

**APLIKASI MOBILE UNTUK AYAT- AYAT RENUNGAN ALKITAB**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Marlen Ruth Klaudia Sapari**

**07.12.2343**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**APLIKASI MOBILE UNTUK AYAT- AYAT RENUNGAN ALKITAB**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Marlen Ruth Klaudia Sapari**

**07.12.2343**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MOBILE UNTUK AYAT- AYAT RENUNGAN ALKITAB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marlen Ruth Klaudia Sapari**

**07.12.2343**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 8 Februari 2011

**Dosen Pembimbing,**

**Andi Silvoto, M.Kom**  
**NIK. 190302052**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI MOBILE UNTUK AYAT- AYAT RENUNGAN ALKITAB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Marlen Ruth Klaudia Sapari**

**07.12.2343**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Mei 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
NIK. 190302047

**M. Rudyanto Arief, MT**  
NIK. 190302098

**Andi Sunvoto, M.Kom**  
NIK. 190302052

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Juni 2013



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 11 Juni 2013



Marlen Ruth Klaudia Sapari

07.12.2343

## HALAMAN MOTTO

- ♥ “Serahkanlah perbuatanmu kepada TUHAN, maka terlaksanalah segala rencanamu.” ( Amsal 16:3)
- ♥ “Asal kujamah saja jubah-Nya, aku akan sembuh.” (Matius 9:20).
- ♥ Ora et labora.
- ♥ “Taburkanlah benihmu pagi- pagi hari, dan janganlah memberi istirahat kepada tanganmu pada petang hari, karena engkau tidak mengetahui apakah ini atau itu yang akan berhasil, atau kedua- duanya sama baik.” (Pengkhobah 11:6)

## HALAMAN PERSEMBAHAN

1. Puji dan syukur kepada Tuhan Yesus Kristus atas kebaikan, kasih anugrahNya, skripsi ini bisa selesai. Kupersembahkan skripsi ini bagiMu Tuhan, dengan semua keterbatasan saya sebagai seorang “allen”. Amin
2. Orangtua tercinta, Mama-Papa yang ada di Manokwari dan Lumajang. Terimakasih untuk semua didikan, kasih sayang, doa yang tidak akan bisa saya balas. Tidak lupa, skripsi ini saya persembahkan kepada alm. Mama Her, sampai jumpa di surga nanti, Ma. Aku sayang semua orang tuaku, aku bersyukur punya orang tua seperti Papa Mama. Amin
3. Buat Kos Putri Srikandi, makasih buat tahun- tahun penuh kenangan dan pelajaran bareng kalian.
4. Buat Mami (Mba Yanti) dan keluarga, terimakasih untuk bulan- bulan terakhir selama di Jogja. Maju terus Mami!. God bless you always.
5. Buat jemaat GKKD Seturan, area UKRIM, tim Worship Warrior, bersama kalian aku tahu rasanya maju berperang, berdiam dalam hadiratNya, bersukacita untuk semua kemenangan. Kita pasti bersama- sama lagi. Amin
6. Buat sobat- sobatku, Kak Yael, Olive Lai, dan adikku Merry dan Zenita, terimakasih buat persaudaraan yang begitu manis. GBU.
7. Buat teman-teman di STMIK AMIKOM Yogyakarta, khususnya 07-S1SI-D terima kasih bantuannya. Sukses untuk kita semua.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus yang telah berkenan, memberi berkat, kemurahan hati, dan anugrahNya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan judul “Aplikasi Mobile Untuk Ayat- Ayat Renungan Alkitab”.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Strata 1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

