

**MEMBANGUN MULTIMEDIA PANDUAN KEPELATIHAN
PATROLI KEAMANAN SEKOLAH SEBAGAI MEDIA
PENGETAHUAN DAN INFORMASI
EKSTRAKURIKULER PKS
(Studi Kasus: Peserta Ekstrakurikuler PKS SMA Negeri 3 Sukoharjo)**

SKRIPSI



disusun oleh

Tri Ningsih

09.12.4233

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**MEMBANGUN MULTIMEDIA PANDUAN KEPELATIHAN
PATROLI KEAMANAN SEKOLAH SEBAGAI MEDIA
PENGETAHUAN DAN INFORMASI
EKSTRAKURIKULER PKS
(Studi Kasus: Peserta Ekstrakurikuler PKS SMA Negeri 3 Sukoharjo)**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Tri Ningsih

09.12.4233

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**MEMBANGUN MULTIMEDIA PANDUAN KEPELATIHAN PATROLI
KEAMANAN SEKOLAH SEBAGAI MEDIA PENGETAHUAN DAN
INFORMASI EKSTRAKURIKULER PKS**

(Studi Kasus: Peserta Ekstrakurikuler PKS SMA Negeri 3 Sukoharjo)

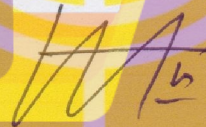
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Ningsih

09.12.4233

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 03 November 2012

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom., M.Eng

NIK. 190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

**MEMBANGUN MULTIMEDIA PANDUAN KEPELATIHAN PATROLI
KEAMANAN SEKOLAH SEBAGAI MEDIA PENGETAHUAN DAN
INFORMASI EKSTRAKURIKULER PKS**

(Studi Kasus: Peserta Ekstrakurikuler PKS SMA Negeri 3 Sukoharjo)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Tri Ningsih
09.12.4233**

telah dipertahankan didepan Dewan Penguji
pada tanggal 17 April 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181**



**Sudarmawan, MT
NIK. 190302035**



**Kusnawi, S.Kom., M.Eng
NIK. 190302112**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 21 April 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 21 April 2013

Tri Ningsih
09.12.4233



HALAMAN MOTTO

*Jalan lapang menuju kesuksesan adalah bekerja, berusaha,
dan berdoa. Sedangkan modal utama kesuksesan adalah
PANTANG MENYERAH, BERANI MENGAMBIL
KEPUTUSAN DAN TIDAK TAKUT AKAN KEGAGALAN*

*Seseorang menjadi besar bukan karena kesuksesannya,
seseorang menjadi besar karena masalah yang menyimpannya*

*Berfikirilah efisien maka kesuksesan ada di belakangmu, Mari
Belajar !!!!*

*“Kerjakanlah Pekerjaan Yang Membawa Berkah Bagimu
Dan Orang Yang Kamu Cintai”*

*“Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah
penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah
keberanian dan keyakinan yang teguh.”*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT, atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang tak terbatas, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini, dan karya ini saya persembahkan kepada :

Kedua Orang Tua ku Bapak Sardi dan Ibu Suparmi yang senantiasa selalu memberi yang terbaik untukku, segala dukungan, motivasi, doa dan kasih sayang yang selalu mengalir tiada henti.

Kedua kakak ku Wagiman & Mujianti tersayang.

Adik – Adikku tersayang Kukuh & Tasya.

Bapak Kusnawi yang telah sabar membimbing dari awal sampai skripsi ini selesai.

Sahabatku April, Wulan, Puput, Puspi, dan shabatku di rumah Mila serta semua teman-teman ku 09-SISI-10.

Dosen-dosen Amikom yang telah memberi ilmu selama 3 tahunan ini.

SMA Negeri 3 Sukoharjo dan adik – adik peserta PKS untuk kerjasamanya.

Mas Antang yang telah membantu pemahaman dan penyelesaian program.

Serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu, saya ucapkan banyak terima kasih. ☺

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi dengan judul “Membangun Multimedia Panduan Pelatihan Patroli Keamanan Sekolah Sebagai Media Pengetahuan Dan Informasi Ekstrakurikuler Pks (Studi Kasus: Peserta Ekstrakurikuler Pks Sma Negeri 3 Sukoharjo)” dengan baik.

Penyusunan laporan Skripsi ini disusun untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” pada Jurusan Sistem Informasi.

