

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir aplikasi iPhone media pembelajaran spesies dinosaurus, dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi multimedia interaktif pembelajaran spesies dinosaurus ini dibangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan tahap analisis kebutuhan dan analisis kelayakan. Setelah itu tahap perancangan, mulai dari rancangan konsep, rancangan isi, rancangan naskah dan rancangan grafik. Kemudian tahap produksi sistem dengan Adobe Flash CS5 untuk membuat animasi teks naskah dan mengimport file yang sudah jadi. Aplikasi iPhone ini mempelajari tentang spesies dinosaurus berbasis multimedia.
2. Aplikasi mampu memberikan informasi mengenai jenis-jenis spesies dinosaurus yang disertai dengan keterangan ciri-ciri, penemu fosil, dan tempat ditemukannya fosil. Selain jenis-jenis spesies dinosaurus, juga terdapat informasi mengenai sejarah pada zaman-zaman dinosaurus beserta keterangan pada zaman tersebut.

## 5.2 Saran

Mengingat keterbatasa waktu yang cukup ketat, maka dalam penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Untuk itu dalam beberapa aspek masih perlu ditingkatkan dan dioptimalkan untuk mencapai hasil yang maksimal bagi penggunanya. Beberapa aspek yang perlu ditingkatkan seperti :

1. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut untuk penambahan beberapa jenis spesies dinosaurus yang mungkin belum ada di dalam aplikasi.
2. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut untuk pengembangan animasi pada aplikasi yang masih sederhana agar ke depannya akan ada yang membuat animasi dan materi yang lebih baik lagi.
3. Melakukan analisis dan perancangan lebih lanjut lagi untuk desain dan tampilan serta efek pada aplikasi ini yang masih kurang menarik.