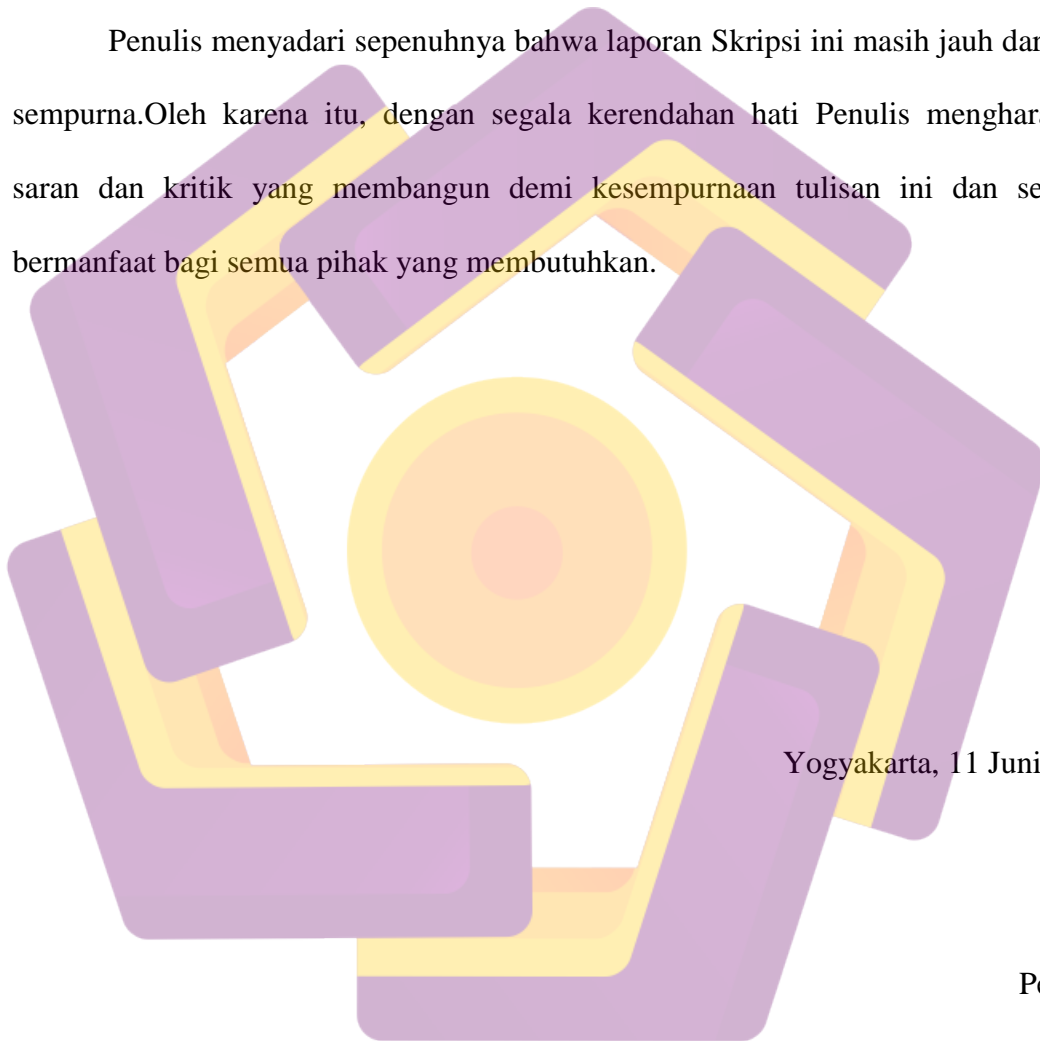
Dalam penyusunan Skripsi, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Andi Sunyoto, M. Kom. selaku Dosen Pembimbing Skripsi.
4. Bapak dan Ibu Dosen, selaku staff pengajar pada STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.



5. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan Skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan tulisan ini dan semoga bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.



