

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan dari penelitian ini:

1. Pembuatan film kartun melalui empat tahap yaitu tahap pengembangan, pra produksi, produksi, dan pasca produksi agar proses membuat film kartun terarah dan terstruktur.
2. Penggunaan teknik digital dalam pembuatan film kartun ini membuat proses lebih cepat dan mudah tanpa harus adanya proses *scanning* dan *tracing*.
3. Dalam pembuatan film kartun prinsip-prinsip animasi digunakan sebagai pedoman saat membuat suatu gerakan atau ekspresi karakter lebih hidup dan ekspresif sehingga didapatkan hasil dengan kualitas maksimal. Berdasarkan kuesioner validasi ahli didapat hasil kualitas film ini menggunakan penerapan prinsip-prinsip animasi 2D dikategorikan sangat baik.

5.2 Saran

Dalam pembuatan film kartun pendek ini masih banyak kekurangan yang dirasa harus diperbaiki agar lebih berkualitas. Berikut saran untuk pembuatan film kartun pendek "Loon" :

1. Gerakan karakter masih terlihat kaku dalam persendiannya, sehingga harus memperdalam anatomi terhadap objek karakter.

2. Pergantian cut masih kasar sehingga perpindahan tempat/background terlihat kurang menyatu, maka diperlukan latihan dalam harmonisasi transisi.
3. Tidak ada teknik permainan kamera khusus sehingga membuat background kurang terlihat hidup.
4. Sound effect yang digunakan sedikit sehingga kurang mendukung gerakan karakter.

