

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penulis menyimpulkan dalam Perancangan film “SEMUT SANG TELADAN” Berbasis 3D Animasi dengan Editable Poly Menggunakan Autodesk 3D Studio Max 2012 adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan atau keunggulan dalam menggunakan Editable Poly adalah mempermudah pembuatan model 3D apapun menggunakan bentuk dasar seperti box dan sphere dengan mengatur jumlah segmentnya secara tepat sesuai kebutuhan tanpa harus menggunakan bantuan software lain.
2. Kekurangan atau kelemahan dengan menggunakan Editable Poly adalah membutuhkan waktu lama dan ketelitian yang tinggi khususnya bagi pemula untuk membuat model 3D menggunakan metode ini.
3. Dalam pembuatan film 3D animasi dengan Editable Poly dapat dibantu dengan pemberian efek partikel untuk *environment*, serta pemberian *secondary action* untuk karakter sehingga animasi yang dihasilkan tampak lebih hidup dan nyata.

5.2 Saran

1. Masih kurangnya pemberian efek dan permainan kamera khususnya dalam range *close-up* karakter dalam film animasi 3D “Semut Sang Teladan”.
2. Kebutuhan spesifikasi komputer yang tinggi serta waktu rendering yang lama sangat mempengaruhi hasil akhir dari film animasi 3D “Semut Sang Teladan”.

