

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game mencegah banjir berjalan baik dengan system operasi windows dengan bentuk format .exe.
2. Semua menu,gerakan,animasi dan alur permainan berjalan dengan baik.
3. Game mencegah banjir dapat berjalan dengan pilihan fullscreen.
4. File game ini tidak terlalu besar sehingga tidak memakan memori terlalu banyak.
5. Game ini masih memiliki tingkatan level yang terbatas dengan tingkat kesulitan yang masih tergolong mudah.
6. Pemanfaatan Action script pada Adobe Flash CS4 sangat efektif untuk membuat sebuah game.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah ada maka beberapa saran yang harus diperhatikan,antara lain:

1. Game mencegah banjir masih menggunakan teknologi 2D (dua dimensi) penulis mengharapkan dimasa yang akan datang dapat menggunakan teknologi 3D (tiga dimensi) agar tampak lebih hidup dan nyata.
2. Kurang variatifnya level permainan penulis mengharapkan level permainan lebih ditingkatkan lagi serta memperbanyak jenis sampah yang harus dibersihkan.
3. Dalam penjelasan tentang masalah banjir kurang begitu banyak materi yang disampaikan,sehingga perlu diperbanyak lagi penjelasnya agar user dapat lebih memahami pokok permasalahan banjir lewat game mencegah banjir.
4. Dalam game mencegah banjir ini variasi sound masih kurang sehingga perlu ditambahkan agar user dapat lebih menikmati game.
5. Desain grafis yang terdapat dalam game ini kurang begitu sesuai dengan temanya penulis mengharapkan agar desain grafis dapat diperbaiki agar lebih sesuai dengan tema.