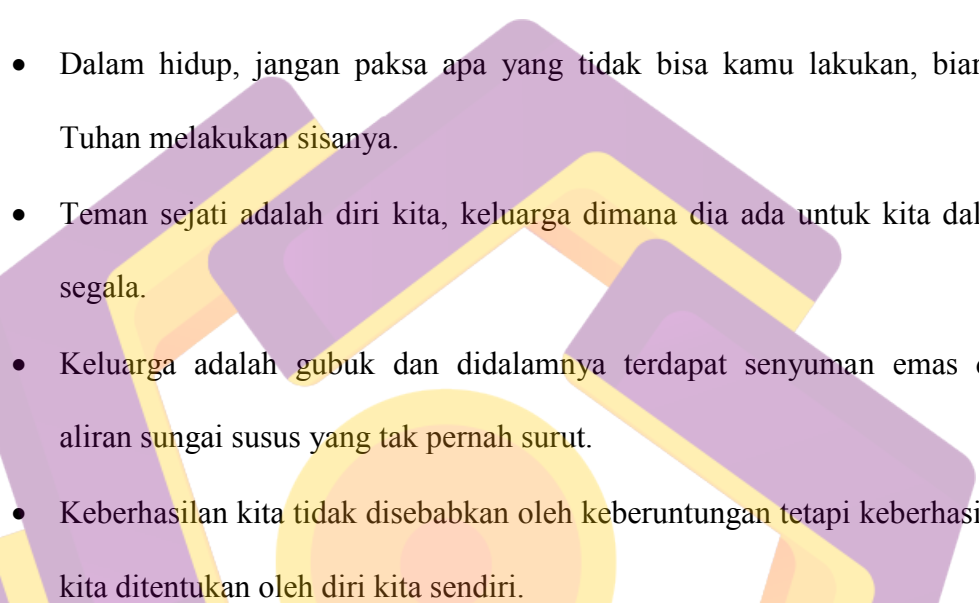


Okna Kundiarti Ningsih

09.02.7544



MOTTO

- Tuhan memang selalu menjanjikan yang terbaik, namun bukan berarti jalan yang kamu tempuh akan mudah. Tetapi apapun itu syukuri yang kamu miliki.
 - Dalam hidup, jangan paksa apa yang tidak bisa kamu lakukan, biarlah Tuhan melakukan sisanya.
 - Teman sejati adalah diri kita, keluarga dimana dia ada untuk kita dalam segala.
 - Keluarga adalah gubuk dan didalamnya terdapat senyuman emas dan aliran sungai susu yang tak pernah surut.
 - Keberhasilan kita tidak disebabkan oleh keberuntungan tetapi keberhasilan kita ditentukan oleh diri kita sendiri.
- 

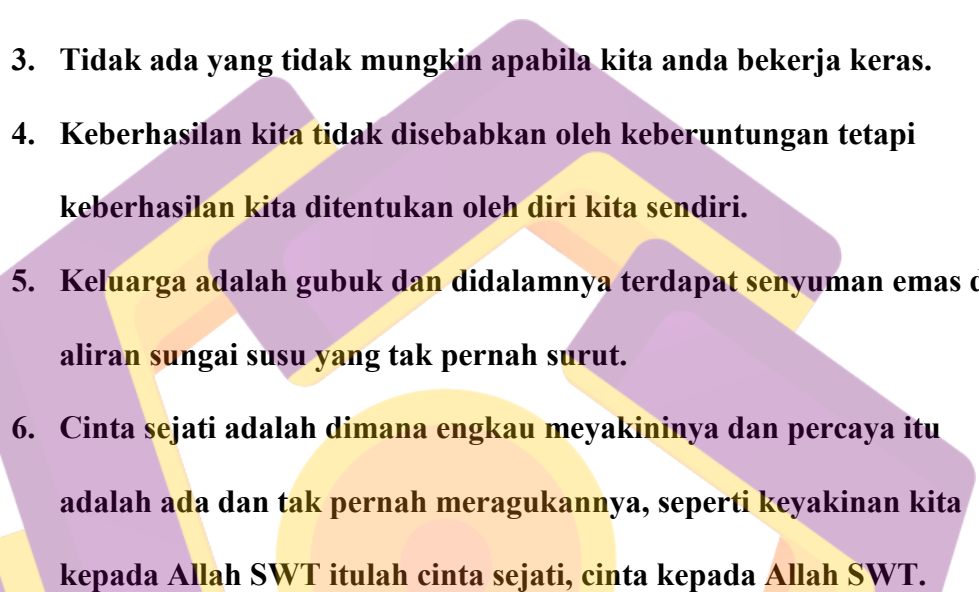
PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur Alhamdulillah saya ucapkan kepada Allah SWT atas rahmat dan anugrah-NYA saya dapat dengan lancar menyusun tugas akhir ini dengan tanpa halangan dan atas izin dari-NYA saya dapat terus hidup dan terus berkarya.

