

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Setiap hari kita tidak lepas dari peranan teknologi informasi untuk memenuhi kebutuhan hidup. Informasi yang diperoleh mulai dari lisan sampai sekarang yang terkomputerisasi, sehingga setiap detik dapat ter-update. Multimedia adalah bagian dari sistem komputerisasi yang sedang berkembang. Multimedia dapat memberikan informasi dengan menampilkan gambar yang menarik, menyajikan suatu informasi dengan cepat, memberikan kemudahan dalam memahami informasi yang disampaikan, dapat menarik perhatian dan rasa ingin tahu seseorang ketika teknologi multimedia serta memberikan rasa puas.

Patroli Keamanan Sekolah (PKS) yang merupakan ekstrakurikuler yang memiliki segudang penghargaan masih mempunyai kesulitan dalam hal memahami materi yang diberikan pelatih. Karena dalam penyampaian informasi tentang materi PKS hanya dilakukan oleh jasa pelatih, sehingga peserta PKS kurang dapat memahami dan sukar dalam mengingat semua yang diberikan pelatih.

SMA Negeri 3 Sukoharjo yang menyadari betul akan kebutuhan media panduan kepelatihan sebagai penyaji informasi yang tepat untuk siswanya yang

memiliki kebutuhan dan kepentingan terhadap kemudahan belajar dan berlatih mengenai pengetahuan kepelatihan PKS dan menghafal materi PKS seperti pelajaran mengenai Narkoba dan Kenakalan Remaja, dan Gerakan-gerakan pengaturan lalu lintas.

Menyikapi keadaan ini terpicikirlah sebuah ide untuk membangun sebuah media panduan mengenai **Kepelatihan Patroli Keamanan Sekolah**. Media ini khusus dibuat untuk peserta **Patroli Keamanan Sekolah** yang sedang atau ingin berlatih mengenai gerakan-gerakan yang diajarkan dalam PKS. Berdasarkan latar belakang ini, maka dalam penelitian diambil judul **Membangun Multimedia Panduan Kepelatihan Patroli Keamanan Sekolah Sebagai Media Pengetahuan Dan Informasi Ekstrakurikuler PKS**.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi atas permasalahan yang dihadapi. Berdasarkan latar belakang di atas maka rumusan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana membangun multimedia panduan kepelatihan Patroli Keamanan Sekolah agar lebih jelas dan mudah dimengerti oleh peserta PKS dalam memahami materi sehingga tidak terkesan membosankan ?”

1.3 Batasan Masalah

Penyusun membatasi ruang lingkup mengenai pembahasan teknologi informasi berbasis multimedia. Ada pun masalah yang akan diuraikan adalah membahas tentang:

1. Aplikasi multimedia yang akan disajikan membahas tentang 12 gerakan gatur, drill gatur lintas, pengetahuan narkoba dan kenakalan remaja.
2. Multimedia panduan PKS memberikan informasi tentang materi-materi yang akan disampaikan oleh pelatih kepada para peserta PKS.
3. Untuk mendapatkan hasil yang sesuai dengan harapan, penulis menggunakan software pengolahan gambar, teks, suara, dan animasi, yaitu dengan menggunakan Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, dan software pendukung lainnya.

1.4 Tujuan Penelitian

Pembuatan skripsi ini mempunyai tujuan utama yaitu sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Strata Satu (S1) dan mendapatkan gelar Sarjana pada jurusan Sistem Informasi di STIMIK AMIKOM Yogyakarta, namun secara khusus juga memiliki tujuan sebagai berikut:

1. Menambah pengetahuan dan wawasan tentang ilmu pengetahuan komputer khususnya di bidang aplikasi multimedia yang didapat di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

2. Mengetahui sejauh mana aplikasi multimedia dapat berperan dalam Teknologi Informasi serta memberi ide – ide baru dalam penyampaian informasi sehingga diharapkan dapat bersaing di era globalisasi nantinya.
3. Membuat aplikasi multimedia untuk panduan materi Patroli Keamanan Sekolah, sehingga memberi kemudahan pelatih untuk menyampaikan materi kepada para peserta ekstrakurikuler PKS.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
 - Membawa penulis ke dalam dunia baru di mana kemampuan programming dan kreatifitas penulis disatukan.
 - Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan di bidang multimedia khususnya yang diperoleh selama belajar di STIMIK AMIKOM Yogyakarta jurusan Sistem Informasi.
2. Bagi Peserta PKS SMA Negeri 3 Sukoharjo
 - Dengan adanya multimedia panduan ini dapat mempermudah dalam memahami materi – materi kepelatihan PKS.
 - Membantu kinerja pelatih dalam memberi pelatihan kepada siswa yang mengikuti pelatihan Patroli Keamanan sekolah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya untuk mencapai tujuan dalam penelitian.

Untuk itu penulis mengembangkan berbagai metode pengumpulan data dalam penelitian skripsi ini yaitu :

1) Metode Observasi (*Observation*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung oleh penulis pada suatu obyek tanpa harus melibatkan orang sekitar.

2) Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

3) Metode Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas dan merupakan sumber pengetahuan teori yang mendukung kelengkapan informasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam perancangan maka terbagi sistematika dalam setiap pokok pembahasan, seperti:

BAB I PENDAHULUAN

Bab pendahuluan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori membahas tentang teori-teori tentang multimedia dan gambaran software yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas Analisis sistem, perancangan antarmuka atau tampilan serta perancangan proses panduan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang penerapan panduan Patroli Keamanan Sekolah dan pembahasan setiap program yang telah dibuat untuk multimedia panduan Patroli Keamanan Sekolah.

BAB V PENUTUP

Bab penutup berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan dan saran-saran yang membangun.