

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang didapat dari proses pembuatan dan proses uji coba game Basket Warrior ini adalah:

1. Setelah dilakukanya kuisioner terhadap 10 orang maka dapat di simpulkan yang mengatakan disain game sangat baik terdapat 40% , yang mengatakan disain game baik sebesar 40% dan sisanya 20% mengatakan cukup untuk disain game tersebut. Dapat di akumulasikan bahwa disain game Menarik untuk di mainkan.
2. Pada pertanyaan yang menanyakan tentang konsep cerita dari game ini didapati hasil berikut yang mengatakan sangat baik sebesar 10%, yang mengatakan baik sebesar 40% dan yang mengatakan cukup untuk konsep cerita dari game ini sebesar 50%. Maka dapat di jelaskan bahwa konsep cerita game ini sudah cukup
3. Game ini terdiri dari 3 stage untuk memainkannya harus melewati dari stage pertama dan sampai yang terakhir.
4. Game ini mampu menyimpan nilai score tertinggi untuk dapat ditampilkan di halaman high score.
5. Terdapat beberapa bug yang belum bisa di selesaikan

## 5.2 Saran

Setelah game ini selesai dibangun, ternyata game tersebut masih banyak kekurangannya, sehingga masih sangat banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangannya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah:

1. Resolusi pada saat pembuatan game harus bisa sesuai dengan segala *device* agar layar game tidak terpotong
2. Image yang ditampilkan kurang jelas atau masih kurang tajam, sehingga untuk pengembang selanjutnya diharapkan bisa membuat sebuah image yang lebih tajam lagi.
3. Tampilan bisa dibuat lebih rapi lagi, atau mungkin penambahan animasi bisa membuat tampilan game ini bisa lebih baik lagi.
4. Untuk system berikutnya diharapkan bisa memanfaatkan AI sehingga pemain dapat melawan dengan kecederaan AI yang lebih pintar.
5. Menggunakan *single scene* dalam pembuatan game agar dapat menghemat ukuran setelah di jadikan apk.
6. Adanya cerita yang menarik dari unsur game tersebut agar membuat game ini lebih hidup dari segi ceritanya.
7. Adanya beberapa bug yang belum dapat di temukan mungkin untuk kedepanya dapat menghilangkan bug-bug tersebut.
8. Karena menggunakan Unity Engine maka untuk kedepanya dapat di bangun untuk platform yang lain.