

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian yang disampaikan dalam laporan ini, yang berjudul Pembuatan Media Presentasi Perusahaan Bank Sampah Gemah Ripah Berbasis Multimedia, penyusun mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Media Presentasi Perusahaan Bank Sampah Gemah Ripah Berbasis Multimedia dibuat dengan menggunakan adobe photoshop, adobe illustrator CS3, adobe audition, adobe flash CS3.
2. Multimedia akan mempermudah penyampaian informasi dan promosi pada Perusahaan Bank Sampah Gemah Ripah Badegan Bantul, karena data tersaji di rancang sedemikian rupa sehingga terlihat menarik dan interaktif sehingga pengguna lebih dapat berinteraksi dengan aplikasi dan melakukan langsung simulasi proses daur ulang serta menjawab quiz yang disediakan dalam aplikasi.
3. Aplikasi multimedia ini dibuat untuk menyampaikan informasi yang ada pada Perusahaan Bank Sampah Gemah Ripah Badegan Bantul sebagai sarana informasi seperti Sejarah, Lokasi, Prestasi BANK SAMPAH, Susunan staf, Visi dan Misi, Proses daur ulang sampah, Tujuan.

5.2 Saran

Setelah mengkaji kembali tugas akhir yang penulis buat, maka penulis dengan segala kekurangan yang masih ada menyarankan:

1. Agar perancang dan pembuatan aplikasi multimedia dapat dilaksanakan dengan baik maka perhatikan akan kebutuhan hardware dan software yang akan digunakan agar perancangan dan pembuatan aplikasi multimedia interaktif dapat berjalan dengan lancar.
2. Untuk kejelasan informasi yang akan disampaikan pada aplikasi maka data yang akan ditampilkan harus terkumpul semuanya terlebih dahulu secara lengkap dan jelas sehingga tidak ada istilah data hilang atau kurang lengkap.
3. Bagi rekan-rekan pecinta multimedia, yang menguasai teknik dalam pembuatan company profile merupakan tambahan wawasan dan dapat dijadikan peluang bisnis.

Proses pembuatan aplikasi membutuhkan hardware dengan spesifikasi yang cukup tinggi, maka persiapkan dan periksa hardware yang akan digunakan.