

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Kebutuhan informasi yang lengkap dan mudah setiap hari semakin meningkat. Peningkatan seiring dengan berkembangnya kemajuan teknologi. Dengan aplikasi komputer dapat membantu mengatasi kebutuhan masyarakat untuk memperoleh informasi, serta meningkatkan efisiensi dan kualitas bekerja.

Bidang perdagangan merupakan salah satu bidang usaha yang mempunyai perkembangan yang sangat pesat, persaingan dalam bidang ini membutuhkan efektifitas dan efisiensi kerja dari para pelaku perdagangannya dengan cepat dan tepat. Adanya komputer dalam perdagangan dengan aplikasi – aplikasinya yang menunjang perdagangan untuk semakin berkembang juga semakin mudah dalam siklus perdagangan dan jasa, seperti proses pencatatan pembelian, penjualan, daftar barang, daftar stok, dan lain – lain. Melihat hal tersebut maka perlu kiranya dibuat aplikasi yang dapat mempermudah aktivitas perdagangan.

MHI mandala merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan aneka macam batik dan kain. dengan adanya proses transaksi yang dilakukan hampir setiap hari maka pengolahan data baik itu yang diperoleh dari transaksi pembelian barang dari suplier maupun penjualan barang kepada para konsumen merupakan hal yang wajib dilakukan demi mencapai manajemen yang baik bagi MHI Mandala.

Dalam hal ini sistem administrasi pada MHI Mandala yang beralamat di Jln. Banyurip Ageng Pekalongan Selatan, masih mengalami permasalahan yaitu dalam proses pengolahan data penjualan masih serba manual, yang mengakibatkan terjadinya penumpukan arsip tidak teratur dan belum tersedianya tempat penyimpanan arsip yang baik, sehingga efisiensi dari data kurang terjamin. Untuk menjaga tingkat efisiensi, data yang jarang digunakan tersebut dapat dipindahkan ke dalam media penyimpanan lain, yang sewaktu – waktu dapat diakses kembali secara mudah, cepat dan akurat.

Berdasarkan uraian diatas maka judul yang sesuai dengan kebutuhan dalam pengolahan data informasi dan penelitian pada MHI Mandala yaitu :

“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Java Pada MHI Mandala Pekalongan”

1.2. Rumusan Masalah

Terkait dengan kegiatan usaha yang berjalan pada perusahaan ini, dimana masih sulitnya mencari informasi tertentu secara cepat dan kurangnya efisiensi data. Maka penulis mengasumsikan bahwa rumusan masalah yang diambil adalah:

1. Bagaimana membuat suatu laporan dari transaksi – transaksi yang terjadi secara terkomputerisasi?
2. Bagaimana suatu perusahaan dapat mengolah data dengan mudah, cepat dan akurat?

1.3. Batasan Masalah

Dalam skripsi ini agar pembahasan tidak terlalu meluas, maka batasan masalah focus pada penjualan dan pembelian di MHI Mandala, sebagai berikut :

1. Transaksi penjualan, berupa transaksi tunai dan setelah pembayaran.
2. Laporan transaksi penjualan, tidak menghitung laba ruginya.
3. Aplikasi yang dibahas adalah aplikasi desktop / Stand alone.
4. Data yang ada untuk data barang yang dimiliki dan data pemasok.
5. Software yang digunakan Netbean dan MySQL.

1.4. Tujuan Penelitian

Penelitian yang dilakukan oleh penulis mempunyai beberapa tujuan, yaitu :

1. Tujuan umum penelitian adalah dapat membantu perusahaan dalam mengolah data, menyimpan data, menyajikan laporan penjualan barang secara mudah, cepat dan akurat pada MHI Mandala.
2. Tujuan khusus penyusunan laporan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan program Strata-1 STMIK AMIKOM Yogyakarta, juga sebagai alat pelaporan yang sistematis untuk mengilustrasikan kemampuan intelektual mahasiswa secara umum.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh melalui proses penelitian ini adalah :

1. Membantu pemilik dalam mengambil keputusan harian.
2. Laporan penjualan tiap - tiap jenis barang, berguna untuk mengevaluasi barang yang tidak atau laku dijual.

3. Meningkatkan efisiensi dan efektivitas kerja yang ditunjang oleh data yang akurat.
4. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama dalam mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi. Nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh.

1.6. Metode Penelitian

Untuk memperoleh data yang benar, akurat dan relevan maka penulis menggunakan beberapa metode penelitian yang ada, yaitu :

a. Observasi

Observasi dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap kegiatan usaha pada MHI Mandala di pekalongan dengan mengamati proses pencatatan, penghitungan dan pengisian data pada sistem yang sedang berjalan. Observasi ini membutuhkan waktu yang relative lebih lama, namun hasil yang diperoleh lebih nyata.

b. Wawancara

Wawancara yang dilakukan dengan bertanya langsung kepada pihak dari MHI Mandala untuk mendapatkan informasi.

c. Kepustakaan

Kepustakaan dilakukan dengan membaca buku untuk mendapatkan bahan tambahan yang bersifat teoritis yang dapat menunjang laporan yang berkaitan dengan topik yang diambil serta pemecahan terhadap masalah yang ada.

d. Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data melalui catatan, bukti-bukti transaksi, laporan, dan lain-lain yang diperoleh dari obyek penelitian maupun sumber dari luar objek penelitian.

e. Rekayasa Perangkat Lunak

Merupakan metode inti yang digunakan untuk penelitian ini, guna menyelesaikan permasalahan yang muncul. Metode ini meliputi proses analisis dan perancangan sistem, coding perangkat lunak, serta testing dan implementasi perangkat lunak.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara umum penulisan laporan penelitian ini mempunyai 5 bagian, yaitu :

1. BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian yang dilakukan oleh penulis.

2. BAB II Landasan Teori

Bab II ini pada laporan penelitian ini berisi tentang ringkasan landasan teori yang digunakan oleh peneliti selama penelitian dan penyusunan laporan penelitian.

3. BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab III ini berisi tentang gambaran umum perusahaan atau objek analisis,. Analisis meliputi pengertian analisis, analisis PIECES, analisis kebutuhan,

analisis kelayakan, perancangan sistem secara umum, perancangan basis data.

4. BAB IV Implementasi Sistem dan Pembahasan

Bab IV ini berisi tentang implementasi dan pembahasan sistem yang telah dibangun berdasarkan hasil analisis dari BAB III. Hasil uji coba sistem juga akan dipaparkan dibagian ini.

5. BAB V Penutup

BAB V merupakan bagian terakhir dari penulisan laporan penelitian ini. Dalam bab ini berisi kesimpulan dan saran. Dibagian inilah terdapat jawaban atas masalah yang timbul diawal penelitian. Selain itu terdapat saran yang tentunya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan untuk penelitian lain, pembaca, maupun pada MHI Mandala itu sendiri.

