

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PENGENALAN KUCING
PERSIA PADA ROBO PETSHOP & BREEDERS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Binar Yuni Atmaja

08.12.3124

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PENGENALAN KUCING

PERSIA PADA ROBO PETSHOP & BREEDERS

Yang di persiapkan dan disusun oleh

Binar Yuni Atmaja

08.12.3103

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi pada tanggal

Dosen Pembimbing



Kusnawi, S.Kom, M.Eng

NIK: 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE PENGENALAN KUCING PERSIA PADA ROBO PETSHOP & BREEDERS

Yang di persiapkan dan disusun oleh

Binar Yuni Atmaja

08.12.3124

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Desember 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, M.T
NIK:190302038

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK:190302105

Rum Muhammad Andri KR, Ir, M.Kom
NIK:190302011

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 12 Desember 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah aditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Desember 2012



Binar Yuni Atmaja
NIM: 08123124

MOTTO



HALAMAN PERSEMBAHAN

“kupersembahkan karya ini kepada kedua orangtuaku, kasih sayang kalianlah yang membentuk pribadi yang unik ini”

Penulis juga mengucapkan terimakasih yang tak terkira untuk:

- ALLAH SWT Puji syukur karenaNya penulis masih bisa tersenyum sampai hari dimana halaman persembahan ini ditulis.
- Aini Diaswari S.Pd, dirimulah yang selalu melengkapi pribadi ini.
- Anita Yuliyanti, S.T dan Yunan Surya Atmaja, dan segenap keluarga yang selalu memberi arahan dan motivasi.
- Kusnawi, S.Kom, M.Eng dan semua dosen STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan ilmunya dan kesabaran bimbingannya.
- Robo PetShop & Breeders yang bersedia bekerja sama dalam penelitian saya, sehingga dapat memperlancar skripsi ini.
- Nanang Supriyanto, S.Kom, Dony Afrianto, S.Kom, Adhitya Himawan Putranto, S.Kom, Robitha Adhitama, S.Kom, Andi Yoga Prastia, S.Kom, yang memberi breaktrough dalam kehidupan saya.
- Kalian keluarga²ku, teman²ku, kenalan²ku yang tak bisa saya sebutkan satu persatu.
- Sistem Informasi Kelas F Angkatan 08, kalo inget kalian jadi kangen kuliah.
- PURISARI GameNet Babarsari, kangen war bareng kalian tiap hari.
- Wisma MATARAM Condong Catur, kalian telah memberi perspektif berbeda di hidup saya.
- Kost BUHARTO Janti, bangun teratur karena kereta api dan pesawat terbang.
- WABUSA BoardingHouse, my life ep.5 start here. missing all of you.
- Pondok Putra MUHAJIRIN, a best place that we can sleep allday and party allnight.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas kesehatan dan kekuatan sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Analisis Dan Perancangan Website Pengenalan Kucing Persia Pada Robo Petshop & Breeders”.

Skripsi ini saya buat guna menyelesaikan jenjang studi Strata Satu (S1) pada program studi Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Saya menyadari bahwa penulisan skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik karena adanya bantuan, bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, baik yang bersifat moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. Selaku Ketua STMIK Amikom Yogyakarta yang telah member kesempatan kepada saya untuk menimba ilmu di kampus tercinta ini.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, M.M. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bpk Kusnawi, S.Kom, M.Eng Selaku dosen pembimbing yang telah dengan sabar memberikan bimbingan dan motivasi kepada saya selama pengerjaan skripsi ini.
4. Roby Adreno Wira Atmaja selaku owner Robo Petshop & Breeders
5. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK Amikom Yogyakarta yang telah berbagi ilmu pengetahuan dan pengalaman.

6. Semua pihak yang telah membantu saya dalam pembuatan skripsi ini dan telah memberikan dukungan serta motivasi yang tidak dapat saya sebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dikarenakan oleh keterbatasan dan kelemahan, baik dari segi teknis penulisan maupun isi. Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran sebagai bahan masukan agar lebih baik di masa yang akan datang.

