

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini, penggunaan teknologi berkembang sangat cepat dan pesat di berbagai bidang. Kemajuan teknologi mengarah ke perkembangan lebih baik. Hal ini terlihat dari semakin banyaknya penggunaan teknologi informasi seperti beralihnya sistem manual ke sistem komputerisasi yaitu internet. Dengan internet dimana siswa maupun guru dapat mengakses ilmu pengetahuan dan informasi kapan saja dan dimana saja. Banyak sekali manfaat dari internet. Salah satunya adalah sistem informasi berbasis web yang dilengkapi dengan aplikasi E-learning. Web ini akan dimanfaatkan untuk sarana alternatif dalam penyampaian informasi. Seperti pengetahuan, berita atau promosi. Sedangkan E-learning adalah salah satu bentuk pendidikan yang menggabungkan motivasi, komunikasi, efisiensi dan teknologi. Sering kali proses pembelajaran mengalami keterbatasan seperti jarak dan waktu.

Untuk membuat sebuah web dan e-learning yang baik, pengolahan data merupakan kunci utama untuk mencapai kesempurnaan. Dengan pengolahan data yang baik kita dapat dengan mudah mengakses data yang di butuhkan. Selama ini SD Muhammadiyah Muntilan informasi dan system pembelajarannya belum mengoptimalkan sistem basis data berbasis web maupun aplikasi E-learning, karena masih menggunakan blog yang minimalis.

Sebagai instansi pendidikan yang baru akan mengembangkan sistem informasi yang berdedikasi tinggi terhadap mutu pendidikannya, penerapan web dan E-learning dapat menunjang sistem manual yang sedang berjalan. Dengan web di harapkan masyarakat dapat lebih mengenal SD Muhammadiyah Muntilan dalam sistem pembelajarannya maupun hal-hal yang mencangkup kegiatan sekolah tersebut. Sedangkan dengan aplikasi E-learning ini di harapkan para siswa dapat memiliki waktu belajar yang lebih *fleksible*, karena materi pelajaran dapat di akses melalui internet kapan saja dan dimana saja. Maka dari itu di buatlah skripsi ini yang berjudul "Perancangan Web dan E-learning Pada SD Muhammadiyah Muntilan Kabupaten Magelang".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat suatu sistem informasi berbasis web yang baik sebagai media informasi sekolah, baik guru, siswa, maupun masyarakat pada umumnya ?
2. Bagaimana membuat sistem E-learning yang mampu membantu dalam proses belajar mengajar baik guru maupun siswa SD Muhammadiyah Muntilan ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam rancangan pembuatan skripsi ini akan dibuat batasan-batasan masalah yang akan menspesifikasikan hal-hal yang akan di bahas dan diimplementasikan ke dalam sistem. Hal ini di lakukan agar pembahasan dan pembuatan laporan tidak keluar dari judul yang telah di tetapkan. Batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Halaman User

a. User Umum

Halaman ini berisi berita, profil, kegiatan ekstra kurikuler, gallery, data guru dan data siswa yang ada di SD Muhammadiyah Muntilan.

b. Siswa

Untuk mengakses halaman ini siswa harus login. Halaman ini berisi profil siswa dan edit biodata, jadwal pelajaran, ganti password dan download materi.

c. Guru

Untuk mengakses halaman ini guru harus login. Halaman ini berisi profil guru, edit biodata, jadwal mengajar, upload materi dan ganti password.

2. Halaman Admin

Berisi menu untuk manajemen situs, yaitu insert, update dan delete informasi.

Adapun software yang di gunakan adalah sebagai berikut :

- a. XAMPP
- b. Adobe Dreamweaver CS3
- c. Adobe Photoshop CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian skripsi ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Strata 1 Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Sebagai sarana untuk mengapresiasi ilmu yang didapat selama kuliah yang akan berguna untuk masyarakat.
2. Bagi SD Muhammadiyah Muntilan
 - a. Menghasilkan rancangan sistem informasi sekolah berbasis web pada SD Muhammadiyah Muntilan
 - b. Merancang aplikasi E-learning berbasis web pada SD Muhammadiyah Muntilan

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

1. Metode Observasi

Suatu cara pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek dalam suatu periode tertentu dan mengadakan pencatatan secara sistematis tentang hal-hal tertentu yang di amati.

2. Metode Wawancara

Suatu metode pengambilan data dengan cara menanyakan sesuatu kepada seseorang responden, caranya adalah dengan bercakap-cakap secara tatap muka.

3. Metode Studi Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian secara tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti, dengan cara membaca, mencatat, dan mempelajari buku-buku atau literature yang berhubungan dengan penulisan yang sedang dilakukan.

4. Metode Dokumentasi

Dokumen-dokumen yang ada di pelajari untuk memperoleh data dan informasi dalam penelitian ini. Dokumen tersebut meliputi laporan dan atau berbagai artikel dari majalah, koran atau jurnal yang berkaitan dengan topik penelitian. Dokumen-dokumen tersebut digunakan untuk mendapatkan data sekunder.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian dan metodologi penelitian

BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Dasar teori akan membahas tentang sejarah internet, konsep dasar pembuatan web dan e-learning, pemrograman internet dan software yang di gunakan dalam pembuatan web

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis system membahas analisa system yang akan di buat dari beberapa segi. Perancangan membahas database dan table yang digunakan serta rancangan web yang akan di buat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas implementasi dari rancangan system yang telah di buat

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis