

**PEMBUATAN VIDEO KLIP UNTUK POP ICE COKELAT BAND
DENGAN LAGU BERJUDUL "SIGARANE NYAWA" MENGGUNAKAN
TEKNIK LIVE SHOOT DAN VISUAL EFFECT**

SKRIPSI



Disusun oleh

Rizka Ahmad Yoga

15.12.8404

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

**PEMBUATAN VIDEO KLIP UNTUK POP ICE COKELAT BAND
DENGAN LAGU BERJUDUL "SIGARANE NYAWA" MENGGUNAKAN
TEKNIK LIVE SHOOT DAN VISUAL EFFECT**

SKRIPSI



Disusun oleh

Rizka Ahmad Yoga

15.12.8404

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN VIDEO KLIP UNTUK POP ICE COKELAT BAND DENGAN
LAGU BERJUDUL “SIGARANE NYAWA” MENGGUNAKAN TEKNIK
LIVE SHOOT DAN VISUAL EFFECT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizka Ahmad Yoga

15.12.8404

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 14 Januari 2021

Dosen Pembimbing,

Barka Satya, M.Kom

NIK. 190302126

PENGESAHAN
SKRIPSI
PEMBUATAN VIDEO KLIP UNTUK POP ICE COKELAT BAND
DENGAN LAGU BERJUDUL “SIGARANE NYAWA”
MENGGUNAKAN TEKNIK LIVE SHOOT
DAN VISUAL EFFECT

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizka Ahmad Yoga

15.12.8404

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Februari 2021

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Rumini, M.Kom
NIK. 190302246

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 April 2021

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 22 Februari 2021



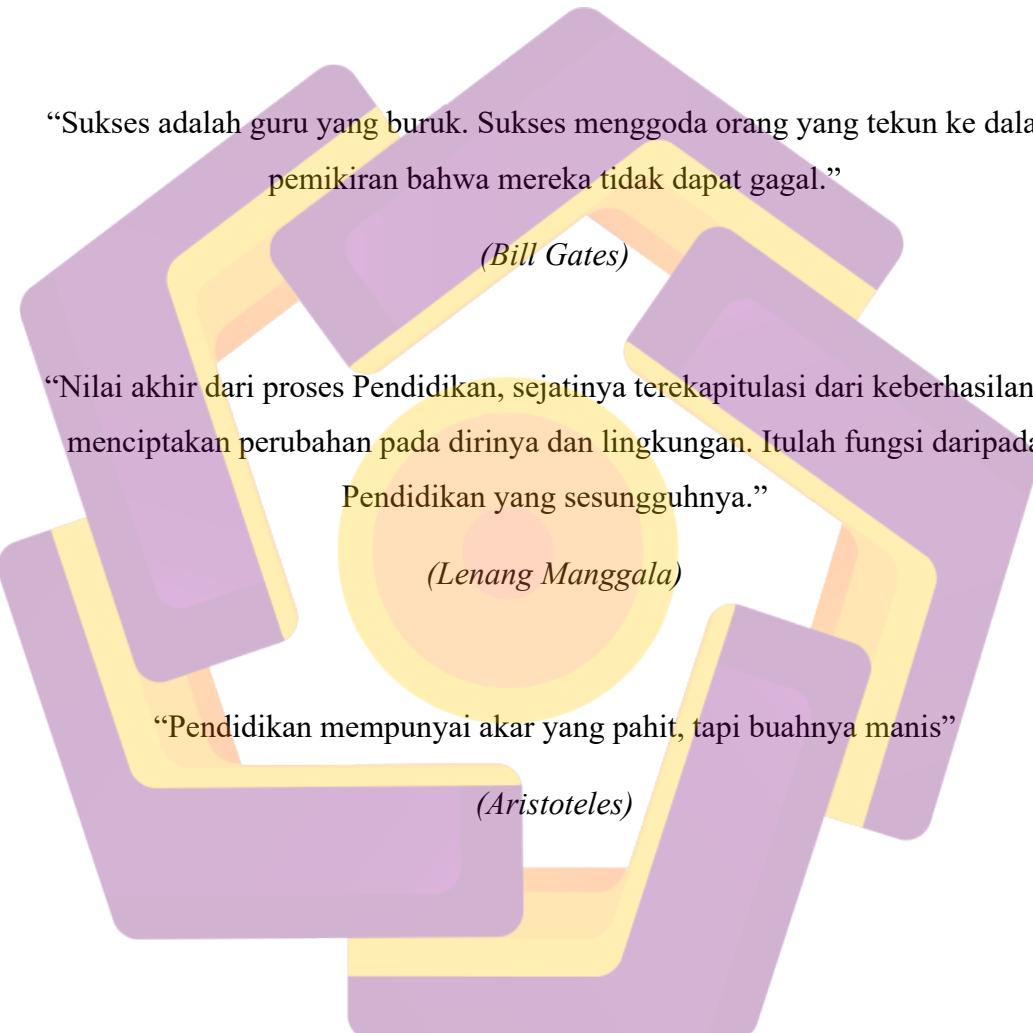
Rizka Ahmad Yoga

NIM. 15.12.8404

MOTTO

“Jangan pergi mengikuti kemana jalan akan berujung. Buat jalanmu sendiri dan tinggalkanlah jejak.”

(Ralph Waldo Emerson)



“Sukses adalah guru yang buruk. Sukses menggoda orang yang tekun ke dalam pemikiran bahwa mereka tidak dapat gagal.”

(Bill Gates)

“Nilai akhir dari proses Pendidikan, sejatinya terekapitulasi dari keberhasilanya menciptakan perubahan pada dirinya dan lingkungan. Itulah fungsi daripada Pendidikan yang sesungguhnya.”

(Lenang Manggala)

“Pendidikan mempunyai akar yang pahit, tapi buahnya manis”

(Aristoteles)

PERSEMBAHAN

Dengan mengucap Alhamdulilah dan puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya, sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan baik. Saya juga merasa berterima kasih kepada orang-orang disekitar saya yang telah secara langsung maupun tidak langsung membantu saya dalam mengerjakan Skripsi ini. Skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Tuhan yang Maha Esa, yang telah memberikan segala rahmat dan karunianya dalam bentuk apapun, sehingga dilancarkan dan diberikan kemudahan dalam segala rintangan yang dihadapi, terutama dalam penyusunan naskah Skripsi ini.
2. Kedua orang tua saya dan keluarga besar yang selalu mendoakan, memberikan semangat, motivasi, dan dukungan kepada saya.
3. Bapak Barka Satya, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan dan bimbingan positif dalam menyelesaikan Skripsi.
4. Pihak Pop Ice Cokelat Band, Gilaz Studio, Puncak Becici, Cafe Duamasa dan Chiztive Studio yang telah memperbolehkan dan sangat membantu saya dalam melakukan penelitian.
5. Spesial terima kasih untuk kekasih saya Reca Zein Bhiaganwa yang terus memberikan dorongan dan semangat, teman-teman Photographer, Vidografer, Musisi Yogyakarta, Rian Pratama, Dwi Putra, Bagus Muhammad, Dimas, Fauzi, Doplok, Erry, Joko, Karel, teman-teman Desa Muntuk dan Desa Gunung Cilik yang telah sangat antusias membantu proses Skripsi dan membantu mempromosikan Video Klip hasil dari penggerjaan Skripsi.
6. Seluruh keluarga besar kelas SI-01, yang telah menjadi teman saya semasa kuliah serta kenangan yang tidak dapat saya rasakan kembali.

KATA PENGATAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah Subhanahu Wata'ala atas segala limpahan rahmat dan ridho-Nya yang telah memberikan kesehatan, kelancaran, kemudahan, keteguhan, dan membekali anugerah ilmu sehingga penulis dapat meyelesaikan skripsi ini dengan judul “Pembuatan Video Klip Untuk Pop Ice Cokelat Band Dengan Lagu Berjudul “Sigarane Nyawa” Menggunakan Teknik Live Shoot Dan Visual Effect”

Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan di Program Strata-I Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Banyak pihak yang telah mendukung terselesaikannya skripsi ini, sehingga pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Suyanto, MM. Selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Barka Satya, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan semangat, motivasi selama bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Ibu Krisnawati, S.SI.MT. Selaku Kaprodi Fakultas Ilmu Komputer Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.
4. Ibu Krisnawati, S.SI.MT. Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Sistem Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan Skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berharap kedepanya dapat diberikan kritik dan saran yang membangun untuk Skripsi ini.

Yogyakarta, 26 Februari 2021

Penulis

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN.....	ii
SKRIPSI	ii
PENGESAHAN	iii
SKRIPSI	iii
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGATAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xi
INTISARI	xiii
ABSTRACT	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Masalah.....	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Analisis	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	5
1.5.4 Metode Evaluasi.....	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2.1 Pengertian Multimedia.....	11
2.2.2 Jenis – Jenis Multimedia.....	11
2.2.3 Elemen Multimedia.....	12
2.3 Media Informasi.....	13
2.3.1 Pengertian Media Informasi	13

2.3.2	Jenis – Jenis Media Informasi.....	14
2.4.1	Pengertian Video Klip	15
2.4.2	Elemen Video Klip	16
2.5	Visual Effect.....	17
2.5.1	Pengertian Visual Effect (<i>VFX</i>)	17
2.5.2	Sejarah Visual Effect.....	17
2.5.3	Jenis Visual Effect	19
2.6	Live Shoot.....	21
2.6.1	Pengertian Live Shoot.....	21
2.6.2	Jenis <i>Shoot</i>	22
2.7	Metode Analisis.....	25
2.7.1	Analisis Kebutuhan Sistem	25
2.8	Metode Perancangan	25
2.8.1	Pra Produksi	25
2.8.1.1	Penentuan Ide Cerita dan Konsep.....	26
2.8.1.2	Pengumpulan Data	26
2.8.1.3	Perkrutan Kru.....	26
2.8.1.4	Penentuan Naskah	26
2.8.1.5	Pembuatan <i>Storyboard</i>	27
2.8.2	Produksi	27
2.8.2.1	Manajemen Lapangan	27
2.8.2.2	Kegiatan <i>Shooting</i>	27
2.8.2.3	Evaluasi Kerja Produksi	28
2.8.3	Pasca Produksi.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		30
3.1	Tinjauan Umum	30
3.1.1	Deskripsi Objek	30
3.1.1.1	Struktur Organisasi.....	31
3.1.1.2	Visi dan Misi Grup Musik Pop Ice Cokelat	31
3.1.1.3	Lokasi Grup musik Pop Ice Cokelat.....	31
3.2	Analisis Masalah	32
3.2.1	Langkah – Langkah Analisis Masalah.....	32
3.2.2	Identifikasi Masalah	32

3.2.3	Wawancara	32
3.2.4	Hasil Analisis Masalah	33
3.3	Solusi yang Dapat Diterapkan.....	33
3.4	Solusi yang Dipilih	34
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.5.1	Kebutuhan Fungsional	34
3.5.1.1	Kebutuhan Sistem	34
3.5.1.2	Kebutuhan Pengguna	35
3.5.2	Kebutuhan Non – Fungsional	35
3.5.2.1	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	35
3.5.2.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)	36
3.6	Pra Produksi.....	37
3.6.1	Ide dan Konsep	37
3.6.2	Naskah.....	37
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		44
4.1	Produksi.....	44
4.1.1	Rancangan Kegiatan	44
4.1.2	Pengambilan Gambar (Berdasarkan Hari Atau Lokasi)	45
4.1.3	Pembuatan Logo	47
4.2	Pasca Produksi	49
4.2.1	Editing	49
4.2.1.1	Pengabungan Antar Scene Video Clip	50
4.2.1.2	Pemberian Effect Visual Video Clip	51
4.2.2	Compositing.....	53
4.2.2.1	Pembuatan Video Promosi	53
4.2.3	Rendering	55
4.2.3.1	Video Clip	55
4.2.3.2	Video Promosi	56
4.3	Testing (Uji Coba)	56
4.4	Kuisoner	57
4.4.1	Bobot Nilai.....	58
4.4.2	Presentasi Nilai.....	58
4.5	Perhitungan	58

4.6	Implementasi	59
4.6.1	Publish Instagram Dan YouTube	59
4.6.2	Alamat Link Dan Screenshoot Publish.....	59
BAB V PENUTUP.....		64
5.1	Kesimpulan	64
5.2	Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA		66

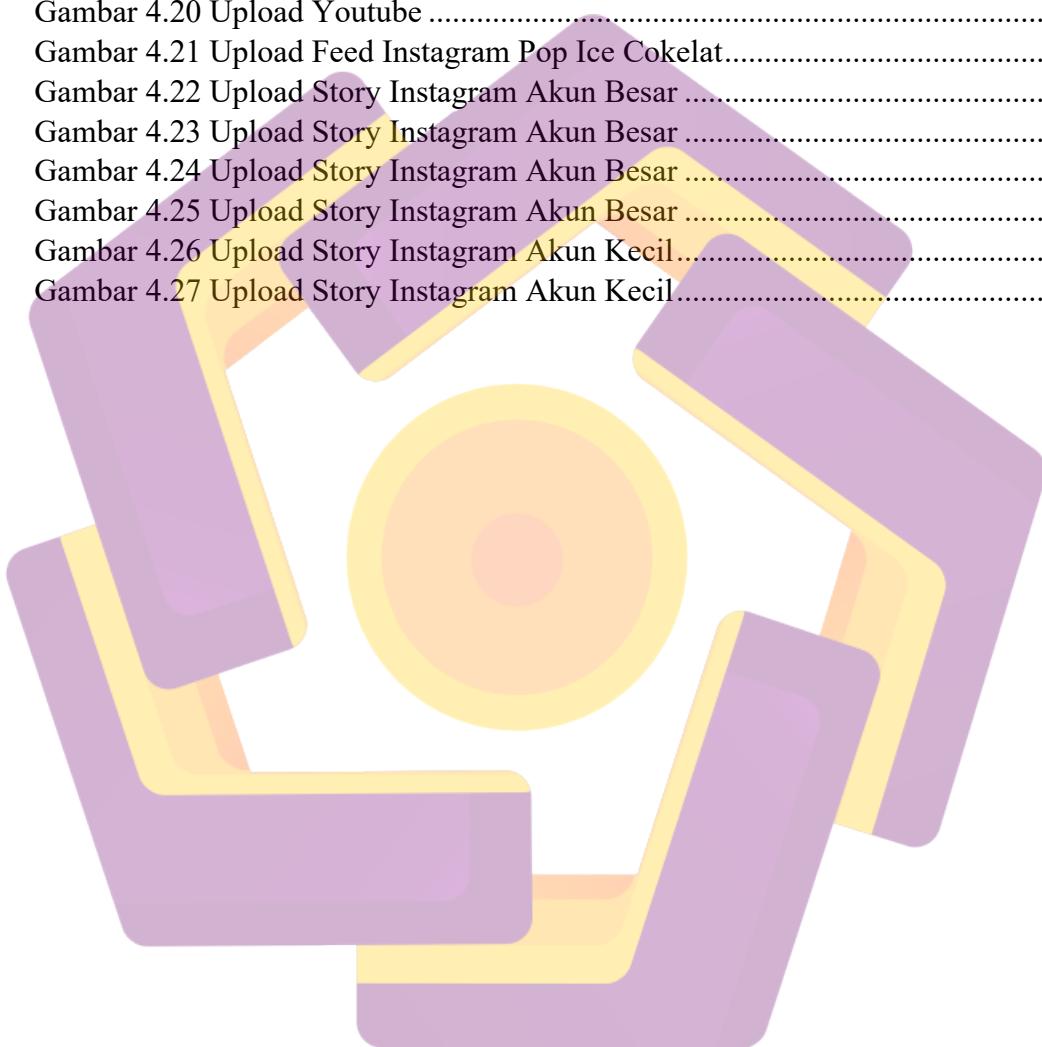
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan Hasil Akhir Video	9
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	36
Tabel 3.3 Naskah.....	37
Tabel 3.4 Storyboard.....	41
Tabel 4.1 Rancangan Kegiatan	44
Tabel 4.2 Kuisoner Video Klip Pop Ice Cokelat Band	57
Tabel 4.3 Bobot Nilai.....	58
Tabel 4.4 Presentasi Nilai	58

