

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi yang semakin pesat menjadikan Android sebagai generasi baru *platform mobile* yang menarik untuk dikembangkan. Selain itu, Android menyediakan *platform* terbuka bagi para *developet* untuk menciptakan aplikasinya. Beragam aplikasi *free content* diciptakan untuk memenuhi kebutuhan sekaligus sebagai daya tarik bagi para pengguna Android. Fitur-fitur baru pun mulai dirilis, diantaranya adalah fitur *voice recognition*.

Voice recognition merupakan teknologi yang dapat mengenali pembicaraan tanpa mempedulikan siapa pembicaranya. Teknologi ini mampu mengubah *input* suara menjadi suatu *output* tertentu, seperti contoh *output* penulisan *text* maupun *output running* program.

Melihat situasi masyarakat yang semakin sibuk dan masih awam terhadap tata cara dalam membaca Al Qur'an maupun dalam memahami makna dari Al Qur'an serta kurang efisiennya pencarian terjemahan secara manual, maka dibutuhkan media Al Qur'an yang bersifat *mobile*. Dalam hal ini, Android mampu membantu dalam menangani masalah tersebut.

Allah menurunkan kitabNya yang kekal kepada manusia agar dibaca oleh lidah-lidah manusia, didengar oleh telinga-telinga mereka, ditadaburi oleh akal

mereka, dan menjadi ketenangan bagi hati mereka.¹ “*Sesungguhnya Al Quran ini memberikan petunjuk kepada (jalan) yang lebih lurus dan memberi khabar gembira kepada orang-orang Mu'min yang mengerjakan amal saleh bahwa bagi mereka ada pahala yang besar.*” (QS: Al Isro' : 9).

Tajwid menurut Istilah merupakan suatu cabang ilmu yang mengatur tata cara membaca Al Qur'an dengan baik dan benar². Mempelajari ilmu Tajwid sangat penting, kesalahan dalam mengucapkan satu huruf atau panjang-pendek dalam membaca Al Qur'an dapat berakibat fatal, yakni perubahan arti. Allah juga memerintahkan untuk membaca secara tartil. “*....Dan bacalah Al Qur'an itu dengan tartil.*” (QS: Al Muzzammil : 4).

Tidak hanya perintah membaca Al Qur'an secara baik dan benar, memahami makna Al Qur'an juga penting. Karena tujuan diturunkannya Al Qur'an sebagai petunjuk umat manusia dalam menjalani kehidupan di dunia.

Namun, masih sedikit umat Islam yang mampu meluangkan waktu mereka untuk membaca Al Qur'an disela-sela kesibukan yang dijalani. Padahal, Allah telah menjanjikan pahala bagi mereka yang mau membacanya. Pemahaman mengenai tata cara membaca, dan memahami makna dari Al Quran juga masih minim. Rata-rata, orang membaca Al Qur'an hanya berdasarkan meniru apa yang pernah mereka dengar dari orang yang membaca Al Qur'an.

Beragam aplikasi Al Qur'an untuk Android ditawarkan melalui web, tetapi aplikasi Al Qur'an untuk Android versi 4.0 Ice Cream Sandwich masih jarang ditemukan. Salah satu fitur menarik dari Android versi 4.0 Ice Cream Sandwich

¹ Yusuf Qardhawi. *Berinteraksi dengan Al Qur'an* (Bandung: Mizan, 1998), hal 175.

² Fahmi Amrullah. *Ilmu Al Qur'an untuk Pemula*. CV Artha Rivera, hal 71.

yaitu terdapat fitur *voice recognition* sebagai alat pendeteksi melalui sensor suara. Fitur ini sangat mendukung untuk diterapkan pada aplikasi Al Qur'an sebagai sarana bagi para pengguna aplikasi Al Qur'an untuk mencari terjemahan pada Al Qur'an yang akan dirancang. Sehingga pengguna aplikasi dapat mempelajari dan memahami makna dari Al Qur'an.

Perkembangan teknologi yang semakin pesat serta mengetahui betapa pentingnya membaca Al Qur'an serta memahami makna dari Al Qur'an, muncul inspirasi untuk membuat "**Perancangan Aplikasi Al Qur'an menggunakan Voice Recognition sebagai Media Pencarian Terjemahan Al Qur'an Berbasis Android**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang disampaikan, maka dirumuskan masalah sebagai berikut :

Bagaimana membangun aplikasi Al Qur'an menggunakan *voice recognition* sebagai media pencarian terjemahan Al Qur'an?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi sangat luas sesuai fungsi penerapan dibidang masing-masing. Untuk memfokuskan pembahasan, maka perlu adanya batasan ruang lingkup pembahasan sebagai berikut:

1. Aplikasi hanya dapat di jalan pada Android OS minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich).
2. *Voice recognition* dirancang sebagai media pencarian terjemahan Al Qur'an.

3. Aplikasi ini ditujukan untuk kalangan remaja hingga orang dewasa.
4. Bahasa terjemahan yang tersedia dalam aplikasi Al Qur'an hanya bahasa Indonesia.
5. Software yang digunakan :
 - a. JDK (Java Development Kit)
 - b. Script editor : IDE Eclipse Juno
 - c. SDK Android (Software Development Kit)

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan aplikasi Al Qur'an menggunakan *voice recognition* sebagai media pencarian terjemahan Al Qur'an, yaitu :

1. Membantu mempermudah umat Islam dalam membaca Al Qur'an di mana dan kapan saja.
2. Membantu mempermudah dalam mencari terjemahan Al Qur'an dengan menggunakan sensor suara.
3. Membantu pengguna aplikasi dalam memahami ilmu tajwid.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan aplikasi ini sebagai berikut:

1. Terciptanya aplikasi Al Qur'an berbasis Android menggunakan *voice recognition* sebagai media pencarian terjemahan Al Qur'an.
2. Umat muslim dapat membaca Al Qur'an di mana dan kapan saja.
3. Pengguna aplikasi dapat belajar membaca Al Qur'an secara baik dan benar.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode yang dilakukan dalam pengumpulan data sebagai sumber pelengkap untuk mendukung keakuratan informasi yang terkandung. Data-data tersebut diambil menggunakan beberapa metode pengumpulan data, antara lain :

1.6.1 Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan penelitian dan pengamatan secara langsung di lingkungan masyarakat yang mayoritas beragama Islam.

1.6.2 Metode Interview

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan komunikasi langsung dengan ulama atau tokoh agama, serta pihak-pihak yang terkait yang berkompeten dalam bidang IT khususnya bidang pemrograman aplikasi Android sebagai narasumber.

1.6.3 Metode Experimental

Metode yang dilakukan dengan mengimplementasikan perancangan aplikasi yang telah dibuat ke dalam aplikasi Android.

1.6.4 Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan dengan mempelajari literatur dari buku-buku yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang dari permasalahan yang diambil, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan tinjauan pustaka, berisi berbagai acuan dan bahan-bahan yang mendukung pokok pembahasan skripsi meliputi definisi, karakteristik atau model sistem dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem. Dalam bab ini juga membahas mengenai perancangan dari aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memaparkan hasil-hasil dari tahapan aplikasi yang dirancang, dari desain, implementasi desain, hasil testing, dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang didapat dari penyusunan penulisan ini.