

## BAB V PENUTUP

### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan game *wild fire* ini maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Pengembangan dalam game ini akan semakin menarik dan mudah dimengerti karena terdapat petunjuk-petunjuk tentang bermain , dalam game *wild fire* ini.
2. Dalam game *wildfire* ini pengolahan gambar menjadi animasi atau membuat animasi, membuat text, mengimport file suara, semua diolah dengan Adobe Flash CS3 sebagai software final. File yang dihasilkan : .mp3, wav dan swf
3. Dalam pengembangan game ini juga terdapat kesulitan dalam penentuan cara bermain dan menentukan point yang didapat ketika bermain. Didalam game ini pemain berlomba dengan waktu dimana pemain harus mencapai point semaksimal mungkin.
4. Game ini juga dapat bermanfaat sebagai media hiburan dan pembelajaran untuk anak-anak dalam melatih kecepatan berfikir.

## 5.2. Saran

Dengan adanya game *wild fire* ini untuk anak-anak akan bermanfaat sebagai sarana hiburan dan pembelajaran untuk melatih kecepatan berpikir untuk anak-anak.

Dalam mengembangkan skripsi ini, ada beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan sebagai berikut :

1. Program game yang telah dibuat akan bermanfaat sebagai pembelajaran bagi anak-anak maupun melatih syaraf motorik untuk perkembangan otak anak-anak.
2. Game *wild fire* ini masih bisa dikembangkan agar lebih bermanfaat lagi untuk anak-anak dalam pertumbuhan daya kecepatan dan daya ingatnya.
3. Program game ini bermanfaat sebagai sarana pembelajaran dan hiburan untuk anak-anak.
4. Dan pada akhirnya game ini dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.