Penyusunan Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan yang sangat berharga ini penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Kusnawi, S.Kom., M.Eng. selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan waktu selama penyusunan laporan Skripsi.
4. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM”.
5. Bapak Ibu Dosen dan seluruh Staf serta Pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan bantuan yang bermanfaat.

6. Kedua Orang Tua yang senantiasa memberikan bimbingan, dukungan moril dan material serta doanya.
7. Ibu Sri Soewarsih, S.Pd., M.Pd selaku kepala sekolah SMA Negeri 3 Sukoharjo yang telah memberikan ijin kepada penulis untuk melakukan penelitian.
8. Seluruh pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaan pada laporan selanjutnya.

Akhir kata, semoga laporan skripsi ini bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum wr. wb.

Yogyakarta, 21 April 2013

Penulis

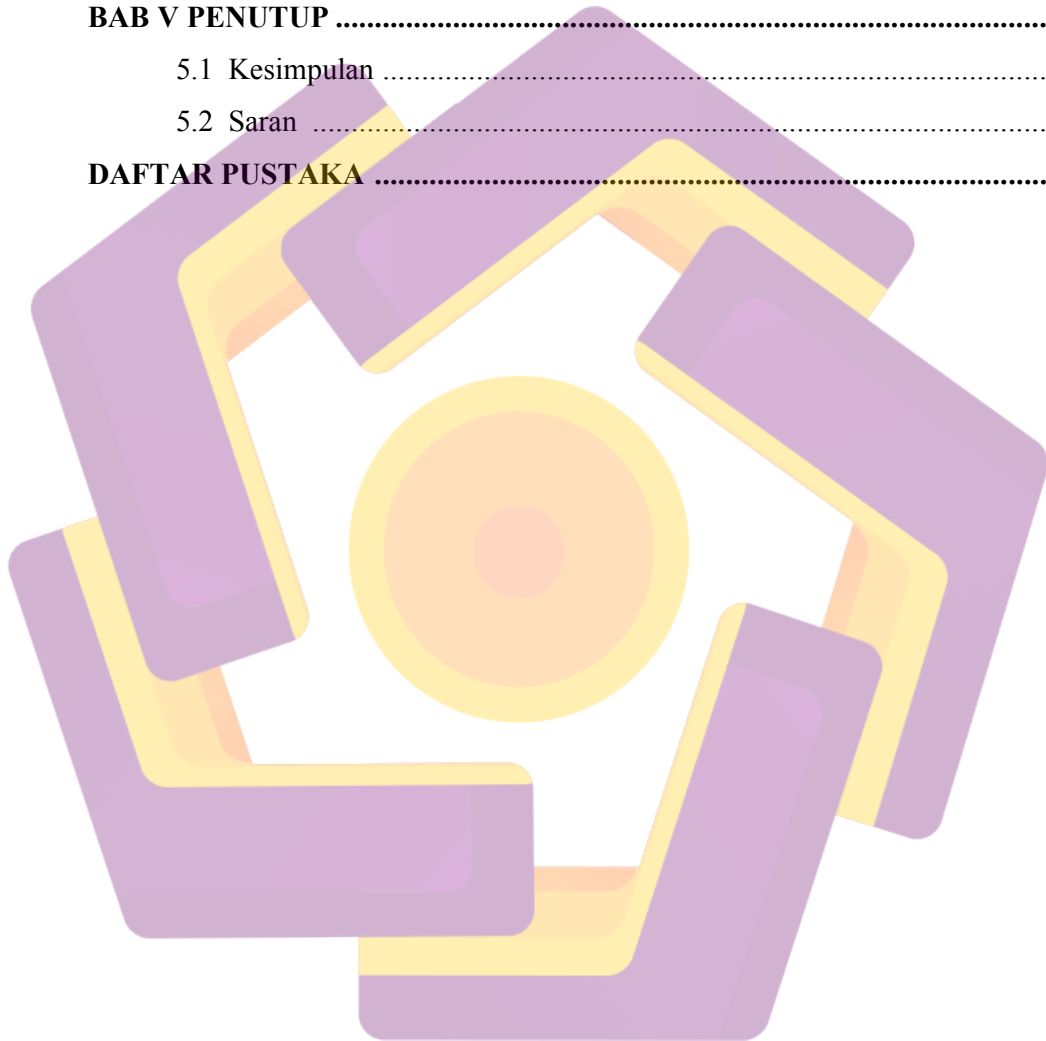
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1 Sejarah Multimedia	7
2.1.2 Definisi Multimedia	8
2.1.3 Obyek Obyek Mulltimedia	9
2.2 Struktur Sistem Multimedia	12
2.2.1 Struktur Linier	12
2.2.2 Struktur Hierarki	13