Yogyakarta, 11 Juni 2013

Penulis

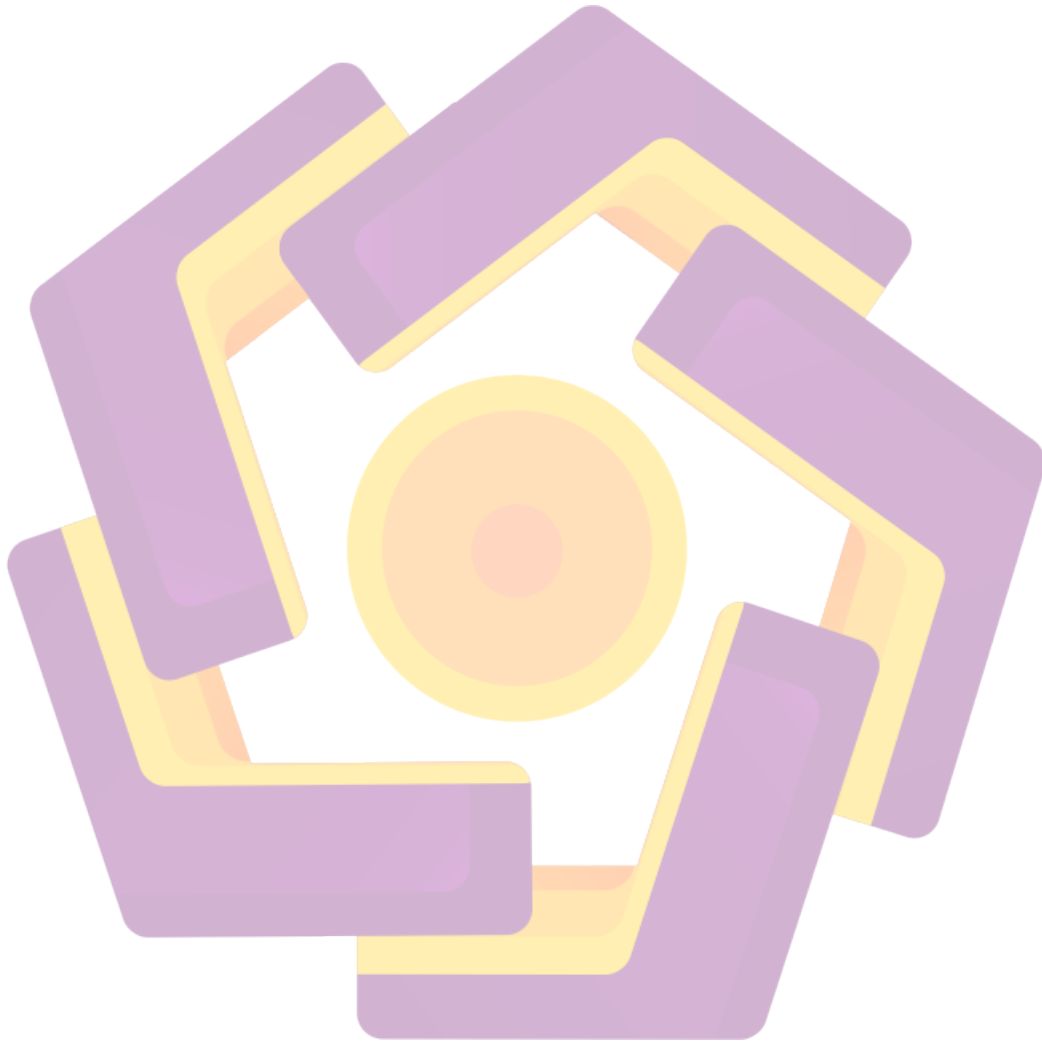
## DAFTAR ISI

HALAMANJUDUL .....	i
LEMBAR PERSETUJUAN .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4Tujuan .....	3

