

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dalam pembuatan Game Lompat Jauh ini diharapkan dapat mengenalkan kembali permainan nasional ke masyarakat umum dan sebagai akhir laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Memperkenalkan game lompat jauh kepada masyarakat umum khususnya kepada anak-anak jaman sekarang.
2. Penulis membuat game nasional yang dikemas secara modern, yaitu dengan media smartphone android, agar pengguna lebih mudah untuk memainkan game nasional tersebut.
3. Desain interfacenya menarik, berbeda dengan game lompat jauh yang telah ada di handphone. Menjadi daya tarik tersendiri, karena game ini mempunyai tema nasional.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian dan analisis hasil, terdapat beberapa saran untuk perbaikan system selanjutnya. Saran-saran tersebut diantaranya adalah:

1. Pada main menu masih terdapat suara yang terputus ketika button back ditekan, kedepannya tidak akan ada background suara yang terputus.
2. Untuk system berikutnya diharapkan bisa memanfaatkan AI sehingga pemain dapat melawan komputer.
3. Game Lompat Jauh ini merupakan satu player. Kedepannya diharapkan bisa menggunakan 2 media dengan memanfaatkan networking, misalnya Bluetooth.
4. Game Lompat Jauh ini masih dibuat dengan 7 scenes. Untuk pengembangan system berikutnya disarankan menggunakan 1 scene saja.
5. Untuk kedepannya, game ini diharapkan tidak hanya berbasis OS android saja, tetapi bisa OS yang lain.

