

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi *internet* yang sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna yang membutuhkan. Aplikasi *web* atau biasa disebut juga dengan perangkat lunak berbasis *web* telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi *web* pada mulanya hanya berupa situs *web* yang bersifat statis dan *navigated oriented*, serta lebih banyak digunakan sebagai brosur produk atau profil perusahaan *online*. Pada saat ini aplikasi *web* telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan *task oriented* untuk digunakan dalam system informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademis dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan. Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, maka penulis membuat suatu *website* di SMAN 1 Sentolo, yang mana sebelumnya di lembaga tersebut belum mempunyai sebuah *website*. Dengan sebuah *website* ini, SMAN 1 Sentolo pun dapat

mempromosikan dirinya kepada masyarakat luas dan masyarakat pun dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai SMAN 1 Sentolo dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia.

Dengan hal tersebut diatas yang melatar belakangi untuk mengajukan judul **"Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Nilai Akademik Berbasis Website Pada SMAN 1 Sentolo"**. Sehingga diharapkan dengan adanya sistem yang baru ini keefektifan dan keefisienan waktu dan tenaga akan tercapai dan pelayanannya akan lebih baik lagi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan pokok yaitu bagaimanakah perancangan dan implementasi manajemen serta menerapkan perhitungan nilai yang memberi kemudahan kepada siswa melihat di website SMAN 1 Sentolo.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian sistem informasi SMA N 1 Sentolo adalah :

1. Membahas pembuatan desain *web* dinamis sebagai suatu *website* yang memberikan informasi bagi pengguna baik kalangan masyarakat umum maupun dari pihak sekolah itu sendiri yang membutuhkan informasi tentang

SMA N 1 Sentolo, serta mempermudah siswa dalam melihat hasil perhitungan nilai yang telah ditempuh siswa tersebut.

2. Aplikasi *web* ini dibangun dibawah system operasi Windows XP yang mencakup aplikasi *Adobe Dreamweaver CS3*, *Web Server Apache*, *Web Scripting PHP* dan *MySQL*. Selain itu, aplikasi *web* ini juga didukung bahasa pemrograman *web* lainnya seperti *HTML (Hypertext Markup Language)*, *CSS (Cascading Style Sheet)*, dan bahasa pemrograman *web* lainnya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Maksud diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :
 - a. Untuk melengkapi syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA
2. Adapun tujuannya adalah :
 - a. Membuat sistem informasi nilai akademik berbasis *website* pada SMA N 1 Sentolo.
 - b. Membuat *website* yang dapat memberikan informasi, menyimpan dan mengelola data user.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Dengan pelaksanaan penelitian ini diharapkan dapat memperkaya pengetahuan tentang bagaimana merancang perangkat lunak.

2. Bagi Perusahaan

Di harapkan pemilik SMAN 1 Sentolo mempersiapkan sistem informasi berbasis komputer agar dapat menambah pelayanan kepada guru, siswa dan masyarakat.

3. Manfaat dari Program

Dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi kepada guru, siswa dan masyarakat.

4. Manfaat terhadap Dunia Akademik

Sebagai bahan masukan atau referensi.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode diantaranya :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan dengan cermat dan sistematis.

2. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mengambil beberapa referensi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

3. Metode Wawancara

Dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dengan pihak – pihak yang berkepentingan yang terkait dengan pencarian informasi atau penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan- pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan di pecahkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan skripsi ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Batasan Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan dan menjelaskan teori-teori yang mendasari penulisan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas analisis dan perancangan sistem yang sedang berjalan, serta sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

Lampiran

Daftar Pustaka

1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

NO.	Kegiatan	Bulan / Tahun				
		Oktober	November	Desember	Januari	Februari
		2012	2012	2012	2012	2013
1.	Studi Kepustakaan					
2.	Pengumpulan Data					
3.	Analisis					
4.	Pembuatan Sistem/Program					
5.	Pengujian Sistem					
6.	Penulisan Laporan Akhir					