Karya ini kupersembahkan kepada :

1. Kedua Orang tuaku Bapak Sukardi dan Ibu Peni Eko Putri terima kasih telah membiayai kuliahku sampai selesai, yang selalu mendoakan dan memotivasi.
2. Bapak Agus Purwanto, S.Kom. Selaku dosen pembimbingku. Terimakasih pak, sudah membimbing dan membantu saya sampai lulus.
3. Kakakku MbK Ari Astuti yang selalu memberikan dorongan kepadaku untuk sukses dalam menyelesaikan pendidikan.
4. Kepada semua sahabat kost ku yang selalu mendukung aku dan selalu memberikan semangat dalam pengerjaan tugas akhir ini.
5. Buat teman sekelompok ku Okna, yang selalu bersama sama dan saling membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini.
6. Buat seluruh teman – teman D3 MI yang selalu membantu aku kalau ada kesulitan.
7. Buat Kepala Sekolah SD PERUMNAS 3 TAMBAK BOYO yang memberikan izin untuk melaukan penelitian di SD tersebut.
8. Buat semua orang yang membaca karya tulis ini.

HALAMAN MOTTO

1. **I can because I think I can**
 2. **Rencanakanlah hidupmu agar tidak menjadi bagian rencana orang lain.**
 3. **Tidak ada yang tidak mungkin apabila kita anda bekerja keras.**
 4. **Keberhasilan kita tidak disebabkan oleh keberuntungan tetapi keberhasilan kita ditentukan oleh diri kita sendiri.**
 5. **Keluarga adalah gubuk dan didalamnya terdapat senyuman emas dan aliran sungai susu yang tak pernah surut.**
 6. **Cinta sejati adalah dimana engkau meyakininya dan percaya itu adalah ada dan tak pernah meragukannya, seperti keyakinan kita kepada Allah SWT itulah cinta sejati, cinta kepada Allah SWT.**
- 

HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

Dengan Rasa Syukur Alhamdulillah Tugas Akhir ini Di persembahkan :

- Kepada ALLAH SWT yang telah memberi kekuatan, kesehatan, kemudahan, rahmat dan hidayah Nya sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan. ♥\☺/♥
- Kepada kedua orangtua ku Bapak Warsikun dan Ibu Dwi KoraNingsih yang telah mengasuhku sejak kecil hingga bisa sampai sekarang ini, dan selalu memberi perhatian,dukungan dan do'a. Love u Mama n Bapa :* ♥\☺/♥
- Kepada seluruh anggota keluarga besarku. :* ♥\☺/♥
- Untuk abang karibo ku tercinta, trima kasih atas perhatian ,support , kasih sayang dan cinta.♥\☺/♥
- Untuk teman sekelompok ku ; kenyt ,akhirnya kita bisa lulus bareng setelah sekian lama bersusah payah. Buat teman kost ku ;mba Ugi , mba Uche n Tante Kost trima kasih dukungannya. ♥\☺/♥
- Buat Kepala Sekolah SD PERUMNAS TAMBAK BOYO CONDONG CATUR yang telah memberikan ijin untuk penelitian ini. ♥\☺/♥

By : Ocna ♥\☺/♥

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini sesuai dengan waktu yang diinginkan penulis. Tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan pada junjungan umat yaitu Nabi Muhammad SAW, yang telah menyebarkan agama Islam sehingga penulis dan seluruh umat Islam dapat merasakan indahnya Islam.

Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma dan untuk memperoleh gelar Diploma.

Dengan selesainya tugas akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si. MT. Selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Agus Purwanto, S.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.
4. Kedua Orang Tua Penulis.

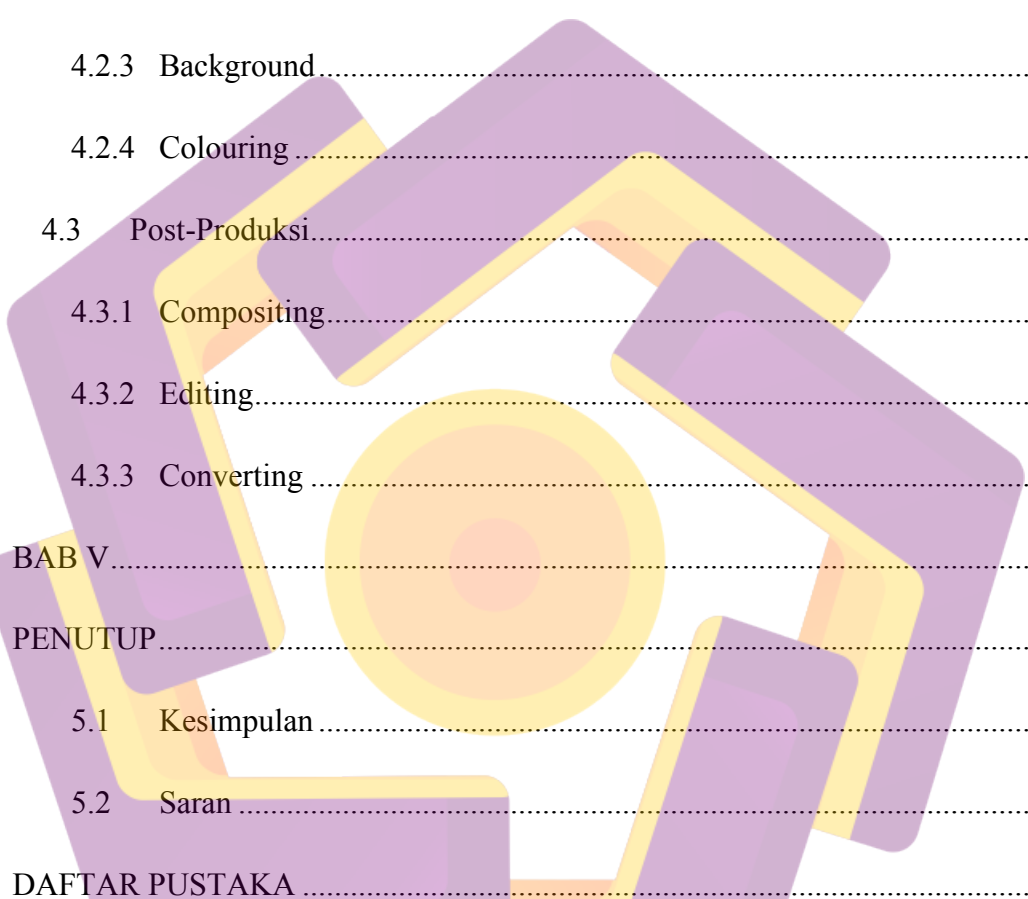
DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	viii
HALAMAN MOTTO	ix
HALAMAN PERSEMBAHAN	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xix
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.4.1 Internal :	3
1.4.2 Eksternal :	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	4

