

BAB V

PENUTUP

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada skripsi ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam proyek skripsi ini adalah seperti tertulis dibawah ini.

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah :

- 1) Game Misi Sang Kapten berbasis HTML 5 dan dapat berjalan pada semua browser yang telah menggunakan teknologi HTML 5.
- 2) Game Misi Sang Kapten dapat dimainkan secara Online menggunakan web browser.
- 3) Semua key untuk gerakan dan alur permainan dapat berjalan dengan baik.
- 4) Engine Construct 2 bisa digunakan untuk membuat game browser berbasis HTML 5.

5.2. Saran

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang didapatkan diatas, maka terdapat beberapa saran terhadap penelitian skripsi ini yaitu :

- 1) Sistem *save* dan *load* game di masa mendatang perlu dibuat, agar para penyuka game merasa lebih senang untuk memainkannya.
- 2) Seharusnya diperlukan kerja tim untuk hasil yang lebih baik dan menarik, selain itu juga menghemat waktu pengerjaan, karena sangat diperlukan

kemampuan/skill yang berbeda dari orang lain untuk setiap bagian dalam proses pengerjaan game tersebut.

- 3) Game ini hanya bisa dimainkan untuk satu orang, penulis mengharapkan di masa mendatang dapat dikembangkan menjadi game yang dapat dimainkan oleh 2 orang atau lebih dalam satu permainan bersama sehingga akan menjadi lebih menarik.

