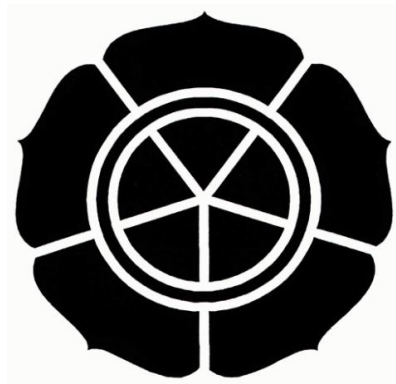


**APLIKASI PANDUAN PENGINAPAN DI KOTA SOLO**

**BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Dewi Puspitasari**

**09.11.2846**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2013**

**APLIKASI PANDUAN PENGINAPAN DI KOTA SOLO**

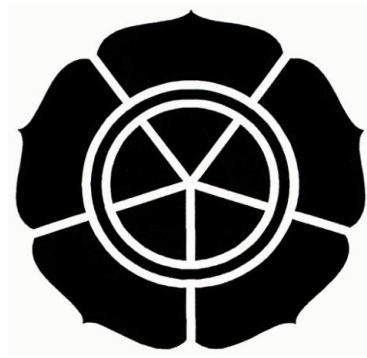
**BERBASIS ANDROID**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagai prasyarat

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Dewi Puspitasari**

**09.11.2846**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM YOGYAKARTA**

**YOGYAKARTA**

**2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PANDUAN PENGINAPAN DI KOTA SOLO  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersembahkan dan disusun oleh

**Dewi Puspitasari**

09.11.2846

telah disetujui oleh Dosen pembimbing Skripsi  
pada tanggal 10 Desember 2012

Dosen Pembimbing,



**Krisnawati,S.Si, M.T**  
NIK .190302038

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PANDUAN PENGINAPAN DI KOTA SOLO  
BERBASIS ANDROID**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Dewi Puspitasari**  
**09.11.2846**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 April 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Krisnawati, S.Si, M.T**  
**NIK. 190302038**

**Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302105**

**Joko Dwi Santoso, M.Kom**  
**NIK. 190302181**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 2 Mei 2013

**KETUA STMIK ANKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 03 Juni 2013

Dewi Puspitasari

09.11.2846

## MOTTO

- ✓ Pendidikan merupakan perlengkapan paling baik untuk hari tua. (*Aristoteles*)
- ✓ Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah (*Lessing*)
- ✓ "Sifat orang yang berilmu tinggi adalah merendahkan hati kepada manusia dan takut kepada Tuhan". **Nabi Muhammad SAW**
- ✓ Dan bahwasannya manusia tidak memperoleh selain apa yang telah diusahakan. (Qs. An Najm : 39)
- ✓ "Happiness is when what you think, what you say, and what you do are in harmony". Mahatma Gandhi



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayahNya untuk membimbing dan memberikan kesehatan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dan mendapatkan hasil yang memuaskan.
2. Bapak, Ibu, mbak mul, adek Naila, @yanG Sinute, keluarga baru mas Hery, mbah kakung n mbah putri yang telah memberikan dukungan kepada saya baik doa dan sebagainya sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
3. Ibu Krisnawati yang telah membimbing saya selama pengerjaan aplikasi dan laporan. Terima kasih.
4. Teman-teman Amikom Resource Center, Pak Bardiyono, Bu Mardalina, Mbak Fitri, Selvi, Sefi. Temen-temen S1-TI-09. Vita, Amri, Ika, Meizda, yang selalu mendukung dan memberikan semangat serta doa sampai ke ruang pendadaran. Dana, Arif, Mas Olive mbak Yuni yang sudah membantu banyak hal sampai laporan ini selesai.
5. Skripsi ini dipersembahkan untuk kampus STMIK Amikom Yogyakarta, dan untuk kemajuan perkembangan teknologi informasi di Indonesia.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Segala puji sukur bagi Allah SWT yang dengan kebesaran dan keagungannya telah memberikan begitu banyak anugrah ilmu, rizki serta rahmat dan hidayahnya kepada kita semua. Dengan mengucapkan Alhamdulillah skripsi dengan judul : “aplikasi panduan penginapan di kota solo”, telah disusun dengan baik.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada semua pihak dalam membantu terselesainya laporan ini, antara lain:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
2. Bapak Sudarmawan, MT. selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT. selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan yang sangat membantu penyusunan skripsi ini.
4. Semua pihak yang secara langsung maupun tidak langsung ikut terlibat dalam pembuatan dan penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih kurang sempurna, untuk itu segala saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dimasa yang akan datang.

Yogyakarta, 8 April 2013

Penyusun

Dewi Puspitasari



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Sejarah kota Solo.....	8

2.2 Penginapan.....	8
2.2.1 Sejarah Penginapan.....	9
2.3 Definisi program dan bahasa pemrograman.....	10
2.4 Java.....	11
2.4.1 Arsitekturjava.....	12
2.4.1.1 Perkembangan java.....	12
2.4.1.2 Java 1.....	13
2.4.1.3 Java 2.....	13
2.5 Smart phone.....	15
2.6 Android.....	16
2.6.1 Sejarah Android.....	17
2.6.2 Perkembangan Android.....	19
2.6.2.1 Android versi 1.1.....	19
2.6.2.2 Android Versi 1.5 (Cupcake).....	19
2.6.2.3 Android Versi 1.6 (Donut).....	19
2.6.2.4 Android Versi 2.0 atau 2.1 (Eclair).....	20
2.6.2.5 Android Versi 2.2 (Froyo:frozen yoghurt).....	20
2.6.2.6 Android Versi 2.3 (Gingerbread).....	21
2.6.2.7 Android Versi 3.0 (Honeycomb).....	21
2.6.2.8 Android Versi 3.1.....	21
2.6.2.9 Android Versi 3.2.....	21
2.6.2.10 Android versi 4.1.....	22
2.6.3 Fitur- fitur Android.....	22
2.6.4 Arsitektur Android.....	24

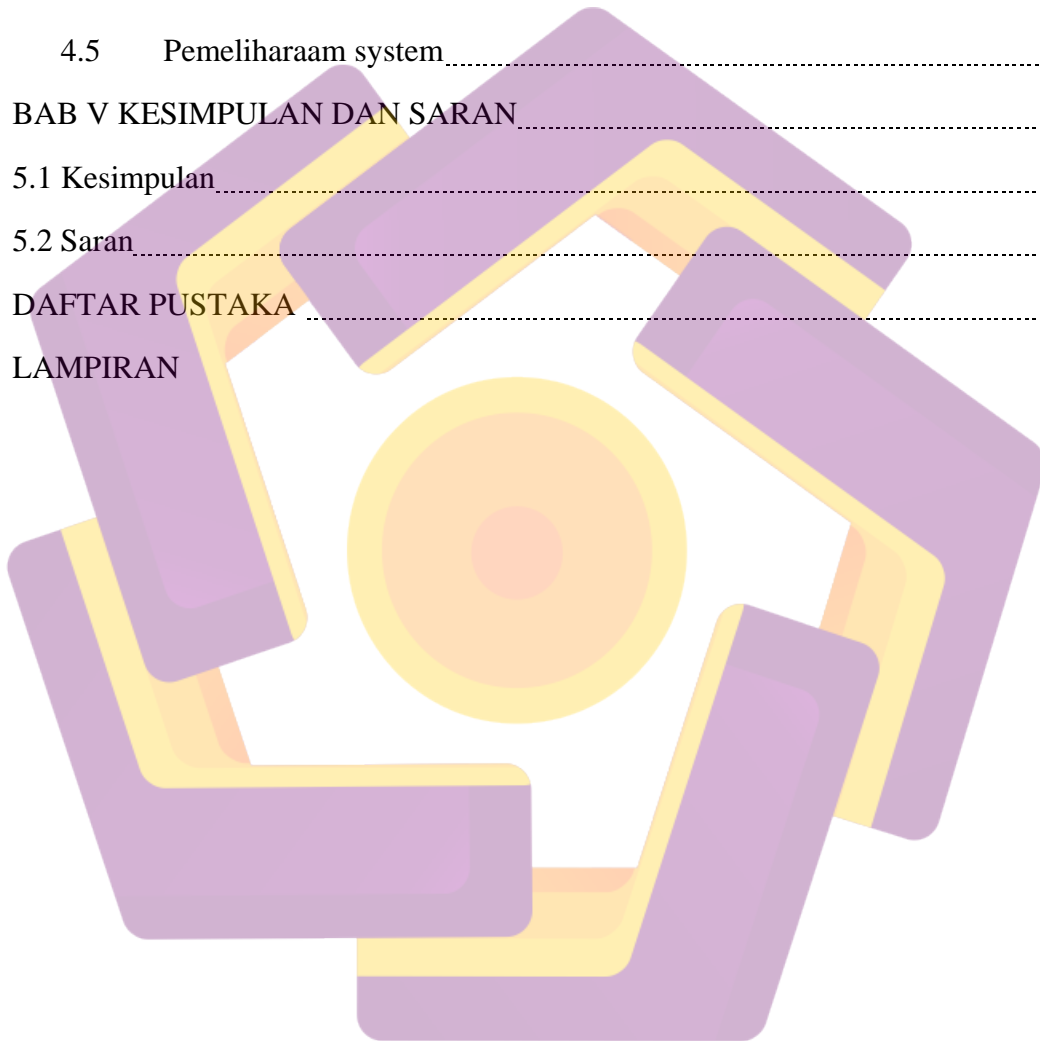
2.6.4.1 Application.....	25
2.6.4.2 Application Framework.....	25
2.6.4.3 Liberies.....	25
2.6.4.4 Android Runtime.....	25
2.6.4.5 Linuk Kernel.....	26
2.6.5 Tipe Aplikasi Android.....	26
2.7 Android SDK.....	28
2.8 Android ADT.....	28
2.9 IDE Eclipse.....	29
2.10 UML.....	29
1. UseCase Diagram.....	30
2. Activity Diagram.....	32
3. Class Diagram.....	34
4. Squance Diagram.....	36
2.11 Software.....	38
2.11.1 Eclipse.....	38
2.11.2XAMPP.....	39
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>40</b>
3.1 Analisis.....	40
3.1.1 Analisis sistem.....	40
1. Kekuatan.....	41
2. Kelemahan.....	42
3. Peluang.....	42

4. Ancaman .....	42
3.1.2 Analisis Kebutuhan sistem .....	43
3.1.3 Analisis Kebutuhan fungsional .....	43
1. Mobile .....	43
2. Website .....	44
3.1.4 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	44
1. Analisis kebutuhan perangkat keras .....	45
2. Analisis Kebutuhan perangkat lunak .....	45
3. Analisis Kebutuhan sumber daya manusia .....	46
3.1.5 Analisis Kelayakan Sistem .....	46
3.1.6 Kelayakan Teknologi .....	48
3.1.7 Analisis Kelayakan Hukum .....	48
3.2 Perancangan Sistem .....	49
3.2.1 Perancangan <i>usecase</i> Diagram .....	49
a. <i>Use case</i> diagram bagian <i>user</i> .....	49
b. <i>Use case</i> diagram bagian <i>admin</i> .....	50
3.2.2 Perancangan <i>Activity</i> Diagram .....	50
3.2.2.1 <i>Activity</i> diagram user .....	50
1.1 <i>Activity</i> diagram pencarian penginapan .....	50
1.2 <i>Activity</i> diagram komentar pada <i>user</i> .....	51

1.3	<i>Activity diagram bantuan</i>	52
1.4	<i>Activity diagram help</i>	52
3.2.2.2	<i>Activity diagram admin</i>	53
2.1	<i>Activity login admin</i>	53
2.2	<i>Activity diagram tambah data</i>	53
2.3	<i>Activity diagram ubah</i>	54
2.4	<i>Activity diagram hapus data</i>	54
3.3	Perancangan <i>class Diagram</i>	55
3.4	Perancangan <i>Squence Diagram</i>	58
1.	<i>Squence user</i>	58
2.	<i>Squence admin</i>	59
2.1	<i>Squence diagram login admin</i>	59
2.2	<i>Squence diagram tambah data</i>	59
2.3	<i>Squence diagram ubah data</i>	60
2.4	<i>Squence diagram hapus data</i>	60
3.5	Perancangan Basis Data	61
3.5.1	Relasi antar table	61
3.5.2	Struktur Tabel	62
3.6	Perancangan User Interface	66
3.6.1	Rancangan Interface user	66
3.6.2	Rancangan interface admin	70

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	71
4.1 Implementasi.....	71
4.1.1 Implementasi basis data.....	71
4.2 Implementasi program.....	76
1.2.1 Implementasi aplikasi.....	76
1. Koneksi database.....	76
2. Halaman Splash Screen.....	77
3. Halaman Menu utama.....	77
4. Halaman Pencarian.....	80
5. Halaman Komentar.....	84
6. Halaman Bantuan.....	89
7. Halaman <i>About</i> .....	90
1.2.2 Implementasi web.....	90
1. Tampilan Login Admin.....	90
2. Tampilan Header.....	91
3. Tampilan menu hotel.....	91
4. Tampilan menu komentar.....	93
5. Tampilan menu user.....	94
4.3 Pengujian sistem.....	95
1. Uji coba waitbox testing.....	95
2. Uji Coba Blabkbox testing.....	96

4.4	Langkah Instalasi.....	98
4.4.1	Langkah instalasi pada handphone android.....	98
4.4.2	Mekanisme <i>upload</i> pada web admin.....	99
4.5	Pemeliharaan system.....	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		103
5.1	Kesimpulan.....	103
5.2	Saran.....	104
DAFTAR PUSTAKA.....		105
LAMPIRAN		



## DAFTAR TABEL

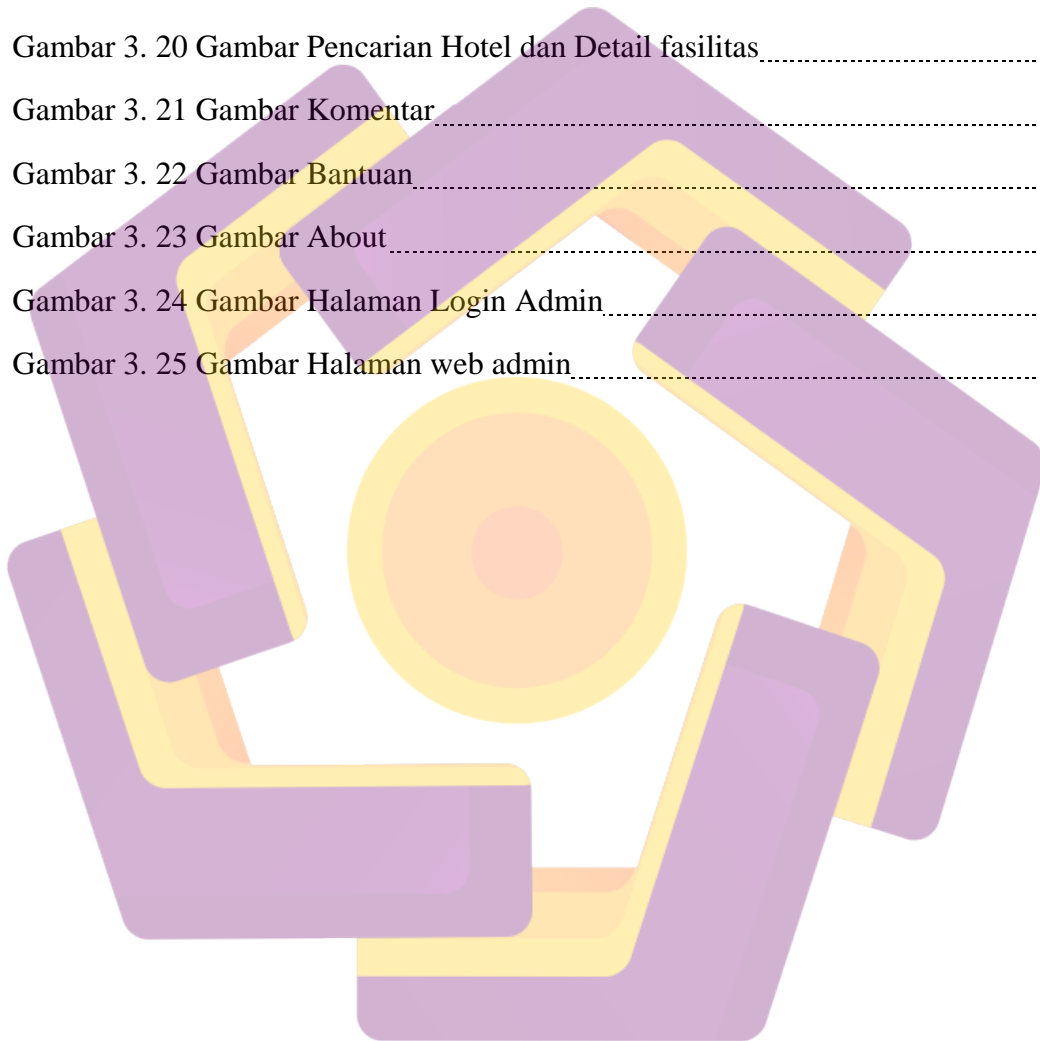
Tabel 2.1 komponen Diagram <i>use case</i> .....	31
Tabel 2. 2 komponen <i>activity</i> diagram .....	32
Table 2.3 Notasi Komponen <i>class</i> diagram .....	35
Tabel 2.4 Notasi Komponen <i>squence</i> . Diagram .....	36
Tabel 3. 1 Tabel hotel .....	63
Tabel 3. 2 Tabel Komentar .....	64
Tabel 3. 3 Tabel Admin .....	65