1.6	Sistematika Penulisan.....	5
1.7	Rencana Kegiatan.....	7
BAB II.....		8
DASAR TEORI		8
2.1	Konsep Dasar Aplikasi Multimedia	8
2.1.1	Definisi Multimedia.....	8
2.1.2	Objek-objek Multimedia.....	9
2.2	Tahap Prosedur Pembuatan Video	11
2.2.1	Pra-Produksi.....	12
2.2.3	Post-Produksi.....	14
2.2.4	12 Prinsip Animasi.....	14
2.3	Perangkat Lunak Yang Digunakan	21
2.3.1	Adobe Photoshop CS.....	21
2.3.2	Adobe Flash CS	22
2.3.3	Iwisoft SWF flash.....	24
2.4	Kebutuhan Perangkat Keras	25
BAB III		26
TINJAUAN UMUM.....		26
3.1	Gambaran Umum	26
3.2.1	Visi.....	27
3.3	Sasaran.....	27

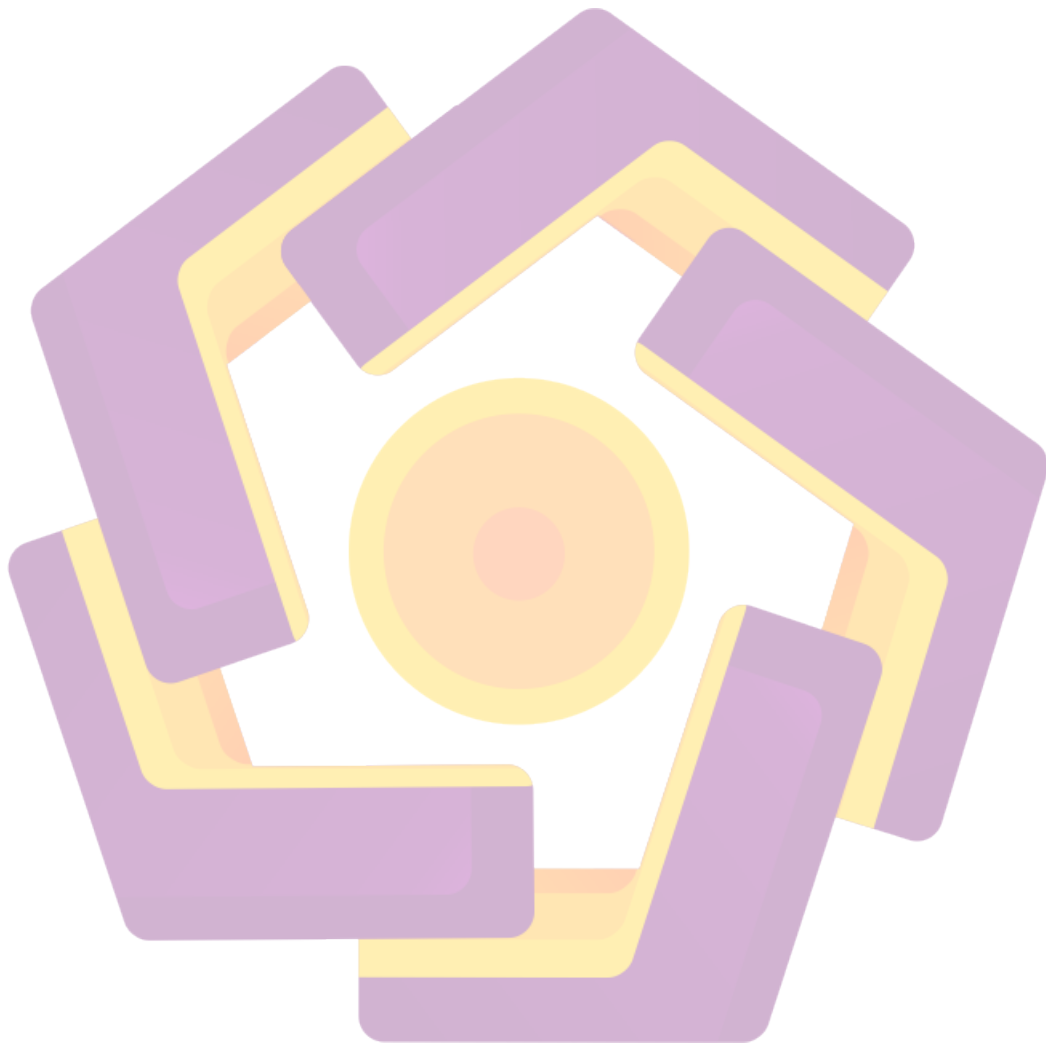
3.3.1	Bagi Siswa	27
3.3.3	Bagi Masyarakat	28
3.3.4	Bagi Sekolah	28
3.4	Bentuk Kegiatan Sekolah	28
3.4.1	Peningkatan kualitas sumber daya manusia/profesi pendidik	28
3.4.2	Efektifitas Kegiatan Intrakulikuler	29
3.4.3	Peningkatan sistem evaluasi	29
3.4.4	Efektifitas kegiatan ekstrakulikuler	29
3.4.1.1	Akademik:	29
3.4.1.2	Non Akademik:	29
3.4.5	Pengembangan sarana dan prasaranan kegiatan belajar mengajar	30
3.4.6	Struktur Organisasi	30
BAB IV	31
PEMBAHASAN	31
4.1	Pra-Produksi	31
4.1.1	Konsep	31
4.1.2	Pembuatan Karakter	31
4.1.3	Storyboard	33
4.1.4	Dubbing	37
4.1.4.1	Mengurangi noise	37
4.1.4.2	Menambah efek suara atau mengurangi volume	38

