

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang dilaksanakan pada Teen's Boutique, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Langkah-langkah
 - a. Membuat perancangan sistem menggunakan UML.
 - b. Membuat perancangan basis data.
 - c. Membuat perancangan user interface.
2. Website e-commerce Teen's Boutique dapat diakses oleh pengunjung website setelah di upload ke webserver dengan menggunakan hosting yang sudah dibeli.

5.2 Saran

Saran yang dapat diberikan setelah melakukan analisis adalah sebagai berikut:

1. Sistem pembayaran pada web ini masih dilakukan secara offline. Dalam pengembangan sistem, proses pembayaran dilakukan secara online misalnya menggunakan paypal atau menggunakan kartu kredit, atau bekerjasama dengan bank tertentu untuk mempermudah proses pembayaran.

2. Dalam pengembangan sistem ini dapat ditambahkan *fitur back-up* data untuk mengantisipasi kehilangan data.
3. Dalam penyajiannya sistem ini masih menggunakan tampilan desain yang sederhana, untuk lebih lanjutnya tampilan desain dapat lebih lagi dibangun dengan memberikan *effect* animasi gambar bergerak, agar terlihat menarik.
4. Dalam menu pada website ditambahkan fitur tips dan trik atau cara *mix and match* sebagai referensi bagi user.