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Java API.....	13
Gambar 2.2 Logo Android.....	17
Gambar 2.3 Arsitektur Android.....	24
Gambar 2.4 Contoh <i>Use Case</i> Diagram.....	31
Gambar 2.5 Contoh <i>Activity</i> Diagram.....	34
Gambar 2.6 Contoh <i>Class</i> Diagram.....	36
Gambar 2.7 Contoh Diagram <i>Squence</i> .....	37
Gambar 3. 1 Gambar <i>Use Case</i> Diagram Bagian <i>User</i> .....	49
Gambar 3. 2 Gambar <i>Use case</i> Diagram Bagian Admin.....	50
Gambar 3. 3 <i>Activity</i> Diagram Pencarian Penginapan.....	51
Gambar 3. 4 <i>Activity</i> Diagram Komentar pada User.....	51
Gambar 3. 5 Gambar <i>Activity</i> Bantuan.....	52
Gambar 3. 6 <i>Activity</i> Diagram Help.....	52
Gambar 3. 7 Gambar <i>Activity</i> Diagram Login Admin.....	53
Gambar 3. 8 Gambar <i>Activity</i> Diagram Tambah Data.....	53
Gambar 3. 9 Gambar <i>Activity</i> Diagram Ubah.....	54
Gambar 3. 10 Gambar <i>Actifity</i> Diagram Hapus Data.....	54
Gambar 3. 11 Gambar <i>Class</i> Diagram.....	57
Gambar 3. 12 <i>Sequence</i> Diagram <i>User</i> .....	58
Gambar 3. 13 <i>Squence</i> Diagram Login.....	59
Gambar 3. 14 Gambar <i>Squence</i> Diagram Tambah Data.....	59
Gambar 3. 15 Gambar <i>Sequence</i> Diagram Ubah Data.....	60

Gambar 3. 16 Gambar Sequence Diagram Hapus Data.....	60
Gambar 3. 17 Gambar Relasi Antar Tabel.....	62
Gambar 3. 18 Gambar Splash.....	66
Gambar 3. 19 Gambar Menu Utama.....	67
Gambar 3. 20 Gambar Pencarian Hotel dan Detail fasilitas.....	68
Gambar 3. 21 Gambar Komentari.....	69
Gambar 3. 22 Gambar Bantuan.....	69
Gambar 3. 23 Gambar About.....	70
Gambar 3. 24 Gambar Halaman Login Admin.....	71
Gambar 3. 25 Gambar Halaman web admin.....	71



## INTISARI

Saat hari hari biasa, kita tidak akan menemukan kesulitan untuk mencari penginapan disekitaran Solo. Namun tidak begitu ketika hari-hari tertentu, musim liburan contohnya. Dikarenakan musim liburan maka penginapan-penginapan yang biasanya akan penuh, dan orang dari luar kota akan bingung untuk mencari alternatif penginapan yang sesuai dengan kebutuhannya.

Teknologi di perlukan untuk mempermudah atau memaksimalkan seseorang untuk mendapatkan informasi. Salah satu teknologi yang berkembang cukup pesat saat ini adalah teknologi telepon seluler khususnya android beserta aplikasinya. Dengan meningkatnya kebutuhan akan telpon seluler banyak bermunculan aplikasi yang dapat memudahkan pengguna untuk mendapatkan informasi. Seperti aplikasi android panduan penginapan di kota Solo.

Aplikasi ini memuat panduan penginapan yang ada di kota Solo yang membantu para pengguna mencari informasi penginapan sesuai dengan kebutuhan yang diperlukanya. Aplikasi yang di buat di harapkan dapat membantu pemilik penginapan untuk memberikan informasi penginapan terbaru melalui telpon seluler. Dengan panduan penginapan ini pengguna dapat lebih cepat dalam mendapatkan penginapan.

**Kata Kunci :** Android, Aplikasi, Penginapan, Solo, Hotel, Panduan

## **ABSTRACT**

*When the regular day, we can find difficult to find hotels Area Solo. But not when specific days, for example holiday. Because the holiday hotel-hotels that would usually be full, and people from out of town will be confused to find alternative hotels based on their needs.*

*Technology needed to easy or maximizing a person to get the information. One of the quite rapidly growing technology today is specifically android mobile phone and applications. With increasing need for many emerging mobile phone applications that can easier for users to get information. Android apps hotels guide in the city Solo.*

*This application contains guides hotels in the city of Solo lodging, which help users search for information in accordance with the needs of the hotels. The application is made is expected to help the innkeeper to provide latest hotels information by mobile phone. By hotels guide user may be faster in getting hotels.*

**Keywords:** *Android, Applications, Penginapan, Solo, Hotel, Panduan*