4.1.5 Musik dan Sound FX	39
4.2 Produksi	39
4.2.1 Key Animation	39
4.2.2 In Between	40
4.2.3 Background	41
4.2.4 Colouring	43
4.3 Post-Produksi	45
4.3.1 Compositing	45
4.3.2 Editing	47
4.3.3 Converting	47
BAB V	50
PENUTUP	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	52



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan	7
Tabel 4.1 Storyboard.....	33



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Adobe Photoshop CS	21
Gambar 2.2 Tampilan Adobe Flash CS4	23
Gambar 2.3 Tampilan Iwisoft SWF Flash	24
Gambar 3.1 Struktur Organisasi SD PERUMNAS 3	30
Gambar 4.1 Tokoh Perempuan dan Laki-laki	32
Gambar 4.2 Noise Reduction	37
Gambar 4.3 Noise Reduction di Set 20	38
Gambar 4.4 Graphic Equalizer	38
Gambar 4.5 Transmisi Gambar Key Fram 1- 4	40
Gambar 4.6 Tampilan Setelah Gambar di Importkan	41
Gambar 4.7 Tampilan Gambar Layar Penuh	42
Gambar 4.8 Tampilan Gambar Setelah Diberi Kotak Warna Putih	42
Gambar 4.9 Tampilan Gambar Setelah Diberi Kotak Warna Biru	43
Gambar 4.10 Hasil Akhir Background	43
Gambar 4.11 Tokoh Perempuan Sebelum dan Sesudah Diberi Warna	45
Gambar 4.12 Tampilan Gambar sebelum di Importkan Suara	46
Gambar 4.13 Tampilan Gambar Sesudah di Importkan Suara	46
Gambar 4.14 Tampilan Gambar Pada Saat Editing	47
Gambar 4.15 Tampilan Proses Setting	48