Yogyakarta, 12 Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR	vii
HALAMAN DAFTAR ISI	ix
HALAMAN DAFTAR TABEL	
HALAMAN DAFTAR GAMBAR	
HALAMAN INTISARI	
HALAMAN ABSTRAK	
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	6
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan	7
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1 Pengertian Sistem	9

2.1.2 Pengertian Internet	11
2.1.3 Definisi Web.....	12
2.1.4 Komponen Dasar Web.....	12
2.2 Konsep Dasar Informasi	15
2.2.1 Pengertian Informasi	15
2.2.2 Siklus Informasi	15
2.2.3 Kualitas Informasi	16
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	17
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	17
2.3.2 Komponen Sistem Informasi	18
2.4 Perancangan Sistem	19
2.5 Konsep Pengenalan Pemasaran	20
2.5.1 Definsi Budidaya	20
2.5.2 Pengenalan Kucing	20
2.5.3 Kucing Ras Paling Populer	21
2.6 Konsep Basis Data	32
2.6.1 Database	32
2.6.2 Web Database	32
2.6.3 Aplikasi basisdata Berbasis web	33
2.6.4 XML	33
2.7 Perangkat Lunak Yang Digunakan	34
2.7.1 Adobe Photosop CS4	34
2.7.2 Adobe Dreamweaver CS4	35
2.7.3 Adobeflash CS4	38
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	41
3.1 Tinjauan Umum	42

3.1.1 Robo Petshop & Cat Breeders	42
3.1.2 Visi, Misi	43
3.1.2.1 Visi	43
3.1.2.2 Misi	43
3.1.2.3 Tujuan	44
3.2 Analisis Sistem	44
3.3 Identifikasi Masalah	44
3.4 Analisis Sistem	45
3.4.1 Identifikasi Masalah	45
3.4.2 Analisis SWOT	45
3.4.2.1 Strength / Kekuatan	45
3.4.2.2 Weakness / Kelemahan	46
3.4.2.3 Oportunities / Kesempatan	46
3.4.2.4 Treat / Ancaman	46
3.4.3 Analisis kebutuhan Sistem	46
3.4.3.1 Kebutuhan Non Fungsional	47
3.4.3.1.1 Perangkat Keras / Hardware.....	47
3.4.3.1.2 Perangkat Lunak / Software	48
3.4.3.2 Kebutuhan Fungsional	49
3.4.3.3 Pengguna / User	49
3.4.3.4 Informasi	49
3.4.4 Analisis Kelayakan Sistem	50
3.4.4.1 Kelayakan Teknologi	50
3.4.4.2 Kelayakan Hukum	51
3.4.4.3 Kelayakan Operasional	51
3.4.4.4 Kelayakan Ekonomi	52
3.5 Perancangan Konsep	52