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Logo Pop Ice Cokelat Band	30
Gambar 3.2 Struktur Organisasi.....	31
Gambar 4.1 Pengambilan Gambar Di Cafe.....	45
Gambar 4.2 Pengambilan Gambar Di Jalan.....	45
Gambar 4.3 Pengambilan Gambar Di Stasiun Tugu.....	46
Gambar 4.3 Pengambilan Gambar Di Stasiun Tugu.....	46
Gambar 4.4 Logo Final Pop Ice Cokelat Band	47
Gambar 4.5 Membuat Lembar Kerja Baru	47
Gambar 4.6 Penyusunan Elemen Vector	48
Gambar 4.7 Layers Pada CorelDraw	48
Gambar 4.8 Pewarnaan Menggunakan color eyedropper tool.....	49
Gambar 4.9 New Project.....	49
Gambar 4.9 Import Aset.....	50
Gambar 4.10 New Preset Sequence	50
Gambar 4.10 Synchronize Audio.....	51
Gambar 4.11 Lens Flare Key Freme	51
Gambar 4.12 Time Rimapping.....	52

Gambar 4.13 Masking Transition	52
Gambar 4.14 Warp Stabilizer.....	53
Gambar 4.15 Color Grading Davinci Resolve 16	53
Gambar 4.16 Solid Background.....	54
Gambar 4.17 Keyfreme Scale, Position, Opacity	54
Gambar 4.18 Rendering Adobe Premier Pro 2020	55
Gambar 4.19 Rendering Media Encorder	56
Gambar 4.20 Upload Youtube	60
Gambar 4.21 Upload Feed Instagram Pop Ice Cokelat.....	60
Gambar 4.22 Upload Story Instagram Akun Besar	61
Gambar 4.23 Upload Story Instagram Akun Besar	61
Gambar 4.24 Upload Story Instagram Akun Besar	62
Gambar 4.25 Upload Story Instagram Akun Besar	62
Gambar 4.26 Upload Story Instagram Akun Kecil.....	63
Gambar 4.27 Upload Story Instagram Akun Kecil.....	63



INTISARI

Pop Ice Cokelat band merupakan musisi baru di Daerah Istimewa Yogyakarta yang mulai bergerak didalam industri musik dan konten kreator. Salah satu lagu yang dibuat video klip adalah lagu berjudul “Sigarane Nyawa”. Berbicara mengenai musik tak lepas dari dunia entertainment yang mengalami kemajuan yang sangat pesat baik dari segi teknik maupun teknologinya. Dalam upaya untuk meningkatkan daya saing terhadap musisi lain dan menarik minat masyarakat penikmat musik dari anak-anak, Remaja dan juga orangtua maka pembuatan video klip dapat menjadi solusi.

Penelitian ini bertujuan untuk mempublikasikan karya lagu dari Pop Ice Cokelat band sebagai media promosi untuk meningkatkan popularitas, keuntungan dan kemampuan bersaing dalam industri musik maupun konten kreator, dengan menganalisis masalah dan mengusulkan beberapa ide konsep yang baik untuk menambah daya tarik penonton dalam audio visual sehingga dapat menambah fans dan menambah lebih banyak penonton.

Sebagai hasil penelitian yang dilakukan bahwa penerapan live shoot dan visual effect mempengaruhi daya tarik penonton pada penerapannya didalam video klip. Kualitas visual yang jernih dengan resolusi H.264 2160p 4K Ultra HD, konsep video yang mengambarkan makna lagu, pengambilan gambar yang berkualitas, kualitas editing yang cukup, dan tampilan visual effect yang menambah keindahan video klip didalamnya.

Kata Kunci : Pop Ice Cokelat. Video Klip, *Visual Effect, Live Shoot*.

ABSTRACT

Pop Ice Cokelat band is a new musician in the Special Region of Yogyakarta who is starting to move in the music and content creator industry. One of the songs made in the video clip is a song called "Sigarane Nyawa". Talking about music cannot be separated from the world of entertainment, which has progressed very rapidly in terms of technique and technology. In an effort to increase competitiveness against other music and attract music lovers from children, teenagers and parents, making video clips can be a solution.

This study aims to publish the song works of the Pop Ice Cokelat band as a promotional medium to increase popularity, profit and ability to compete in the music industry and content creators, analyze problems and develop some good concept ideas to increase audience power in audio visuals so as to increase fans. and add more viewers.

As a result of research conducted, the application of live shoots and visual effects affects the audience's power in the application in the video clip. Clear visual quality with H.264 2160p 4K Ultra HD resolution, video concept that describes the meaning of the song, quality shooting, sufficient editing quality, and visual effects that add to the beauty of the video clips in it.

Keywords : Pop Ice Cokelat. *Video Clip, Visual Effect, Live Shoot.*