Gambar 4.16 Tampilah Gambar Setelah File dipilih 48

Gambar 4.17 Tampilan Gambar Setelah Selesai Convert..... 49



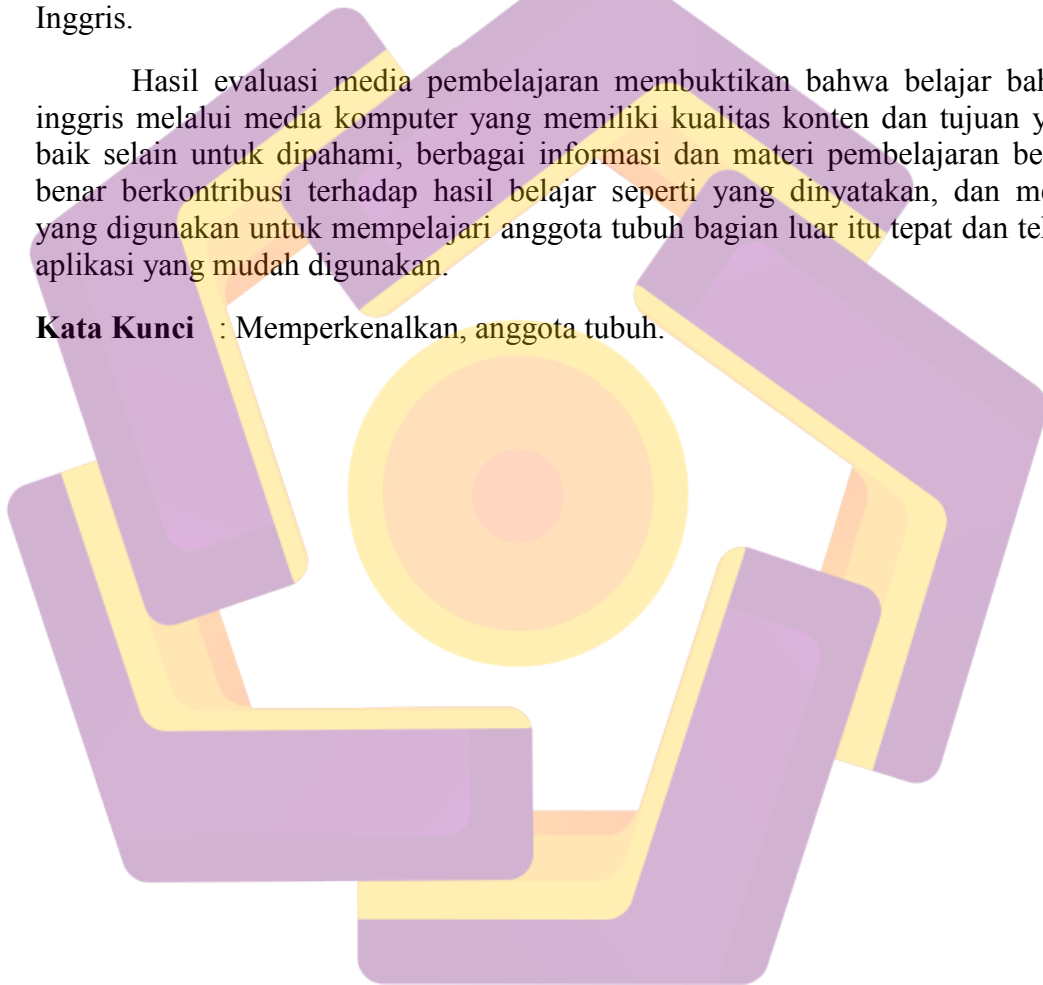
INTISARI

Aplikasi ini merupakan aplikasi yang di buat untuk memperkenalkan anggota tubuh manusia kepada anak-anak SD. Kami membuat aplikasi ini dengan tujuan agar anak-anak tahu nama-nama bagian tubuh manusia beserta fungsinya. Pada aplikasi ini menggambarkan pembelajaran tentang anggota tubuh manusia dengan bahasa Inggris beserta gambar.

Diharapkan dengan aplikasi ini dapat mempermudah anak-anak mengetahui nama anggota tubuh mereka berdasarkan fungsinya dalam bahasa Inggris.

Hasil evaluasi media pembelajaran membuktikan bahwa belajar bahasa inggris melalui media komputer yang memiliki kualitas konten dan tujuan yang baik selain untuk dipahami, berbagai informasi dan materi pembelajaran benar-benar berkontribusi terhadap hasil belajar seperti yang dinyatakan, dan media yang digunakan untuk mempelajari anggota tubuh bagian luar itu tepat dan teknis aplikasi yang mudah digunakan.

Kata Kunci : Memperkenalkan, anggota tubuh.



ABSTRACT

This application is an application made to introduce members of the human body to elementary school student. We ar making this application in order for student to know the names of body parts and their functions.

In this application describes the learning of human limbs with the English language and image. Hopefully this application can help student get to know their names and function of the body in english language.

Evaluation results demonstrate that instructional media to learn English through the medium of a computer that has quality content and good purpose other than to be understood, a variety of information and learning materials actually contribute to learning outcomes as stated, and the media used to study the outer limb was precise and technical applications that are easy to use.

Keywords : *Introducing and the limbs.*