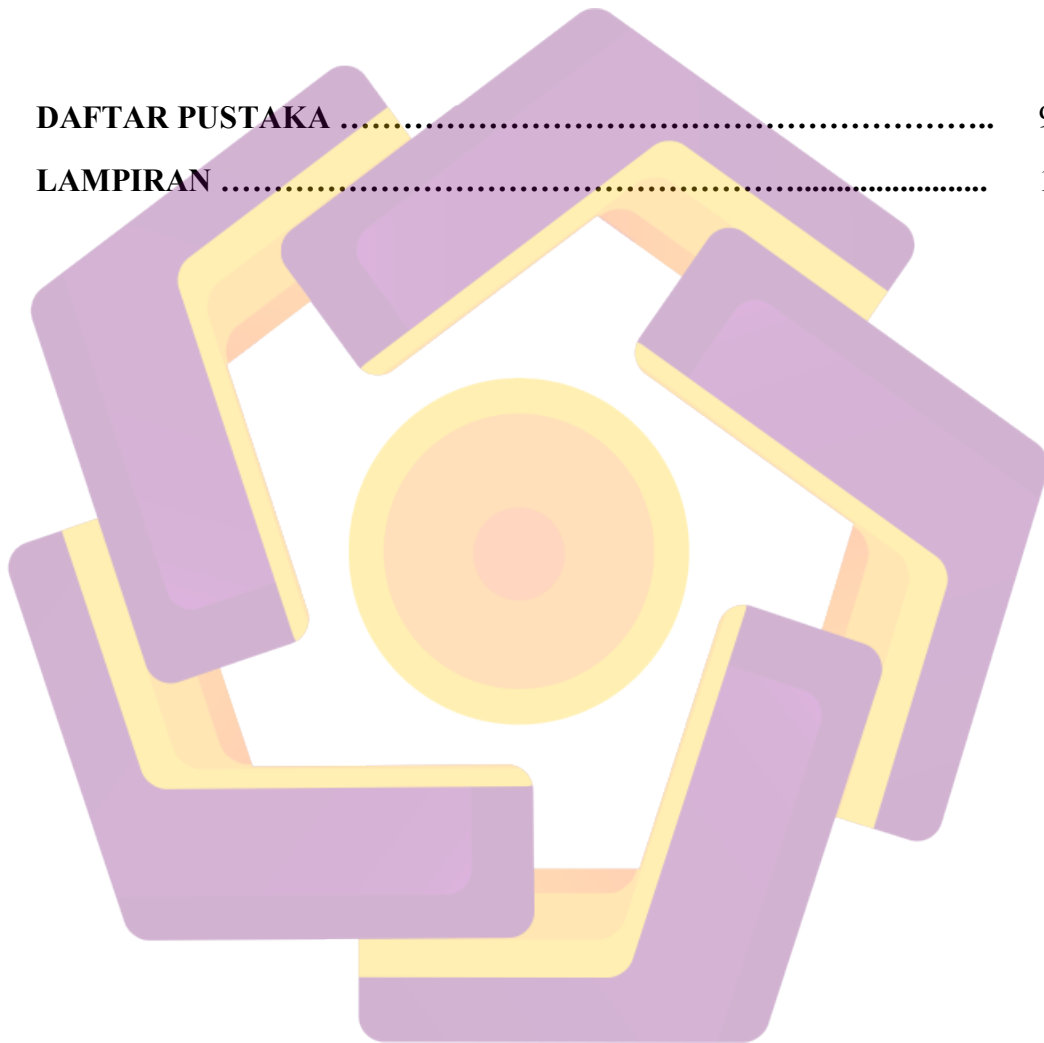
3.6 Perancangan Isi	53
3.7 Perancangan Sistem	56
3.7.1 Diagram Alir	56
3.8 Perancangan Interface	58
3.8.1 Rancangan Halaman Home	59
3.8.2 Rancangan Halaman Tentang Kami	60
3.8.3 Rancangan Halaman Layanan Kami	61
3.8.4 Rancangan Halaman Jenis Kucing	62
3.8.5 Rancangan Halaman Photos	63
3.8.6 Rancangan Halaman Videos	65
3.8.7 Rancangan Halaman Contact	66
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Memproduksi Sistem	68
4.1.1 Pembuatan Desain Gambar Layout Backgroun ...	68
4.1.2 Pembuatan Movie	71
4.2 Implementasi	73
4.2.1 Pembuatan Tombol	74
4.2.2 Membuat Mp3 Player	76
4.3 Menyusun Menu Utama.....	78
4.4 Membuat File Swf	78
4.5 Pengetesan	79
4.6 Manual aplikasi	84
4.7 Pemeliharaan Sistem	91
4.7.1 Pemeliharaan program	91
4.8 Publikasi Website	92
4.8.1 Registrasi domain dan hosting	92
4.8.2 Upload File	93

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	97
5.2 Saran	97

DAFTAR PUSTAKA	99
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN	100
-----------------------	------------



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Spesifikasi Komputer	48
Tabel 4.1	Tabel Black Box Testing	81

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan Siklus Informasi	16
Gambar 2.2	Kucing Persia	22
Gambar 2.3	Kucing Siamese	23
Gambar 2.4	Kucing Maine Coon	24
Gambar 2.5	Kucing Abyssinian	25
Gambar 2.6	Kucing Ragdoll	26
Gambar 2.7	Kucing Exotic	27
Gambar 2.8	Kucing Savannah	29
Gambar 2.9	Area Kerja Adobe Photoshop CS4	35
Gambar 2.10	Area Kerja Adobe Dreamweaver CS4.....	37
Gambar 2.11	Area kerja Adobe Flash CS4.....	40
Gambar 3.1	Rancang Struktur Aplikasi	53
Gambar 3.2	Diagram Alir	57
Gambar 3.3	Rancangan Home	58
Gambar 3.4	Rancangan Halaman About Us – Toko Kami	59
Gambar 3.5	Rancangan Halaman About Us – Layanan Kami	61
Gambar 3.6	Rancangan Halaman Jenis Kucing	62
Gambar 3.7	Rancangan Halaman Videos	64
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Photos	65
Gambar 3.9	Rancangan Halaman Contact	68
Gambar 4.1	Tampilan Menu Untuk Mengatur Ukuran File	69

