

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis perancangan dan implementasi pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan game Gatot Kaca Hunting The Rat Zombi ini maka dapat di ambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan game Gatot Kaca Hunting The Rat Zombie tidak terlalu sulit, dikarenakan banyaknya tutorial pendukung yang dapat membantu.
2. Game ini dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji coba yang terdapat pada tabel 4.7.

5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan game ini:

1. Untuk membuat game yang lebih baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafif, animasi, program, dan tugas lainnya, supaya dapat memaksimalkan keahlian serta dapat mempersingkat waktu dalam pembuatan game.

2. Game ini masih single player, penulis mengharapkan dimasa yang akan datang game dapat dikembangkan menjadi multiplayer sehingga akan lebih menarik.
3. Permainan dalam game masih terdapat 5 level, diharapkan untuk pengembangan game nantinya terdapat banyak level dengan kesulitan dan musuh yang beragam.
4. Karakter hero dalam game ini hanya memiliki satu senjata saja, diharapkan pengembangan game nantinya hero dapat mengganti senjata dengan kondisi-kondisi tertentu dalam permainan.
5. Dalam game ini memainkan dengan ukuran layar *full screen* menyebabkan permainan tidak maksimal, sehingga penulis mengharapkan untuk pengembangan di lain waktu dapat di mainkan dengan *full screen*
6. Untuk sekarang game Gatot Kaca Hunting The Rat Zombie hanya dapat dipergunakan pada komputer atau notebook serta dengan Sistem operasi windows, penulis mengharapkan game ini dapat berjalan di perangkat keras seperti Mobile dan Tablet serta dengan operasi sistem Android, linux ataupun iOS.