

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Era globalisasi memungkinkan banyaknya akses untuk mencari informasi dari segala penjuru dunia salah satunya adalah melalui perpustakaan yang sudah banyak didirikan. Dengan adanya perpustakaan mempermudah aktifitas dalam proses pencarian, mengolah ataupun menyimpan data atau yang dikenal dengan perpustakaan digital.

Perpustakaan adalah institusi/lembaga yang menyediakan koleksi bahan perpustakaan tertulis, tercetak dan terekam sebagai pusat sumber informasi yang diatur menurut sistem dan aturan yang baku dan didayagunakan untuk keperluan pendidikan, penelitian dan rekreasi intelektual bagi masyarakat. Sedangkan sistem informasi perpustakaan adalah proses komputerisasi untuk mengolah data suatu perpustakaan. Mulai dari katalogisasi koleksi, pengolahan data anggota, sampai proses peminjaman dan pengembalian koleksi beserta aturan-aturannya seperti lamanya peminjaman dan penghitungan denda keterlambatan.

Dalam dunia pendidikan, perpustakaan dijadikan sebagai sarana informasi yang diperlukan sebagai sumber belajar maupun laboratorium belajar yang memungkinkan para tenaga pendidik dan peserta pendidik meningkatkan kualitasnya. Perpustakaan sekolah merupakan sarana yang penting dalam setiap program pendidikan dan pengajaran.

Namun, pada kenyataannya tidak semua sekolah dapat menyelenggarakan perpustakaan sekolah dengan baik. Masih banyak kendala yang dihadapi oleh sekolah, salah satunya adalah kurangnya pengetahuan para pengelola perpustakaan tentang masalah manajemen perpustakaan.

Saat ini di sekolah-sekolah yang memiliki perpustakaan sendiri, khususnya sekolah SMA Negeri 1 Batangan masih menggunakan sistem peminjaman buku secara manual, di mana dalam penerapan sistem peminjaman terdapat beberapa kendala seperti bentuk laporan peminjaman buku yang masih *hardcopy*, terjadinya kehilangan laporan bukti peminjaman karena terselip dengan banyaknya laporan *hardcopy* yang ada, proses pencarian ID siswa dalam laporan yang membutuhkan waktu lama karena harus mencari satu persatu dokumen.

Dengan alasan di atas, penulis mencoba untuk memberikan alternatif pemecahan masalah dengan membuat suatu *software* peminjaman buku di perpustakaan SMA Negeri 1 Batangan yang dapat mencatat data dan daftar peminjam buku. Seperti daftar data buku yang tersimpan rapi di dalam *database*, daftar data peminjam, waktu peminjaman buku, jadwal pengembalian buku, serta laporan peminjaman buku.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah :

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi Perpustakaan yang baik?
2. Apakah sistem itu mudah untuk digunakan Petugas Perpustakaan?
3. Membuat design sistem yang menarik untuk memudahkan dalam melakukan transaksi Perpustakaan oleh Petugas?

## 1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang dibahas dibatasi pada hal-hal berikut:

1. Informasi koleksi buku yang terdapat pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Batangan.
2. Informasi anggota dan petugas Perpustakaan SMA Negeri 1 Batangan.
3. Proses transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada Perpustakaan SMA Negeri 1 Batangan.
4. Laporan-laporan Perpustakaan SMA Negeri 1 Batangan, yaitu laporan anggota yang mengembalikan buku, laporan jumlah peminjam, laporan anggota yang meminjam buku dan laporan keadaan bahan pustaka.
5. Software yang digunakan adalah Microsoft Windows XP, Java Netbeans 7.1 dan Microsoft SQL Server 2000 / XAMPP

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Batangan sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi perpustakaan yang mampu memenuhi kebutuhan-kebutuhan siswa disekolah.
2. Untuk memperbaiki sistem manual yang telah ada menjadi sistem terkomputerisasi agar lebih baik.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari perancangan sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 1 Batangan sebagai berikut :

1. Bagi SMA Negeri 1 Batangan
  - a) Meningkatkan kualitas dan kuantitas sistem manajemen perpustakaan yang ada di SMA Negeri 1 Batangan.
  - b) Meningkatkan efisiensi pengolahan data perpustakaan dari sistem yang berjalan.
2. Bagi Penulis
  - a) Meningkatkan pemahaman dalam perancangan sistem informasi.

- b) Memberikan kesempatan penulis untuk menerapkan teori-teori yang diperoleh dari bangku kuliah khususnya dalam merancang dan membangun suatu sistem informasi.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi, penulis menggunakan beberapa metode dalam mengumpulkan data. Metode-metode tersebut adalah:

1. Field Research

Melakukan penelitian langsung ke lapangan yaitu di SMA Negeri 1 Batangan dan menganalisa secara langsung sistem yang ada serta data-data yang dibutuhkan dalam merancang sistem informasi tersebut.

2. Library Research

Mengadakan penelitian dengan mencari pendukung sumber data tersebut guna mengumpulkan data yang bersifat teoritis yang berkaitan dengan penelitian dan penyusunan skripsi.

3. Merancang aplikasi program sistem informasi.

4. Menguji program yang telah dirancang dan melakukan perbaikan jika masih ditemukan kesalahan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan pembuatan sistematika skripsi ini adalah untuk lebih memudahkan penulis dalam menyelesaikan permasalahan yang dianalisis sehingga lebih terfokus dan terarah sekaligus memudahkan dalam penyajian



kedalam bentuk yang terstruktur. Adapun sistematika penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi teori-teori yang menunjang, serta mengacu pada daftar pustaka yang menjadi dasar dalam pembuatan program aplikasi.

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini berisi tentang perancangan sistem yang dimulai dengan analisa perancangan sistem, perancangan database, diagram alir data (DFD), dan algoritma program.

**BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini berisi tentang definisi implelementasi sistem, tujuan implementasi sistem, komponen utama implementasi sistem, tampilan output program, pengujian dan pemeliharaan sistem.

**BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN**

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran mengenai penyusunan skripsi.

**DAFTAR PUSTAKA**

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

**LAMPIRAN**