1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Firman Tuhan .....	7
2.1.1 Alkitab .....	7
2.1.2 Mazmur dan Amsal .....	10
2.1.3 Alkitab Rainbow dan Klasifikasi Ayat Renungan .....	11
2.2 Java .....	15
2.2.1 Keunggulan Java .....	16
2.2.2 Java 2 Micro Edition (J2ME) .....	18
2.2.2.1 Pengertian J2ME .....	18
2.2.2.2 <i>Connected Limited Device Configuration (CLDC)</i> .....	22
2.2.2.3 <i>Connected Device Configuration (CDC)</i> .....	23
2.2.2.4 <i>Mobile Information Device Profile (MIDP)</i> .....	24
2.2.2.5 <i>Kilobyte Virtual Machine (KVM)</i> .....	27
2.2.2.6 <i>C- Virtual Machine (CVM)</i> .....	28
2.2.2.7 MIDlet .....	28
2.2.2.7.1 Daur Hidup MIDlet .....	28
2.2.2.7.2 Atribut MIDlet .....	30
2.2.2.8 <i>JAD (Java Application Descriptor)</i> .....	32
2.2.2.9 <i>OTA (Over The Air)</i> .....	32
2.2.3 <i>J2ME Wireless Toolkit</i> .....	33
2.3 Ponsel .....	34
2.3.1 Sistem Operasi Pada Ponsel ( <i>Mobile Operation System</i> ) .....	34
2.3.2 Perangkat <i>Mobile</i> .....	41
2.4 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	43
2.4.1 Pengertian UML .....	44
2.4.2 Tujuan UML .....	46
2.4.3 Kegunaan UML .....	48

