

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan informasi yang telah berkembang dengan sangat pesat, oleh karena itu sudah banyak pula perusahaan-perusahaan atau instansi-instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan usahanya.

Salah satu cara untuk meningkatkan usaha suatu perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Pada UD.Pertanian “Rebo Berkah Budiono” pencatatan dan pengolahan data barang, jumlah dan harga barang, data para supplier, serta data transaksi penjualan masih dilakukan dengan menggunakan tulisan tangan. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien, dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis barang yang ada, banyaknya jumlah barang, maupun besarnya jumlah harga. Banyaknya jumlah barang yang dijual dan tingkat keramaian pembeli dapat mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara cepat, tepat, dan efisien.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis mencoba untuk menyusun Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi Penjualan Pada UD. Pertanian “Rebo Berkah Budiono” di Kebumen”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, penulis mengidentifikasi permasalahan sebagai Bagaimana membangun suatu sistem informasi penjualan barang untuk UD. Pertanian “Rebo Berkah Budiono” di Kebumen, dimana suatu sistem informasi tersebut dapat membantu mengolah data penjualan barang secara terkomputerisasi.

1.3 Batasan Masalah

Permasalahan yang dibatasi pada pembuatan sistem informasi penjualan ini, khususnya pada pengelolaan data transaksi penjualan barang yaitu:

1. Sistem digunakan sebagai prosedur penanganan dalam transaksi penjualan.
2. Transaksi pembayaran dilakukan secara tunai.
3. Software yang digunakan adalah SQL Server 2000 , Microsoft Visual Basic 6.0 dan Crystal Report 8.5

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai acuan penulisan untuk membangun sistem penjualan pada UD.Pertanian “Rebo Berkah Budiono” di Kebumen yang tepat guna dan bermanfaat serta sesuai dengan kebutuhan dari pengguna sistem .sedangkan tujuan penelitian adalah:

1. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapat gelar Sarjana komputer pada jurusan Sistem Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Sebagai sarana untuk mempermudah pengelolaan data penjualan barang pada UD.Pertanian “Rebo Berkah Budiono” di Kebumen
3. Mengubah pengelolaan data penjualan barang yang masih dikelola dengan menggunakan tulisan tangan menjadi terkomputerisasi.
4. Menyediakan *interface* yang dapat mempermudah *user* dalam mengolah data penjualan barang dan memperoleh informasi yang berkaitan dengan kegiatan penjualan barang tersebut.
5. Menyediakan sarana untuk admin dalam proses pengolahan dan penampilan data barang, pemasok dan transaksi penjualan barang dari basis data.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah :

1. Menghindari penumpukan data yang mengakibatkan data tersebut hilang atau rusak.
2. Mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan data.
3. Meningkatkan mutu pelayanan transaksi penjualan.
4. Merealisasikan ilmu yang sudah dipelajari dan peroleh di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Memahami cara kerja sistem UD. Pertanian “Rebo Berkah Budiono” yang sudah diterapkan, sehingga dapat digunakan sebagai salah satu acuan dalam perancangan sistem yang baru.

1.6 Metode Pengumpulan Data

1. Observasi

Observasi adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan pengamatan yang dilakukan secara langsung terhadap proses yang terjadi dalam situasi sebenarnya dan langsung diamati oleh penulis. Dalam hal ini penulis mendatangi tempat observasi guna mengetahui secara jelas struktur yang ada pada toko tersebut.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode yang digunakan untuk mengumpulkan data dengan dialog yang dilakukan oleh pewawancara (penulis) dengan narasumber (pembimbing perusahaan) untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan.

3. Kepustakaan

Dalam metode ini penulis menggunakan kepustakaan yang sesuai dengan bidang yang diambil dalam penyusunan Skripsi. Kepustakaan berisi tentang buku-buku serta file-file yang mendukung proses pembuatan Skripsi. Kepustakaan dapat diperoleh dari perpustakaan kampus atau dari buku-buku luar yang dapat digunakan sebagai acuan.

4. Internet

Penulis melakukan pencarian literature-literature tentang perancangan Sistem penjualan yang dibutuhkan melalui media internet.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dan memperjelas pembahasan, maka tugas akhir ini disusun dalam sistematika sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan secara singkat mengenai Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Manfaat, Maksud dan Tujuan, Metode Penulisan dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II akan menjelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori mengenai pengolahan sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab III akan menjelaskan gambaran umum mengenai UD.Pertanian “Rebo Berkah Budiono”, menganalisis kelemahan-kelemahan sistem manual serta disain sistem yang diusulkan tersebut.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV menguraikan tentang merancang dan mendisain sistem yang baru, mulai dari rancangan tertulis sampai pembuatan aplikasi. Dalam implementasi

sistem menjelaskan tentang tahap-tahap sistem baru akan diimplementasikan dan tindak lanjut setelah sistem baru.

BAB V PENUTUP

Bab V berisi beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pembuatan sistem informasi penjualan barang dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan Skripsi ini.

LAMPIRAN

Lampiran ini memuat keterangan atau informasi tambahan.