

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Permainan Edukasi “ *Fruits Garden* ” untuk Anak – anak maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Permainan edukasi ini mampu menjadi hiburan bagi anak-anak yang memainkan permainan ini.
2. Permainan edukasi ini mampu memberikan metode yang menyenangkan bagi anak-anak dalam memperoleh informasi dan mempelajari tentang manfaat buah-buahan.
3. Permainan edukasi ini mampu memberikan nuansa bentuk lainnya, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.
4. Dengan menggunakan permainan edukasi ini, dalam sistem pendidikan dapat menjawab sejauh mana peranan aplikasi multimedia dalam teknologi informasi dan pendidikan, yaitu multimedia dapat memberikan kemudahan bagi para masyarakat khususnya anak-anak dalam memahami pembelajaran tentang manfaat buah-buahan.
5. Permainan sangat disukai oleh anak-anak, dan permainan edukasi sangat mendukung anak-anak dalam hal bermain sambil belajar. Dari sisi orang

tua maupun pengajar sangat menyarankan metode baru ini sebagai alat pendukung belajar anak didik.

5.2 Saran

Penulis menyadari dalam pembuatan aplikasi permainan edukasi " *Fruits Garden* " ini masih terdapat banyak kekurangan yang dapat diperbaiki, maupun dilengkapi oleh pengembang selanjutnya. Maka penulis menyarankan kepada pembaca dan seluruh pihak yang ingin membuat permainan edukasi yang mirip dengan ini agar dapat memperbaiki dan memperhatikan kekurangan yang ada sebagai berikut :

1. Penyusunan tampilan di tiap halaman yang masih kurang rapi.
2. Pembuatan gambar-gambar yang masih kurang rapi.
3. Animasi-nya masih kurang detail.
4. Level permainan yang kurang banyak.
5. Jenis buah-buahan dan manfaat yang ditampilkan masih kurang lengkap.

Harapan penulis semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya. Penulis juga menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca atau seluruh pihak agar penulis dapat lebih baik untuk kedepannya.