

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi pemakaian komputer dalam kehidupan manusia sangat meluas dan masyarakat, tidak hanya terbatas pada lingkungan kerja, tetapi juga dalam kehidupan sehari-hari. Seiring dengan berkembangnya teknologi, semakin pesat pula perkembangan komputer saat ini, baik perangkat keras (*Hardware*) maupun perangkat lunak (*Software*). Begitu juga dengan pembuatan program aplikasi menjadi jauh lebih mudah dan cepat. Dalam hal ini semakin luas pemanfaatan komputer dalam bidang akademik seperti perpustakaan.

Penerapan teknologi perpustakaan. Dalam memajukan perkembangan sekolah peranan perpustakaan sangat penting. Perpustakaan digunakan para siswa untuk mencari referensi buku yang mendukung proses KMB (kegiatan belajar mengajar). Anggota perpustakaan biasanya siswa, guru serta karyawan SMK Negeri 1 Klaten. Jumlah anggota yang dari tahun ke tahun bertambah menuntut sekolah untuk membangun sistem informasi untuk meningkatkan kualitas kinerja perpustakaan.

Sampai saat ini SMK Negeri 1 Klaten dalam pengelolaan perpustakaan masih menggunakan cara manual. Hal ini mengakibatkan kegiatan operasional perpustakaan memakan waktu yang lama dalam pelayanan terhadap para anggota. Untuk mengatasi perlu dibuatkan sistem informasi perpustakaan sekolah dalam rangka kinerja dan cara proses yang lebih mudah dan juga meningkatkan efektifitas

kerja. Selain itu, minat untuk berkunjung keperputakaan akan meningkat karena pelayanan yang lebih baik dan pemrosesan yang teramat lebih cepat.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk mengangkat tema skripsi dibidang sistem informasi perpustakaan dengan judul "PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK NEGERI 1 KLATEN".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Melihat latar belakang permasalahan diantaranya maka dapat dirumuskan permasalahan yang ada yaitu: Bagaimana menghasilkan sistem informasi perpustakaan yang baik?

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari meluasnya pokok masalah yang akan dibahas maka penulis membatasi ruang lingkup permasalahan yaitu:

- a. Sistem informasi perpustakaan ini akan dapat di aplikasikan pada SMK 1 Negeri 1 Klaten
- b. Sistem akan memberikan solusi untuk mengelola data perpustakaan yang terkait dengan input, edit data meliputi proses pemasukan data anggota, data buku, pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku, pengolahan data denda dan pembuatan laporan anggota, pembuatan laporan buku, pembuatan sirkulasi sebagai sistem informasi perpustakaan.

- c. Software yang digunakan:
  - a. Microsoft Visual Basic 6.0
  - b. Microsoft SQL 2000

#### 1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Penelitian dimaksudkan untuk mengetahui bagaimana sistem itu berjalan pada bagian pelayanan sirkulasi perpustakaan SMK Negeri 1 Klaten saat ini. Adapun manfaat dan tujuan yang hendak dicapai dan diperoleh dalam penelitian ini sebagai berikut:

Tujuan:

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi komputerisasi perpustakaan untuk mendapatkan gambaran sistem informasi perpustakaan yang lebih baik.
2. Mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan sistem kedalam perangkat lunak yang digunakan untuk mewujudkan sebuah sistem komputerisasi perpustakaan
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan studi pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer "AMIKOM" Yogyakarta
4. Memenuhi kelengkapan kurikulum serta syarat kelulusan program studi Strata-1 jurusan sistem informasi pada STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Manfaat:

1. Memberi kemudahan dalam pengolahan dan pencarian data serta dapat mencetak data dalam bentuk laporan yang lebih kompleks.

2. Menciptakan sistem informasi baru yang lebih baik dan cepat.
3. Memberikan efisiensi dan efektifitas serta rancangan dari sistem yang telah dibutuhkan.
4. Menambah wawasan tentang perancangan sebuah analisis dan perancangan sistem informasi perpustakaan SMK Negeri 1 Klaten.

### **1.5 Metode Penelitian**

Untuk mendapatkan hasil yang digunakan, maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan, karena data merupakan komponen penyusunan laporan yang paling penting. Dari data-data yang didapat maka dapat dilakukan proses analisa dan perancangan sampai dengan menghasilkan output yang diinginkan. Untuk melakukan pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode:

#### **1. Metode Wawancara**

Yaitu Proses perancangan sistem data dengan cara komunikasi langsung (tanya jawab) bersama karyawan maupun pimpinan perpustakaan SMK Negeri 1 Klaten.

#### **2. Metode Observasi**

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan secara langsung pada sebuah objek yang diteliti secara cermat dan sistematis pada SMK Negeri 1 Klaten.

#### **3. Metode Kearifan**

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang terdapat pada tempat penelitian.

#### 4. Metode Kepustakaan

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan kajian tertulis sebagai dasar dalam melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan sebagai penyusunan serta perancangan dari program yang akan dibuat.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas lima bab, yaitu:

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang masalah yang terjadi, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

##### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menguraikan teori dasar sistem, Informasi, Sistem Informasi, Flowchart Sistem, Data Flow diagram, Pengolahan Basis Data, Perangkat keras, Dan Perangkat Lunak yang digunakan.

##### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini akan diuraikan tentang analisis kerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat, dan perancangan sistem yang terdiri

dari merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik.

#### **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

Dalam bab ini membahas tentang penerapan perancangan implementasi, yang meliputi kegiatan implementasi, pemilihan tempat, pengetesan dan uji sistem serta running program.

#### **BAB V PENUTUP**

Merupakan bab yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran-saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa mendatang.