2.2.3	Struktur Piramida	14
2.2.4	Struktur Polar	14
2.3	Pengembangan Sistem Informasi Multimedia	15
2.3.1	Siklus Hidup Pengembangan Multimedia	15
2.3.2	Pendefinisian Masalah Multimedia.....	16
2.3.3	Studi Kelayakan	17
2.3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	17
2.3.5	Merancang Konsep	18
2.3.6	Merancang Isi	18
2.3.7	Merancang Naskah.....	18
2.3.8	Merancang Grafik	18
2.3.9	Memproduksi Sistem Multimedia	19
2.3.10	Pengetesan Sistem Multimedia.....	19
2.3.11	Penggunaan Sistem Multimedia	20
2.3.12	Pemeliharaan Sistem	20
2.4	Software yang Digunakan	20
2.4.1	Adobe Photoshop CS3	21
2.4.2	Adobe Flash CS3	24
2.4.3	Adobe Soundbooth CS3	26
2.5	Tinjauan Umum.....	28
2.5.1	Profil Sekolah	28
2.5.2	Visi dan Misi Sekolah	28
2.5.3	Struktur Organisasi Sekolah	29
2.5.4	Sejarah Patroli Keamanan Sekolah	30
2.5.5	Visi dan Misi Patroli Keamanan Sekolah.....	31
2.5.6	Janji Patroli Keamanan Sekolah	31
2.5.7	Materi Patroli Keamanan Sekolah	31
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	36
3.1	Identifikasi Masalah	36
3.2	Analisis Sistem	36
3.2.1	Definisi Analisis Sistem	36

3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	37
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	38
3.2.3.1 Analisis Kelayakan Teknis.....	38
3.2.3.2 Analisis Kelayakan Operasional	39
3.2.3.3 Analisis Kelayakan Hukum	39
3.2.4 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.2.4.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	40
3.2.4.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	40
3.3 Perancangan Sistem	42
3.3.1 Merancang Konsep.....	42
3.3.2 Merancang Isi.....	42
3.3.3 Merancang Naskah.....	45
3.3.5 Merancang Grafik	52
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	63
4.1 Implementasi Sistem	63
4.1.1 Mengolah Grafik dengan Adobe Photoshop CS3	63
4.1.2 Pembuatan Aplikasi dengan Adobe Flash CS3	67
4.1.2.1 Memasukkan Data ke Adobe Flash CS3.....	67
4.1.2.2 Membuat Tombol Navigasi.....	69
4.1.2.3 Pemberian Action Script Pada Tombol	70
4.1.2.4 Membuat Tampilan Full Screen	76
4.1.2.5 Menyisipkan Tombol	76
4.1.2.6 Membuat Windows Projector	78
4.2 Manual Program	79
4.2.1 Tampilan intro.....	79
4.2.2 Tampilan Menu Utama.....	79
4.2.3 Tampilan Menu Sejarah.....	80
4.2.4 Tampilan Materi PKS.....	82
4.2.5 Tampilan Menu Narkoba.....	84
4.2.6 menu Kenakalan Remaja	85
4.2.7 Tampilan Menu Author	87

4.3 Pengetesan Sistem	88
4.4 Performance Testing	91
4.5 Menggunakan Sistem	91
4.6 Pemeliharaan Sistem	92
4.6.1 backup Sistem	92
4.6.2 Updating Sistem Secara Berkala.....	92
BAB V PENUTUP	93
5.1 Kesimpulan	93
5.2 Saran	93
DAFTAR PUSTAKA	95