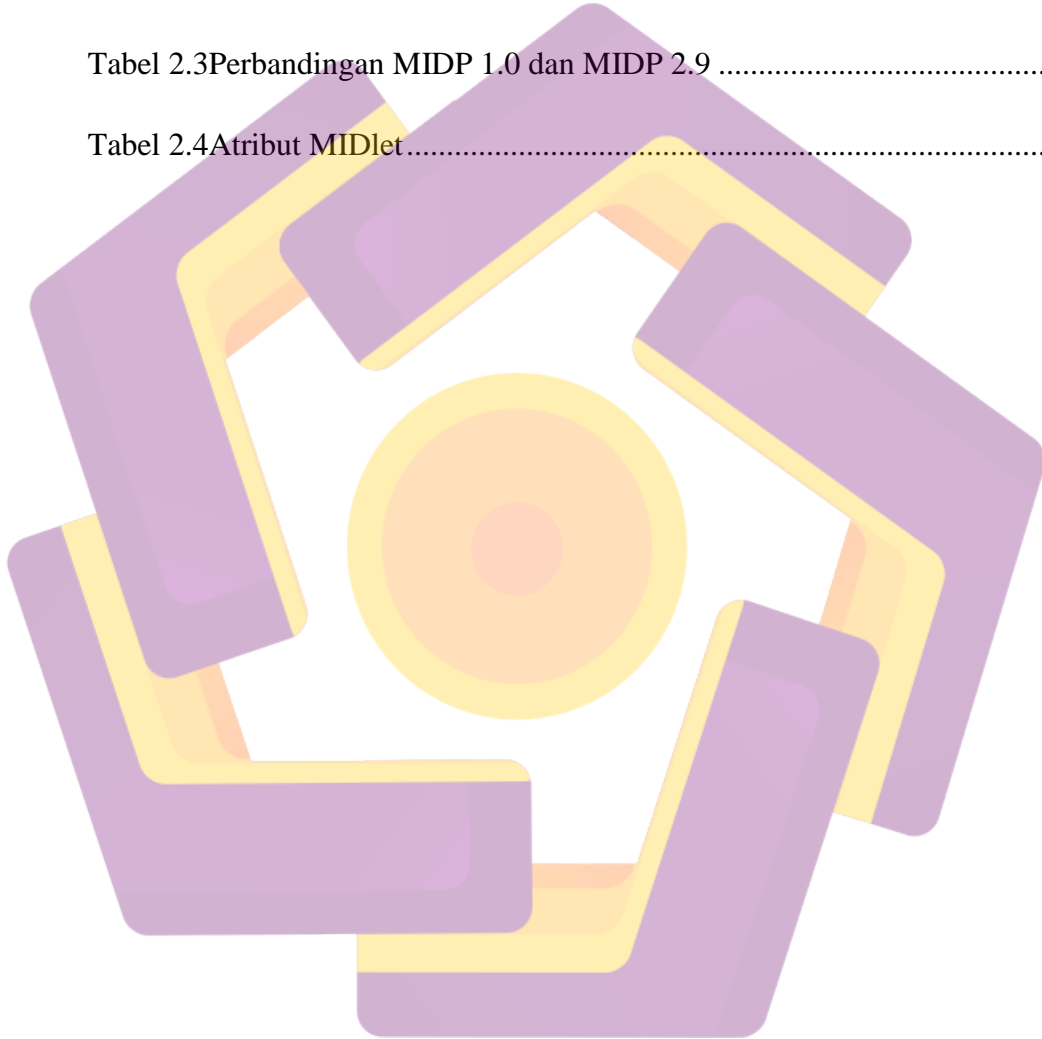
2.4.4 Diagram dan Teknik Pemodelan.....	48
2.5 Metode Pengujian Sistem.....	49
2.5.1 <i>White Box Testing</i> .....	49
2.5.2 Black Box Testing.....	50
2.6 Perangkat Lunak yang Digunakan.....	51
2.6.1 NetBeans IDE 6.8.....	51
2.6.2 MySQL.....	52
<b>BAB III PERANCANGAN .....</b>	<b>55</b>
3.1 Tinjauan Umum.....	55
3.2 Kebutuhan Sistem.....	56
3.3 Kebutuhan Fungsional.....	57
3.4 Perancangan Sistem.....	58
3.4.1 Rancangan Sistem yang Akan Dibangun ( <i>Use Case Diagram</i> ).....	58
3.4.2 Rancangan Objek ( <i>Class Diagram</i> ).....	61
3.4.3 Rancangan Alur Kerja ( <i>Activity Diagram</i> ).....	63
3.4.4 Rancangan Interaksi Antar Objek ( <i>Sequence Diagram</i> ).....	64
3.4.5 Rancangan Antar Muka ( <i>Interface</i> ).....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASIDAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>71</b>
4.1 Implementasi.....	71
4.1.1 Manual Program.....	71
4.1.2 Manual Instalasi.....	75
4.1.2.1 <i>Hardware</i> .....	76
4.1.2.2 <i>Software</i> .....	76
4.1.3 Pemeliharaan Sistem.....	77
4.2 Pembahasan.....	78
4.2.1 Pembahasan Listing Program.....	78
4.3 Uji Coba Sistem dan Program.....	89
4.3.1 Pengujian Sistem.....	89
4.3.2 Pengujian Program.....	91

<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>92</b>
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Saran.....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>95</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Klasifikasi Ayat.....	14
Tabel 2.2 Perbandingan CDC dan CLDC.....	22
Tabel 2.3 Perbandingan MIDP 1.0 dan MIDP 2.9 .....	24
Tabel 2.4 Atribut MIDlet.....	30



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur J2ME (1).....	19
Gambar 2.2 Lingkup <i>Configuration</i> .....	20
Gambar 2.3 Hubungan J2ME dan J2SE.....	21
Gambar 2.4 Arsitektur J2ME (2).....	21
Gambar 2.5 Arsitektur J2ME (3).....	23
Gambar 2.6 MIDP <i>User Interface</i> .....	26
Gambar 2.7 Arsitektur J2ME (4).....	26
Gambar 2.8 Alur Hidup MIDlet.....	28
Gambar 2.9 Contoh Diagram <i>Use Case</i> .....	44
Gambar 2.10 Contoh Diagram Kelas.....	46
Gambar 2.11 Contoh Diagram Sekuen.....	47
Gambar 2.12 Contoh Diagram Aktivitas.....	49
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	59
Gambar 3.2 <i>Class Diagram</i> .....	62
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> .....	64
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	65
Gambar 3.5 Rancangan <i>Form Utama</i> .....	66