Gambar 4.2	Tampilan Awal Desain Background	70
Gambar 4.3	Layer Style	71
Gambar 4.4	Tampilan Awal Adobe Flash CS4	71
Gambar 4.5	Pengaturan Resolusi Pixel	72
Gambar 4.6	Pengolahan Seluruh Elemen Dalam Adobe Flash CS4 ...	73
Gambar 4.7	Penggabungan Seluruh Elemen	74
Gambar 4.8	Tampilan Button Send	75
Gambar 4.9	Script XML	75
Gambar 4.10	Action Frame Pada Website	78
Gambar 4.11	Tampilan Publish Setting	79
Gambar 4.12	Tampilan Error Program	80
Gambar 4.13	Tampilan ActionScript Yang Salah	80
Gambar 4.14	Tampilan Menu Home	84
Gambar 4.15	Tampilan Menu Profile	85
Gambar 4.16	Tampilan Menu Layanan Kami	87
Gambar 4.17	Tampilan Menu Jenis Kucing	89
Gambar 4.18	Tampilan Menu Photos	89
Gambar 4.19	Tampilan Menu Videos	90
Gambar 4.20	Tampilan Menu Kontak	90
Gambar 4.21	Tampilan Login CPanel	94
Gambar 4.22	File Home CPanel	94
Gambar 4.23	Listing File di FileZila	95
Gambar 4.24	Proses Transfer File	96
Gambar 4.25	Website is Now Online	96

INTISARI

Website Informasi Pengenalan Kucing Persia ini merupakan suatu aplikasi komputer berbasis web yang digunakan untuk mengolah dan menyimpan data, juga dapat memberikan informasi kegiatan yang berada di dalamnya. Aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi khalayak umum dan penggemar kucing persia yang ingin mengakses informasi secara langsung.

Pembuatan website informasi ini meliputi tahapan pengidentifikasian tentang web, penginisasian dan perancangan langkah-langkah apa yang harus dilaksanakan. Penganalisisan tentang pembuatan desain yang sesuai dengan apa yang ditunjukkan, pengimplemetasian dengan beberapa hal yaitu coding, testing, instalasi dan akan menghasilkan output sistem tersebut. Aplikasi web ini dibuat dengan berbasis flash karena dapat dikoneksikan dengan database XML dan semua sarana yang kami butuhkan dalam membangun program-program aplikasi untuk windows dengan cepat dan efisien. Pemrograman berbasis objek menggunakan Adobe Dreamweaver CS4 juga mempermudah pengguna dalam menggunakan aplikasi ini.

Pembuatan sistem ini diharapkan dapat menghasilkan suatu perencanaan dan fungsi yang optimal bagi penggemar kucing di Indonesia dan Yogyakarta. Selain itu, dihasilkan berbagai informasi-informasi yang dapat meningkatkan kualitas dan peningkatan sumber daya yang lebih handal.

Kata Kunci : Flash, Website Informasi, Analisis, Kucing, Kucing Persia

ABSTRACT

Website information of marketing the Persian cat is a web based computer application used to process and store data, also provide information that resides in all its activities. This application is expected to provide facilities for metro city students community who want to set acces information directly.

Making the website includes information identifying the stages of web design initiation and what measure should be implemented. Analyzing about creating designers that fit with what isintended, implementing a few things that is coding, testing, installation and will produce the output system. The web application is full flash content and it can be connected to the XML database and all the facilities we needed in building programs for windows applications quickly and efficiently. Object-based programming is by using Adobe Dreamweaver CS4 also easier for users in the use of this application.

Making the system is expected to generate some planning and optimal function for marketing the Persian cat in. In addition, produced a variety of information that improve quality and increase the resources that are more reliable.

Keywords : *Flash, Website Information, Analysis, Cat, Persian Cat,*