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rancangan Naskah	45
Tabel 4.1 Daftar Tombol, Fungsi dan Script.....	71
Tabel 4.2 Hasil Pengetesan Aplikasi	88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Desain Linier	13
Gambar 2.2 Desain Hierarki.....	13
Gambar 2.3 Desain Piramida.....	14
Gambar 2.4 Desain Polar	14
Gambar 2.5 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
Gambar 2.6 Adobe Photoshop CS3	22
Gambar 2.7 Adobe Flash CS3 Professional.....	25
Gambar 2.8 Adobe Soundbooth CS3.....	27
Gambar 3.1 Struktur Hierarki Panduan Kepelatihan Patroli Keamanan Sekolah Untuk Ekstrakurikuler PKS	43
Gambar 3.2 Desain Menu Intro	53
Gambar 3.3 Desain Menu Utama	54
Gambar 3.4 Desain menu Sejarah PKS	57
Gambar 3.5 Desain Menu Materi PKS	58
Gambar 3.6 Desain Menu Narkoba	58
Gambar 3.7 Desain Menu Kenakalan Remaja	59
Gambar 3.8 Desain Menu Author	60
Gambar 4.1 File Open Adobe Photoshop CS3.....	61
Gambar 4.2 Dialog Box New Project.....	64
Gambar 4.3 Tampilan Layar Kerja Adobe Photoshop	64
Gambar 4.4 Hasil Pewarnaan dan Pemberian Render	66
Gambar 4.5 Dialog Box Save As.....	66
Gambar 4.6 Lembar Kerja Adobe Flash CS3	67
Gambar 4.7 Tampilan Menu Open Adobe Flash CS3	68
Gambar 4.8 Tampilan Layar Kerja Adobe Flash CS3	69
Gambar 4.9 Dialog Box Create New Simbol.....	69
Gambar 4.10 Jendela Timeline Adobe Flash CS3.....	70
Gambar 4.11 Menyisipkan Sound background	77

Gambar 4.12 Menyisipkan Sound Effect.....	78
Gambar 4.13 Tampilan Panel Properties	79
Gambar 4.14 Tampilan Dialog Publish Setting.....	80
Gambar 4.15 Tampilan Intro	80
Gambar 4.16 Tampilan Menu Utama	80
Gambar 4.17 Pengertian Sejarah PKS	81
Gambar 4.18 Visi dan Misi PKS	81
Gambar 4.19 Janji PKS.....	82
Gambar 4.20 Materi PKS.....	82
Gambar 4.21 12 Gerakan Gatur.....	83
Gambar 4.22 Drill gatur Lantas.....	83
Gambar 4.23 Senam Lantas	83
Gambar 4.24 Pengertian Narkoba	84
Gambar 4.25 Jenis Narkoba	84
Gambar 4.26 Akibat Narkoba.....	85
Gambar 4.27 Pencegahan Narkoba.....	85
Gambar 4.28 Pengertian Kenakalan Remaja.....	86
Gambar 4.29 Contoh Kenakalan Remaja.....	86
Gambar 4.30 Pencegahan Kenakalan Remaja.....	86
Gambar 4.31 Quote.....	87
Gambar 4.32 Author	87

INTISARI

Salah satu kemajuan teknologi informasi yang mencolok adalah multimedia. Multimedia merupakan pilihan yang tepat untuk menyampaikan informasi karena mampu menghasilkan suatu informasi menjadi lebih hidup dan menarik. Seperti halnya dalam memberikan materi kepada para peserta ekstrakurikuler Patroli keamanan Sekolah. Penyampaian pelatihan yang masih menggunakan jasa pelatih membuat peserta PKS memiliki kesulitan dalam hal mengingat semua materi dengan sempurna. Terutama gerakan-gerakan dalam PKS. Agar peserta dapat memahami materi dan pelatihan dengan mudah, perlu adanya panduan kepelatihan.

Dengan mengumpulkan data dari berbagai sumber informasi yang ada untuk menanggapi masalah yang dihadapi peserta PKS. Penulis mencoba memberi solusi dengan membuat multimedia panduan kepelatihan PKS. Multimedia panduan ini dibuat dengan menggunakan software Adobe Flash CS3. Aplikasi multimedia ini di dukung dengan teks, gambar, animasi, dan suara sehingga memberikan tampilan yang menarik.

Dengan adanya aplikasi multimedia panduan kepelatihan PKS diharapkan dapat membantu para siswa peserta PKS agar dapat lebih mudah memahami materi dan pelatihan.

Kata Kunci: PKS, Multimedia Panduan, Peserta PKS

ABSTRACT

One of the striking advances in information technology is multimedia. Multimedia is the right choice for conveying information because it is able to produce the information becomes more lively and interesting. As well as in providing materials to the participants of extracurricular School Safety Patrol. Training delivery that still use the services of PKS coach the participants had difficulty in remembering all the material perfectly. Especially the movements in the PKS. For participants to understand the material and training with ease, the need for coaching guide.

By collecting data from a variety of sources of information available to respond the problem facing the participants PKS. The author tries to give a solution to make multimedia PKS coaching manual.

With the PKS coaching manual multimedia applications are expected to help students PKS participants in order to more easily understand the material and training.

Keywords: *PKS, Multimedia Guide, Participants Agreement*