Gambar 3.6 Rancangan <i>Form Menu</i> .....	67
Gambar 3.7 Rancangan <i>Form Display</i> Ayat Renungan .....	68
Gambar 3.8 Rancangan <i>Form Display</i> Kamus Alkitab .....	69
Gambar 3.9 Rancangan <i>Display</i> Hasil Pencarian Kamus.....	69
Gambar 4.1.1 <i>Form Utama</i> .....	71
Gambar 4.1.2 <i>Form Ayat Renungan</i> .....	72
Gambar 4.1.3 <i>Form Isi Ayat Renungan</i> .....	73
Gambar 4.1.4 <i>Form Kamus Alkitab (1)</i> .....	73
Gambar 4.1.5 <i>Form Pencarian Update</i> .....	74
Gambar 4.1.6 <i>Form Update</i> .....	75
Gambar 4.2.1 <i>Form Kamus Alkitab (2)</i> .....	80
Gambar 4.2.2 <i>Kategori Ayat Renungan</i> .....	82
Gambar 4.2.3 <i>Ayat Renungan</i> .....	85
Gambar 4.2.4 <i>Form Update</i> Pencarian .....	86
Gambar 4.3.1 <i>Kesalahan Bahasa</i> .....	91



## INTISARI

Kebutuhan akan informasi sangat penting di jaman yang semakin modern ini. Perkembangan teknologi computer sebagai pembawa informasi juga semakin pesat. Belakangan, perkembangan teknologi telepon genggam pun semakin cepat dan beragam. Telepon genggam yang dulu hanya bisa digunakan untuk telepon dan mengirim pesan singkat, kini dapat digunakan untuk mendengarkan music, memotret, dan lain sebagainya. Aplikasi- aplikasi yang selama ini hanya dapat dijalankan di computer, perlahan- lahan dapat dijalankan di telepon genggam dengan format yang khusus.

Manusia, sebagai makhluk ciptaan Tuhan punya kebutuhan akan kedekatan dengan Penciptanya. Banyak cara untuk mendekati diri dengan Tuhan, salah satunya adalah merenungkan ayat- ayat Alkitab bagi umat Kristiani. Faktanya adalah, di jaman modern ini, kepadatan aktifitas manusia sangat menyita waktu dan pikiran sehingga terkadang umat Kristiani lupa atau tidak sempat untuk merenungkan firman Tuhan.

Ayat- ayat Alkitab yang sudah diklasifikasi sebagai bahan renungan lalu dimasukkan dalam sebuah database dan dijalankan dalam perangkat telepon genggam sangat membantu aktifitas perenungan ayat- ayat Alkitab sehingga di sela- sela padatnya aktifitas umat Kristiani dapat tetap merenungkan ayat- ayat Alkitab.

**Kata kunci:** Telepon genggam, Aplikasi, Ayat renungan

## **ABSTRACT**

*The needs of information is very important in this modern era. The development of computer technology as a carrier of information also increased. Lately, the development of mobile phone technology is increasing too. Yesterday, mobile phone used only to call and send some short messages, today the mobile phone can be used to listening music, take photos, etc. The applications that can run on computer only, now can run also on mobile phone with special format.*

*Human, as a creation of God has a needs of intimacy with The Creator. Many ways to reach the intimacy with God, one of them is to have a reflection of the verses of The Bible as a Christian. The fact is, in this modern era, people has no sufficient time to reflects or meditate the verses of The Bible.*

*The classification of the verses of The Bible as a material of reflection that included to database and run onto mobile phone is very helpful to reflects the verses of The Bible so that we can meditate the verses of The Bible although in busy situation.*

**Keywords:** *Mobile phone, Applications, The reflectionverses*

